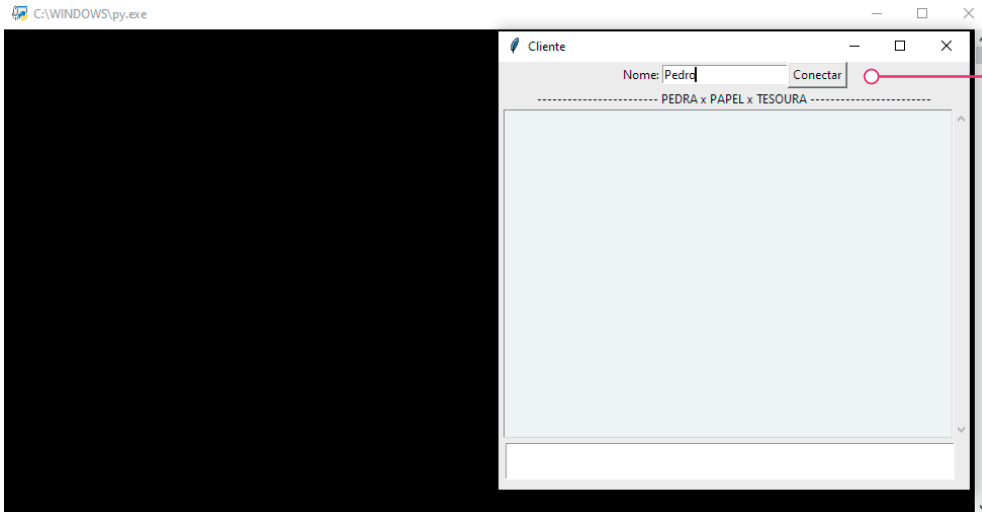


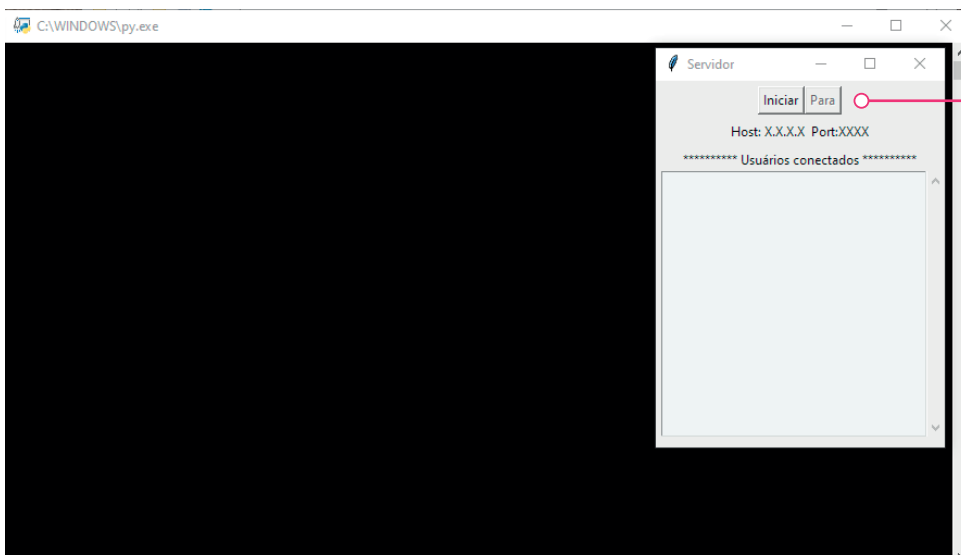
Jogo em Rede – Pedra x Papel x Tesoura (Simulador contra Robo via chat)

1 – Abra os arquivos “server\_gui.py”, “client\_gui.py” e “Robot.py”



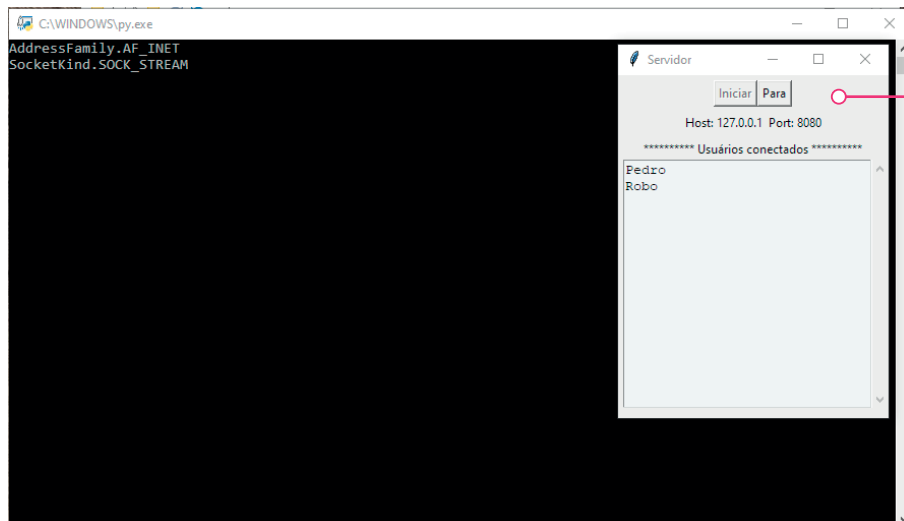
Na tela cliente é necessário o nome do usuário para acessar a rede

Na tela Robo você pode adicionar um nome ou conectar automaticamente como “Robo”



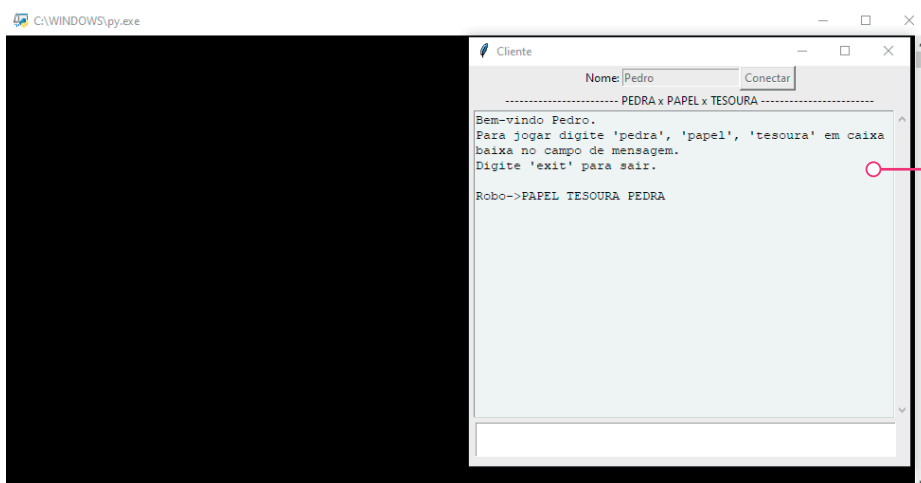
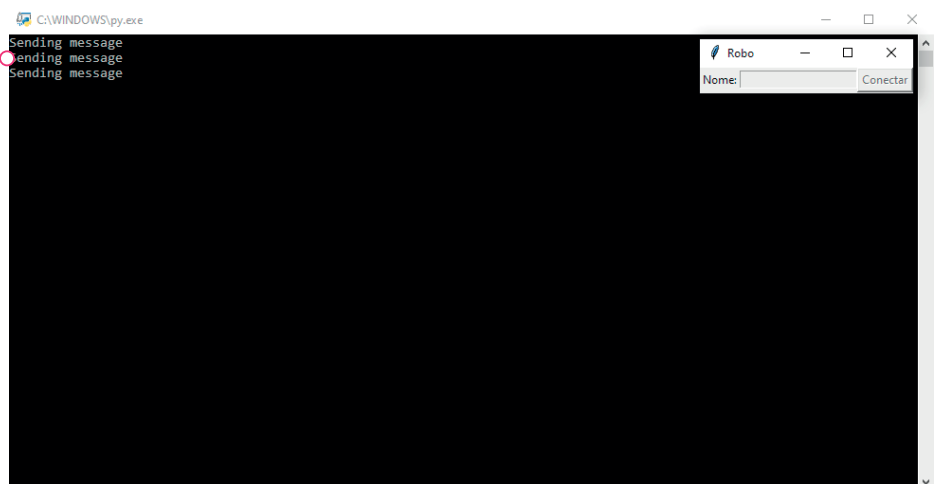
Na tela Servidor inicie para ativar o host e a porta

## 2 – Jogar



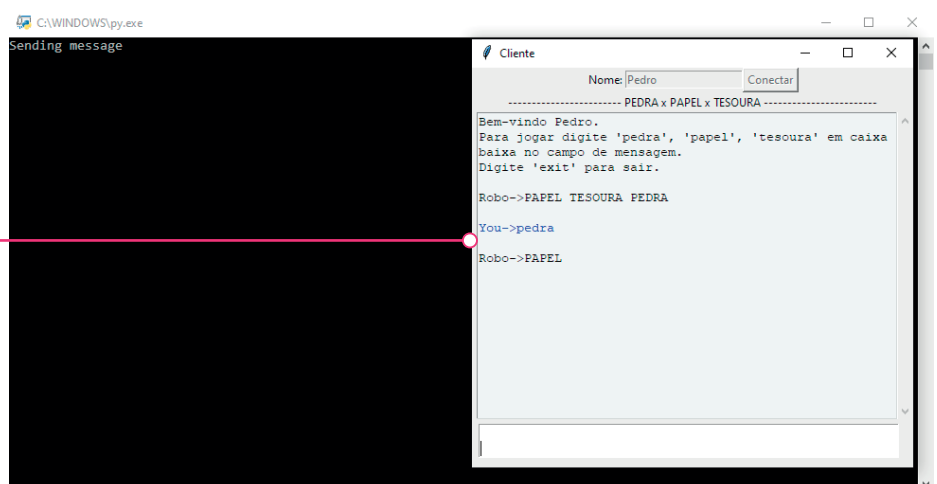
Servidor acionado  
(configurado em rede  
local – loopback)  
Jogador e Robo  
conectados

Ao conectar-se o Robo  
envia uma mensagem  
ao Jogador



Ao conectar-se  
Jogador recebe mensagens  
do Servidor com as regras  
e do Robo com o desafio

Digite uma das 3 opções  
(em caixa baixa) para receber  
a resposta do Robo\*.  
Digite "exit" para sair.



\*nesta versão alpha o Robo está configurado para vencer.