

MODELOS CANVAS

Sergio Simbron San Juan



1.- consumidor ecológico

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: consumidor ecológico			
7 Socio clave Google IPhone	8 Actividades claves Dar a conocer actividades y productos ecológicos cercanos a la persona 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil	Dar a conoce sobre el cons Buscar ac productos realizar o ade	esta de valor er información sumo ecológico etividades y s que pueda quirir que sean nos a el	4 Relación con los clientes Email Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales Medios de comunicación de ecología Revistas	2 Seguimiento al cliente A personas en general que quieran ayudar al medio ambiente y que cuenten con tarjeta de crédito	
9 Estructura de costos Programación de la app Publicidad Contratación de licencias		Por la b	5 Fuentes de ingres úsqueda de actividades y pro Tarjetas de crédito Crédito telefónico Publicidad	oductos ecológicos		

Fecha: 16-enero-2016			Nombre:		
7 Socio clave Google IPhone	8 Actividades claves Dar a conocer la información importante en el ámbito educativo del día a día 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil	Dar a c información dentro de di educativo	esta de valor onocer la más destacada stintos medios s a través de laces	4 Relación con los clientes Email Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales Revistas Periódicos	2 Seguimiento al cliente A adolescentes y adultos interesados en la mejorar su educación y conocimientos
Pr	- Estructura de costos ogramación de la app Publicidad ntratación de licencias			5 Fuentes de ingres Publicidad	SOS

3.- comprar y vender servicios a nivel mundial

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: comprar y vender servicios a nivel mundial			
7 Socio clave Google IPhone	8 Actividades claves Dar a conocer los productos más destacados en los que se esté interesado Dar una lista de posibles compradores del producto a ofrecer 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil	Destacar mejores opc	esta de valor y ubicar las iones cercanas icto a comprar	4 Relación con los clientes Email Teléfono Persona 3 Canales de distribución Redes sociales	2 Seguimiento al cliente A personas mayores de edad que estén interesadas en vender o comprar algún producto	
9 Estructura de costos Programación de la app Publicidad Contratación de licencias			La facilitaci	5 Fuentes de ingresión al momento de comprar Tarjeta de crédito Publicidad	o vender un producto	

4.-estructura familiar

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: estructura familiar			
7 Socio clave Google IPhone	8 Actividades claves Brindar diversas opciones de pago al momento de la compra de algún producto 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil	Dar diversa momento de	esta de valor s opciones al e la compra de producto	4 Relación con los clientes Persona Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales Revistas	2 Seguimiento al cliente A personas adolescentes y mayores de edad	
P	rogramación de la app Publicidad entratación de licencias		Te	5 Fuentes de ingres ner diversas formas de pagar Tarjeta de crédito Publicidad		

5.- mercadotecnia personalizada

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: mercadotecnia personalizada		
7 Socio clave Google IPhone	8 Actividades claves Dar una lista de productos que sea específicamente a la medida o gusto de la persona 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil	Encontrar pro al gusto de Dar sugere creación de a	esta de valor oductos hechos cada persona encias para la algún producto olicitar	4 Relación con los clientes Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales Medios de comunicación	2 Seguimiento al cliente A adolescentes y adultos que les interese tener un producto personalizado
9 Estructura de costos Programación de la app Publicidad Contratación de licencias			Adquirir prod	5 Fuentes de ingreso uctos personalizados o hacer Tarjeta de crédito Publicidad	

6.- salud tecnológica

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: salud tecnológica			
7 Socio clave Google IPhone	8 Actividades claves Brindar información sobre la enfermedad que se tenga e informar sobre los lugares a los cuales puede acudir 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil	Informar posible enf este padecie Dar la in necesaria de donde acudi	esta de valor acerca de la ermedad que ndo la persona formación e los lugares a r para tratar la rmedad	4 Relación con los clientes Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales Medios de comunicación Revistas de salud	2 Seguimiento al cliente A adolescentes y adultos que padezcan alguna enfermedad o quieran conocer su posible enfermedad	
Pr	9 Estructura de costos Programación de la app Publicidad Contratación de licencias		Brinda	5 Fuentes de ingres r la información necesaria de Tarjeta de crédito Publicidad	una enfermedad	

7.- virtualidad cotidiana

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: virtualidad cotidiana			
7 Socio clave Google	8 Actividades claves Informar sobre nuevas tecnologías a utilizar en tu estilo de vida 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Dispositivo móvil	Informar s tendencias que van sur tiempo que dependie actividades	esta de valor obre nuevas tecnológicas giendo con el puedas utilizar endo de las que realices as opciones ológicas	4 Relación con los clientes Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales	2 Seguimiento al cliente A adolescentes y adultos que necesiten conocer nuevas tecnologías a utilizar	
Pr	L - Estructura de costos ogramación de la app ntratación de licencias			5 Fuentes de ingres Publicidad	OS	

Modelos canvas

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: consumidor ecológico			
7 Socio clave Google IPhone Tiendas ecológicas Grupos ecológicos	8 Actividades claves Dar a conocer actividades y productos ecológicos cercanos a la persona 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil	Dar a conoce sobre el cons Buscar ac productos realizar o ade	esta de valor er información sumo ecológico ctividades y s que pueda quirir que sean nos a el	4 Relación con los clientes Email Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales Revistas Páginas web	2 Seguimiento al cliente A personas en general que quieran ayudar al medio ambiente	
	Personal					
9 Estructura de costos Programación de la app Publicidad Contratación de licencias		Por la bi	5 Fuentes de ingre úsqueda de actividades y pro Publicidad			

Fecha: 16-enero-2016			Nombre:		
7 Socio clave Google IPhone Medios de educación	8 Actividades claves Dar a conocer la información importante en el ámbito educativo del día a día	nocer la Dar a d importante información educativo del dentro de d		4 Relación con los clientes Email	2 Seguimiento al cliente A adolescentes y adultos interesados en la mejora de su educación y conocimientos
	6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil Personal			3 Canales de distribución Redes sociales Revistas Periódicos Páginas web Sistemas de educación publico	
Pr	- Estructura de costos ogramación de la app Publicidad ntratación de licencias			5 Fuentes de ingres Publicidad	os

3.- comprar y vender servicios a nivel mundial

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: comprar y vender servicios a nivel mundial		
7 Socio clave Google IPhone	8 Actividades claves Dar a conocer los productos más destacados en los que se esté interesado Dar una lista de posibles compradores del producto a ofrecer 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil Personal	Destacar mejores opc	esta de valor y ubicar las iones cercanas cto a comprar	4 Relación con los clientes Email Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales Páginas web revistas	2 Seguimiento al cliente A personas mayores de edad que estén interesadas en vender o comprar algún producto
Pr	- Estructura de costos rogramación de la app Publicidad ntratación de licencias		La facilitaci	5 Fuentes de ingres ión al momento de comprar Tarjeta de crédito	o vender un producto

4.-estructura familiar

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: estructura familiar			
7 Socio clave Google IPhone Puntos de venta	8 Actividades claves Brindar diversas opciones de pago al momento de la compra de algún producto 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil Personal	Dar diversa momento de	esta de valor s opciones al e la compra de producto	4 Relación con los clientes Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales Revistas Páginas web	2 Seguimiento al cliente A personas adolescentes y mayores de edad	
	- Estructura de costos ogramación de la app		5 Fuentes de ingresos Tener diversas formas de pagar un producto			
	Publicidad ntratación de licencias		161	Tarjeta de crédito	a producto	

5.- mercadotecnia personalizada

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: mercadotecnia personalizada			
7 Socio clave Google IPhone Tiendas departamentales	8 Actividades claves Dar una lista de productos que sea específicamente a la medida o gusto de la persona 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil Personal	Encontrar pro al gusto de Dar sugere creación de a	esta de valor oductos hechos cada persona encias para la algún producto licitar	4 Relación con los clientes Teléfono Email 3 Canales de distribución Redes sociales Páginas web	2 Seguimiento al cliente A adolescentes y adultos que les interese tener un producto personalizado	
Pro	Estructura de costos ogramación de la app Publicidad ntratación de licencias con tiendas departamentales		Adquirir produ	5 Fuentes de ingres uctos personalizados o hacer Publicidad Tarjeta de crédito		

6.- salud tecnológica

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: salud tecnológica		
7 Socio clave Google IPhone Centros de atención medica	8 Actividades claves Brindar información sobre la enfermedad que se tenga e informar sobre los lugares a los cuales puede acudir 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Licencia de IPhone Dispositivo móvil	Informar posible enf este padecie Dar la in necesaria d donde acudi	esta de valor acerca de la fermedad que indo la persona iformación e los lugares a ir para tratar la rmedad	4 Relación con los clientes Teléfono Email 3 Canales de distribución Redes sociales Medios de comunicación Revistas de salud	2 Seguimiento al cliente A adolescentes y adultos que padezcan alguna enfermedad o quieran conocer su posible enfermedad
9 Estructura de costos Programación de la app Publicidad Contratación de licencias Convenios con centros médicos			Brinda	5 Fuentes de ingresos Brindar la información necesaria de una enfermedad Publicidad Tarjeta de crédito	

7.- virtualidad cotidiana

Fecha: 16-enero-2016			Nombre: virtualidad cotidiana			
7 Socio clave Google	8 Actividades claves Informar sobre nuevas tecnologías a utilizar en tu estilo de vida 6 Recursos claves Una pc Eclipse Licencia de google Dispositivo móvil Personal	Informar s tendencias que van sur tiempo que dependie actividades	esta de valor obre nuevas tecnológicas giendo con el puedas utilizar endo de las s que realices as opciones ológicas	4 Relación con los clientes Teléfono 3 Canales de distribución Redes sociales Revistas	2 Seguimiento al cliente A adolescentes y adultos que necesiten conocer nuevas tecnologías a utilizar	
9 Estructura de costos Programación de la app Contratación de licencias		5 Fuentes de ingresos Publicidad				