

Chapter 1

Introducción a la programación

En este tema se verán

1.1 Fases de elaboración

Las fases de un programa son:

1.1.1 Análisis

Se especifica el Qué

Chapter 2

Introducción a la programación

En este tema se verán

2.1 Fases de elaboración

Las fases de un programa son:

2.1.1 Análisis

Se especifica el Qué

2.1.2 Diseño

Se especifica el Cómo

2.2 Traductores

Los traductores pueden ser:

2.2.1 Compiladores

Los compiladores como gcc,

2.2.2 Intérpretes

Tenemos varios intérpretes

HTML

HTML es muy usado en WEB

Javascript

Javascript como complemento

2.2.3 Diseño

Se especifica el Cómo

Chapter 3

Conclusión

Hacer capítulos con latex es muy buena idua porque se reutiliza el código y se realiza.

3.1 Bibliografía

Los datos de bibliografía

3.2 Índice

EL índice aparecerá aquí