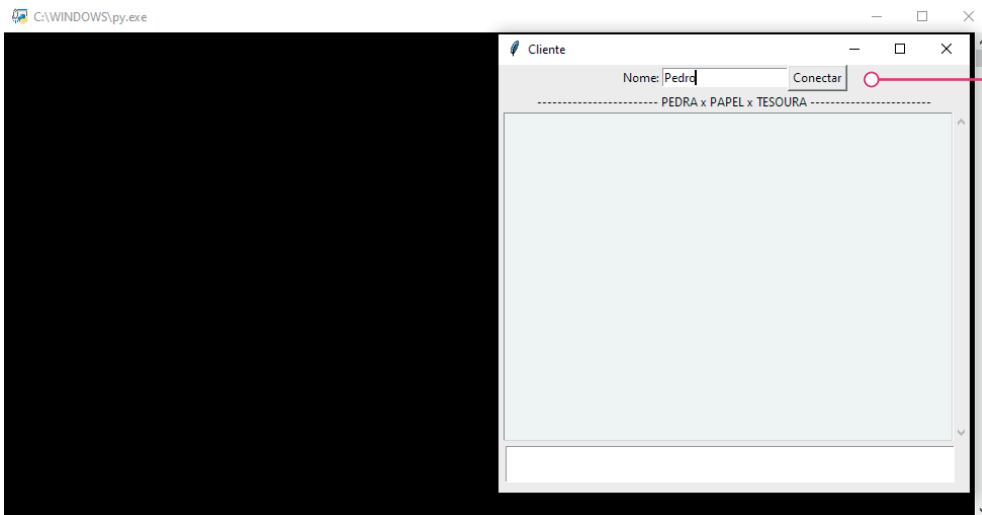


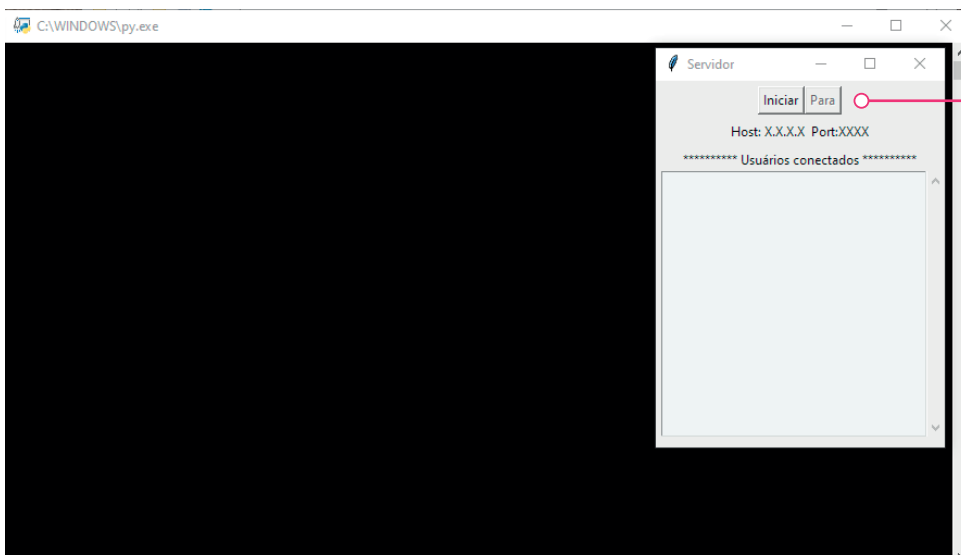
Jogo em Rede – Pedra x Papel x Tesoura
(Simulador contra Robo via chat)

1 – Abra os arquivos “server_gui.py”, “client_gui.py” e “Robot.py”



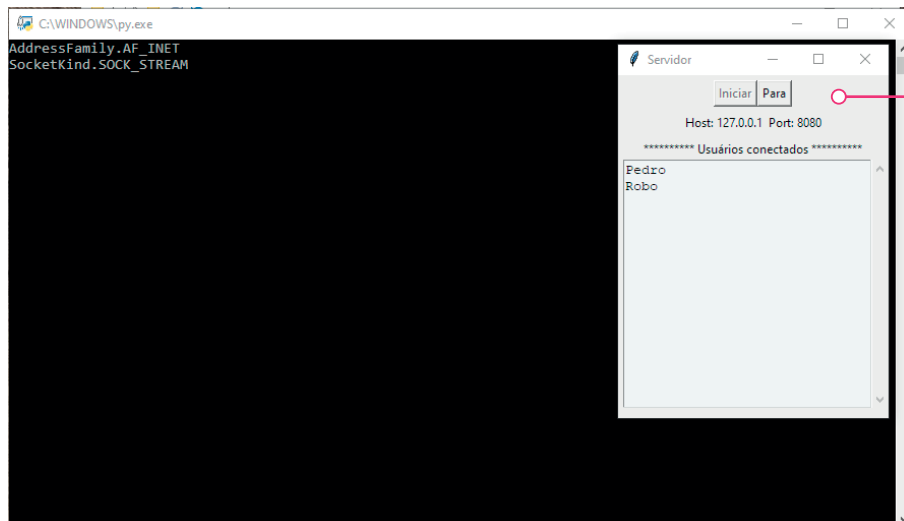
Na tela cliente é necessário o nome do usuário para acessar a rede

Na tela Robo você pode adicionar um nome ou conectar automaticamente como “Robo”



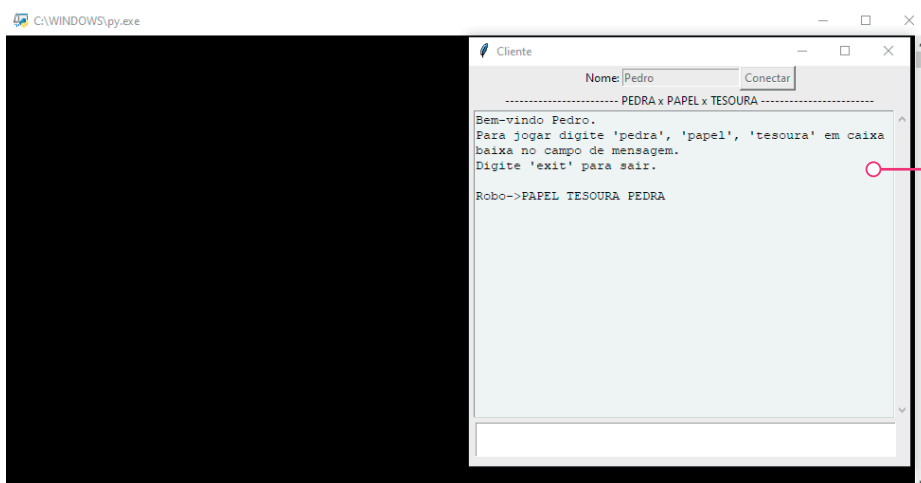
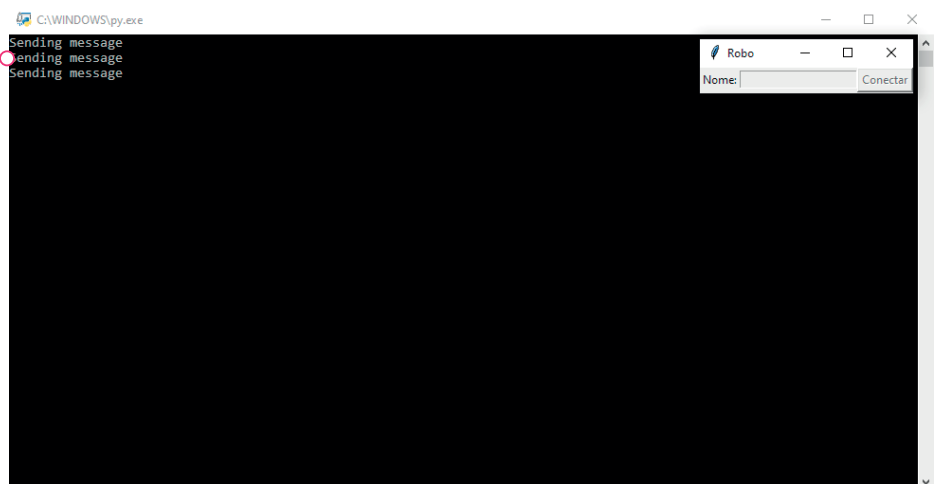
Na tela Servidor inicie para ativar o host e a porta

2 – Jogar



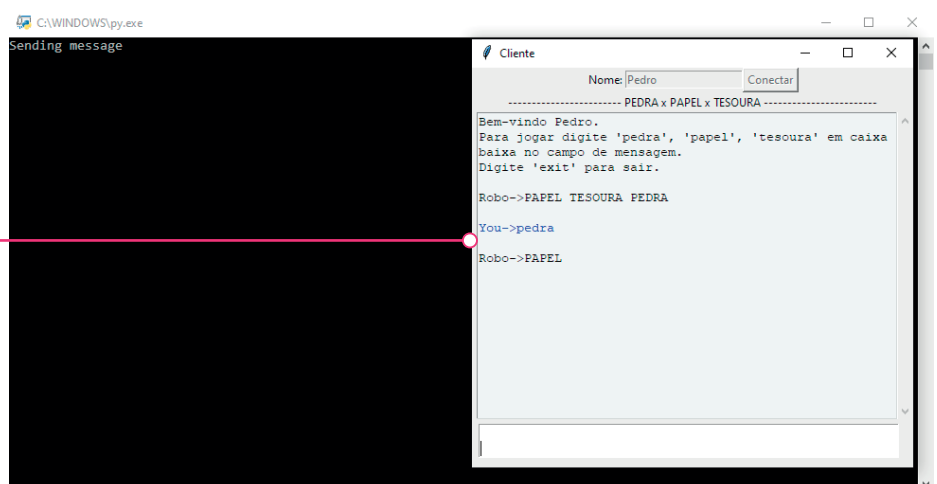
Servidor acionado
(configurado em rede
local – loopback)
Jogador e Robo
conectados

Ao conectar-se o Robo
envia uma mensagem
ao Jogador



Ao conectar-se
Jogador recebe mensagens
do Servidor com as regras
e do Robo com o desafio

Digite uma das 3 opções
(em caixa baixa) para receber
a resposta do Robo*.
Digite "exit" para sair.



*nesta versão alpha o Robo está configurado para vencer.