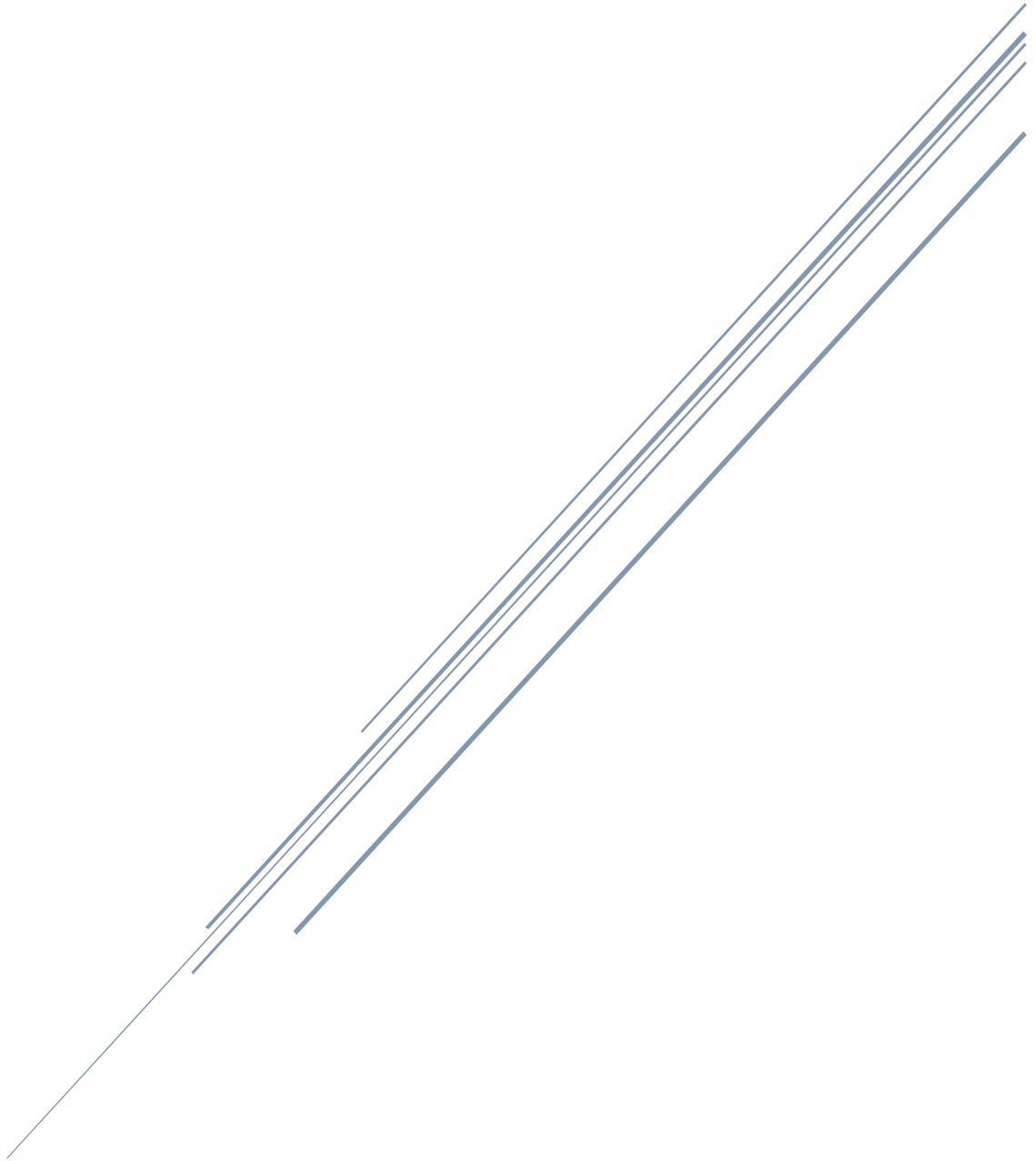


# Informes de casos de uso



Sergio Simón Fernández

1ºDAM

# Índice

## RF-01 Registrar un vehículo y su propietario

1. **Resumen:** El caso de uso de registrar vehículo y su propietario al actor usuario registrar en el sistema un vehículo con su propietario en el sistema para luego poder aparcarse el vehículo.
2. **Código:** RF-01
3. **Nombre:** Registrar un vehículo y su propietario
4. **Actor:** Usuario
5. **Precondiciones:**
  - El dni del propietario no está registrado en el sistema
  - La matrícula del vehículo no está registrada en el sistema
6. **Postcondiciones:**
  - Se guarda en la base de datos un vehículo
  - Se guarda en la base de datos un profesor
7. **Secuencia de pasos:**
  - Flujo Principal:
    1. El usuario selecciona la opción de “Agregar”
    2. El sistema muestra un formulario de vehículos y de profesores
    3. El usuario rellena los datos del formulario
    4. El usuario confirma la acción
    5. El sistema valida los datos y comprueba que no se haya guardado un propietario con el mismo dni ni un vehículo con la misma matrícula
    6. El sistema guarda los datos en la base de datos
  - Flujo Alternativo
    1. 1. En cualquier paso del flujo principal, el usuario puede cancelar la acción, regresando al inicio.
    2. 5.1 En caso de que ya exista un propietario con el mismo dni o un vehículo con la misma matrícula o los datos no se hallan podido validar se cancelará la acción de guardar los datos.

## RF-02 Editar un vehículo y su propietario

1. **Resumen:** El caso de uso de editar vehículo y su propietario permite al actor usuario registrar en el sistema un vehículo con su propietario en el sistema para luego poder aparcar el vehículo.
2. **Código:** RF-02
3. **Nombre:** Editar un vehículo y su propietario
4. **Actor:** Usuario
5. **Precondiciones:**
  - Debe de haber al menos un vehículo con su propietario asociado registrado en el sistema
6. **Postcondiciones:**
  - Se edita en la base de datos el vehículo con la matrícula seleccionada
  - Se edita en la base de datos el profesor que posee el vehículo
7. **Secuencia de pasos:**
  - Flujo Principal:
    1. El usuario selecciona la opción de “Gestionar”
    2. El sistema muestra un formulario de vehículos y de profesores
    3. El usuario selecciona la matrícula del vehículo que quiere editar
    4. El sistema carga los datos asociados al vehículo y su propietario
    5. El usuario modifica los datos que sean necesarios
    6. El usuario selecciona la opción “Editar”
    7. El sistema valida los datos y comprueba que el dni del propietario no pertenece a otro ya registrado
    8. El sistema actualiza los datos en la base de datos del vehículo y su propietario
  - Flujo Alternativo
    1. 1. En cualquier paso del flujo principal, el usuario puede cancelar la acción, regresando al inicio.
    2. 7.1 En caso de que ya exista un propietario con el mismo dni o los datos no se hallan podido validar se cancelara la acción de guardar los datos.

## RF-03 Eliminar un vehículo y su propietario

1. **Resumen:** El caso de uso de eliminar un vehículo y su propietario permite al actor usuario eliminar del sistema un vehículo con su propietario en el sistema para luego poder aparcar el vehículo.
2. **Código:** RF-03
3. **Nombre:** Eliminar vehículo y propietario
4. **Actor:** Usuario
5. **Precondiciones:**
  - Debe de haber al menos un vehículo con su propietario asociado registrado en el sistema
6. **Postcondiciones:**
  - Se elimina en la base de datos un vehículo
  - Se elimina en la base de datos un profesor
7. **Secuencia de pasos:**
  - Flujo Principal:
    1. El usuario selecciona la opción de “Gestionar”
    2. El sistema muestra un formulario de vehículos y de profesores
    3. El usuario selecciona la matrícula del vehículo que quiere eliminar
    4. El sistema carga los datos asociados del vehículo y su propietario
    5. El usuario selecciona la opción “Eliminar”
    6. El sistema elimina el vehículo con la matrícula selecciona y su propietario
  - Flujo Alternativo
    1. 1. En cualquier paso del flujo principal, el usuario puede cancelar la acción, regresando al formulario.

## RF-04 Aparcar un vehículo

1. **Resumen:** El caso de uso de aparcar un vehículo permite al actor usuario registrar en el sistema un vehículo con su propietario en el sistema para luego poder tener un registro de estos.
2. **Código:** RF-04
3. **Nombre:** Aparcar un vehículo
4. **Actor:** Usuario
5. **Precondiciones:**
  - Debe de haber al menos un vehículo con su propietario asociado registrado en el sistema
6. **Postcondiciones:**
  - Se guarda en la base de datos un vehículo aparcado (aparcado)
7. **Secuencia de pasos:**
  - Flujo Principal:
    1. El usuario selecciona la opción de “Aparcar”
    2. El sistema muestra un formulario de vehículo y de profesor
    3. El usuario elige una matricula de los vehículos registrados
    4. El sistema rellana los datos del formulario
    5. El usuario secciona la opción de aparcar
    6. El sistema comprueba que no se haya aparcado el mismo vehículo anteriormente
    7. El sistema guarda los datos en la base de datos y actualiza la lista de vehículos aparcados
  - Flujo Alternativo
    1. 1. En cualquier paso del flujo principal, el usuario puede cancelar la acción, regresando al inicio.
    2. 6.1 En caso de que ya exista un vehículo aparcado el sistema se cancela la acción

## RF-05 Seleccionar vehículo aparcado

1. **Resumen:** El caso de uso de seleccionar vehículo aparcado permite al actor usuario consultar los datos relacionados del vehículo y su propietario.
2. **Código:** RF-05
3. **Nombre:** Seleccionar vehículo aparcado
4. **Actor:** Usuario
5. **Precondiciones:**
  - Debe de haber al menos un vehículo aparcado
6. **Postcondiciones:**
  - Se mostrara la información en el formulario del vehículo asociado y su propietario en el formulario
7. **Secuencia de pasos:**
  - Flujo Principal:
    1. El usuario selecciona un vehículo aparcado
    2. El sistema rellena los datos del formulario asociado al vehículo seleccionado
  - Flujo Alternativo
    1. 1. En cualquier paso del flujo principal, el usuario puede cancelar la acción, regresando al inicio.

## RF-06 Liberar una plaza

1. **Resumen:** El caso de uso de liberar una plaza permite al actor usuario eliminar en el sistema un vehículo aparcado para que otro pueda ocupar su lugar.
2. **Codigo:** RF-06
3. **Nombre:** Liberar una plaza
4. **Actor:** Usuario
5. **Precondiciones:**
  - Debe de haber al menos un vehículo aparcado
  - Se debe seleccionar un vehículo
6. **Postcondiciones:**
  - Se elimina el vehículo seleccionado de la lista de vehículos seleccionados
7. **Secuencia de pasos:**
  - Flujo Principal:
    1. El usuario selecciona un vehículo
    2. El usuario selecciona la opción “Liberar”
    3. El sistema elimina de la lista de vehículos aparcados y la base de datos el vehículo aparcado
  - Flujo Alternativo
    1. Si el usuario no selecciona un vehículo de la lista de vehículos aparcados no se realizara ninguna acción