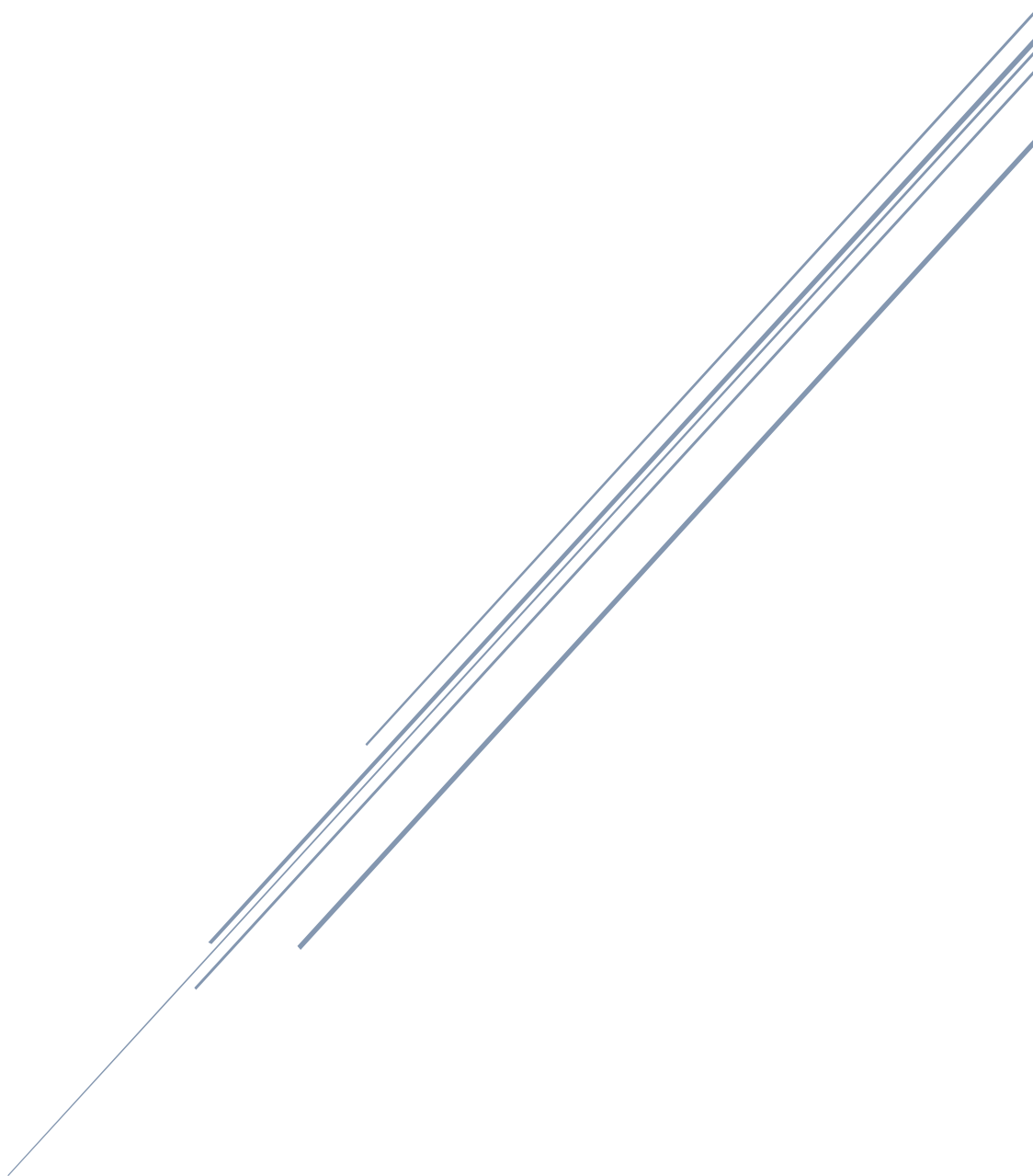


# Memoria aparcamiento



Sergio Simón Fernández

1ºDAM

Índice

Introducción.....2

Objetivos.....2

Tecnologías y Metodologías.....2

Recursos.....3

Presupuesto.....5

Porque del diseño.....6

Vista principal.....6

Vista Agregar.....7

Vista gestionar.....8

Aparcar Vista.....9

# Introducción

Para este proyecto he planteado llevar a acabo un sistema para llevar un registro de los vehículos aparcados en un parquin.

Este supuesto parquin tiene 10 plazas y dos de ellas con capacidad para vehículos eléctricos si estas plazas se ocupan por vehículos eléctricos no se permitirá entrar más a no ser que sean híbridos.

# Objetivos

Queremos poder almacenar la información de los vehículos aparcados y tener una base de datos con los vehículos y sus propietarios dados de alta en el sistema

Poder gestionar los vehículos que entran y la hora de entrada de estos

# Tecnologías y Metodologías

Se ha utilizado como lenguaje de programación Kotlin, para la interfaz gráfica se ha utilizado JavaFX como base de datos se ha usado SQLite y como inyector de dependencias Koin.

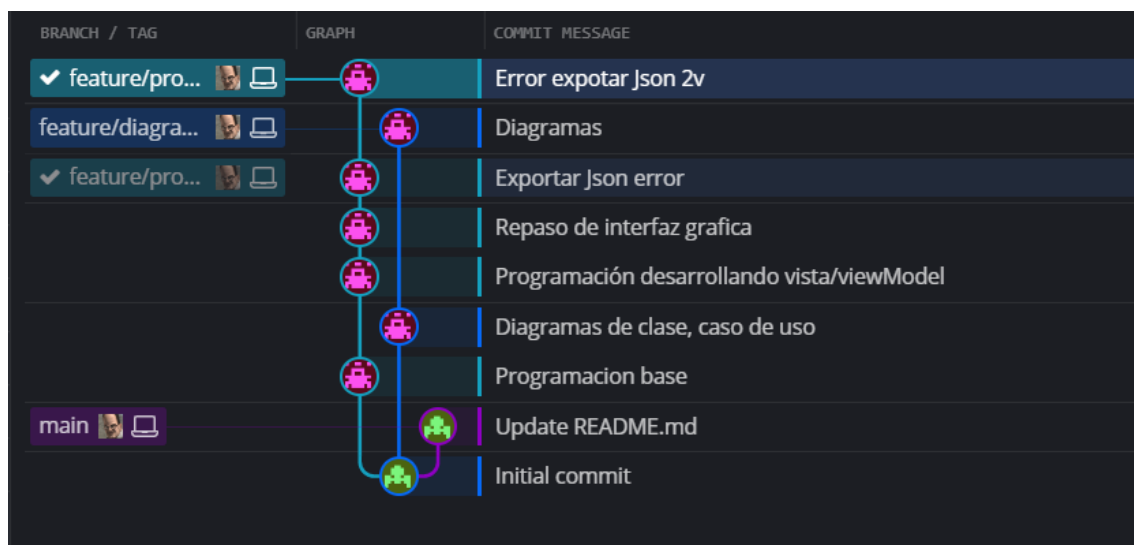
Se han utilizado utilizado arquitecturas que respetaran los principios SOLID

El proyecto se ha almacenado en un repositorio remoto en Github para la organización del proyecto se ha utilizado gitflow

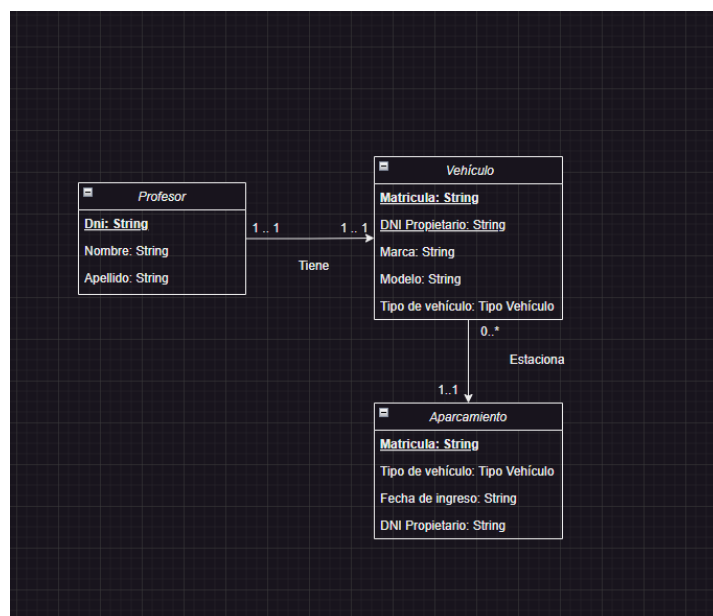
Se ha elegido utilizar las anteriores tecnologías y metodologías debido a que son las que se han visto en clase

# Recursos

Para manejar de una manera visual el repositorio se ha utilizado git kraken



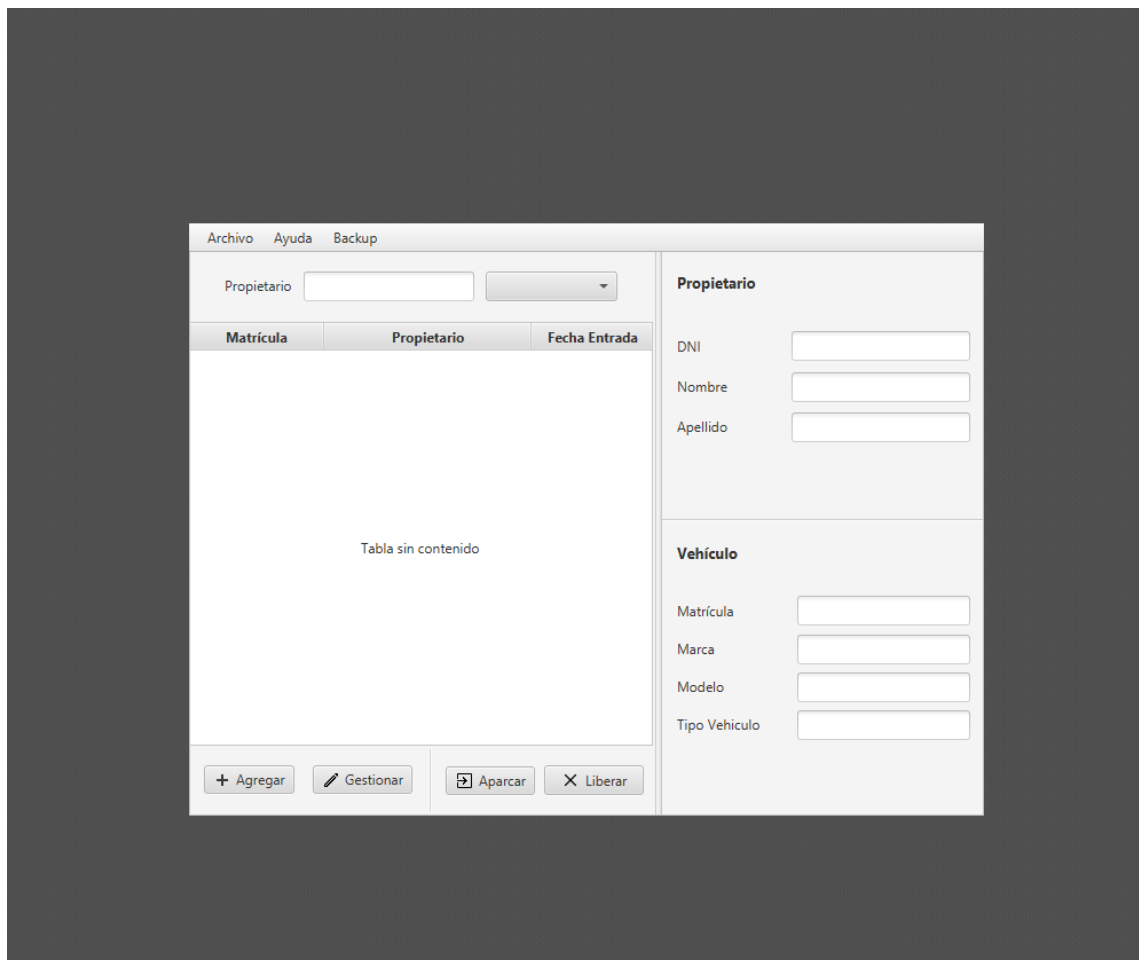
Para poder dibujar los diagramas se ha utilizado Draw.io



Como programa para poder codificar el código se ha usado IntelliJ



Para diseñar la interfaz de manera mas cómoda se ha utilizado SceneBuilder



# Presupuesto

# Porque del diseño

## Vista principal

Archivo Ayuda Backup

Propietario  ▼

Matrícula	Propietario	Fecha Entrada
Tabla sin contenido		

**Propietario**

DNI

Nombre

Apellido

**Vehículo**

Matrícula

Marca

Modelo

Tipo Vehículo

+ Agregar ✎ Gestionar 🚗 Aparcar ✕ Liberar

En la vista principal podremos ver un cuadro para buscar el nombre del propietario del vehículo aparcado en la tabla.

Un ComboBox para filtrar los tipo de vehículos que aparecerán en la tabla

Los formularios de la derecha se rellenaran al seleccionar un vehículo aparcado

Al pulsar el botón Agregar veremos la vista agregar

Al pulsar el botón Gestionar veremos la vista gestionar

Al pulsar el botón Gestionar veremos la vista aparcar

Para liberar una plaza se debe seleccionar un vehículo de la tabla y pulsar liberar

# Vista Agregar

The screenshot shows a web form titled 'Vista Agregar'. At the top, there are two menu items: 'Archivo' and 'Ayuda'. The form is divided into two main sections: 'Propietario' and 'Vehículo'. The 'Propietario' section contains three input fields: 'DNI', 'Nombre', and 'Apellido'. The 'Vehículo' section contains four input fields: 'Matrícula', 'Marca', 'Modelo', and 'Tipo Vehículo' (which is a dropdown menu). At the bottom of the form, there are three buttons: 'Cancelar' (with a close icon), 'Limpiar' (with a trash can icon), and 'Agregar' (with a plus icon).

Aquí el usuario podrá introducir los datos del propietario y el vehículo

Si elige la opción de limpiar se eliminara los datos del formulario

Si elige la opción de Agregar y el DNI y la matricula no están previamente registrados se permitirá agregar los datos a la base de datos



## Vista gestionar

The form is titled 'Vista gestionar' and contains two main sections: 'Propietario' and 'Vehículo'. The 'Propietario' section has three text input fields for 'DNI', 'Nombre', and 'Apellido'. The 'Vehículo' section has four input fields: 'Matrícula' (a dropdown menu), 'Marca' (a text input), 'Modelo' (a text input), and 'Tipo Vehículo' (a dropdown menu). At the bottom of the form, there are three buttons: 'Cancelar' (with a close icon), 'Editar' (with a pencil icon), and 'Eliminar' (with a trash icon). The top of the form has two tabs: 'Archivo' and 'Ayuda'.

Aquí solo se podrá realizar una acción cuando se haya elegido una matricula registrada

Para poder eliminar un propietario y su vehículo seleccionaremos una matricula y el botón eliminar. Al seleccionar la matricula se nos rellenara el formulario a modo de información de los datos asociados

Para editar los datos de un propietario y su vehículo seleccionaremos una matricula y el botón eliminar. Se considera que no debería poderse editar la matricula de un vehículo ya que esta es inmutable si se quisiera modificar debería crear uno nuevo y eliminar el actual

## Aparcar Vista

Archivo Ayuda

**Propietario**

DNI

Nombre

Apellido

**Vehículo**

Matrícula

Marca

Modelo

Tipo Vehículo

Aquí el usuario solo puede escoger una matricula se cargaran los datos que no son evitables y podrá elegir si aparcarlo o no. Al aparcarlo se mostrara en la tabla de vehículos aparcados

