k free_arduino 27 января 2015 в 14:07

Паяльная станция своими руками на базе Arduino

DIY или Сделай сам

Из песочницы

Всем привет! Как-то я затронул тему паяльной станции на Arduino и сразу меня завалили вопросами (как/где/когда). Учитывая массовость запросов, я решил написать обзор простой паяльной станции (только паяльник) на базе Arduino.

Почему Arduino? Ведь существует уйма контроллеров быстрее и дешевле. В таких случаях я обычно отвечаю: — Дёшево, практично, быси

Действительно, ведь Arduino Pro Mini сейчас стоит 1,63\$ за 1 шт (недавно прислали), а atmega8 стоит 1\$ (оптовая цена). Получается, что п Рго Mini с обвесом (кварц, конденсаторы, стабилизаторы) стоит не так-то и дорого, плюс ко всему экономит время. Также время очень силь экономит IDE-оболочка для Arduino, легко и быстро в ней справляется даже школьник. Учитывая популярность и дешевизну я решил собра именно на Arduino.

Для создания паяльной станции нам первым делом нужна ручка паяльной станции, зачастую это китайские станции типа 907 А1322 939.

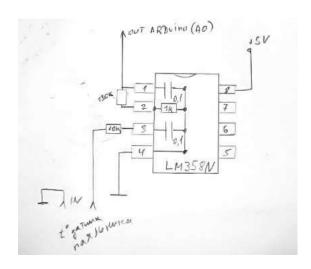


Начнём

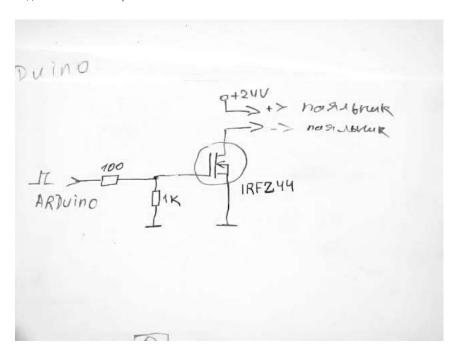
Характеристики ручки:

Напряжение: 24V DC Мощность: 50W (60W) Температура: 200°С~ 480°С

Для управления ручкой паяльника нам первым делом нужно снимать данные с датчика температуры, в этом нам поможет LM358N. Эта схє работает у меня почти 2 года.

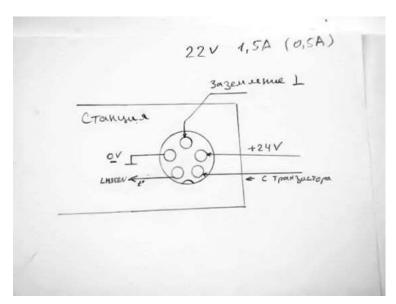


Далее нам нужно управлять(включать и выключать) нагревательный элемент паяльника, в этом на поможет импульсный транзистор **IRFZ4** подключение очень простое:



Хочу обратить Ваше внимание на будущий режим работы нагревательного элемента. Его мы будем включать в три этапа путём ШИМ-моду При старте программы будет включаться почти максимальная мощность (скважность 90%), при приближении к заданной температуре мощ понижается (скважность 35-45%), и при минимальной разнице между текущей и заданной температуры мощность держится на минимуме (скважность 30-35%). Таким образом мы устраняем инерцию перегрева. Повторюсь, паяльная станция стабильно работает почти 2 года, и термоэлемент не находится в постоянной предельной нагрузке (что продлевает его жизнь). Все настройки в программе можно отредактирс

Подключать ручку нужно по схеме:



Обратите внимание, разъём на панели станции, а не на ручке.

Очень настаиваю: проверяйте ручки перед пуском, раскрутите и проверьте целостность нагревательного элемента, а также правильность распайки проводов на разъёме.

Далее нам нужен контроллер. Для демонстрации я выбрал Arduino Uno – как самый популярный и удобный. Заметьте, что паяльную станці делаю блочной и это даёт возможность самому выбрать контроллер. Также нам нужны две кнопки подтянутые к +5В сопротивлениям 10кО ми сегментный индикатор на три разряда. Выводы сегментов я подключил через сопротивления 100 Ом.

ANODES:

D0 — a

D1 — b

D2 — c

D3 — d

D4 — e

D5 — f

D6 — g

D7 — dp (точка)

CATHODES:

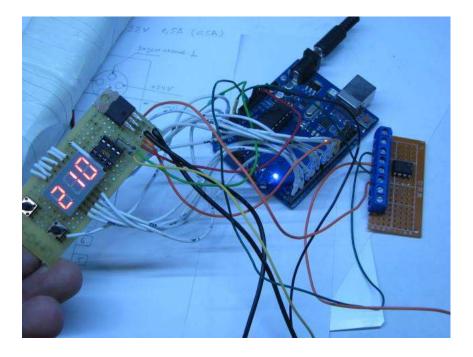
D8 — cathode 3

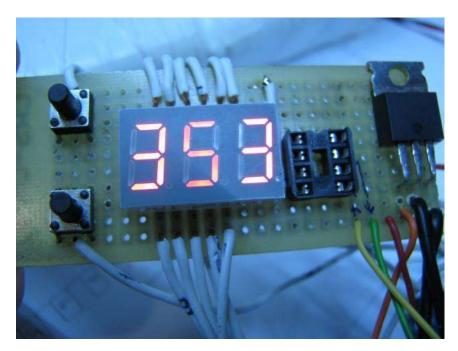
D9 — cathode 2

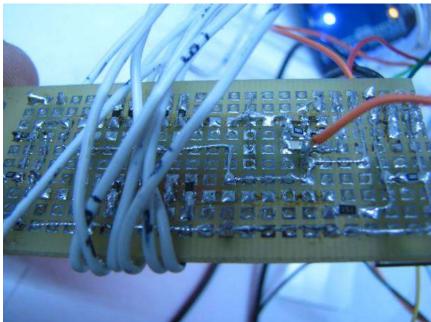
D10 — cathode 1

Хочу также заметить, что кнопки мы сажаем на аналоговые пины 3 и 2. И в программе я их опрашиваю как аналог. Сделал я это для того, ч не вводить в заблуждение молодое поколение. Не каждый знает где найти пин 14, 15 и 16. А учитывая, что скорости достаточно и памяти в контроллере много, то так будет проще.

Давайте посмотри что получилось:







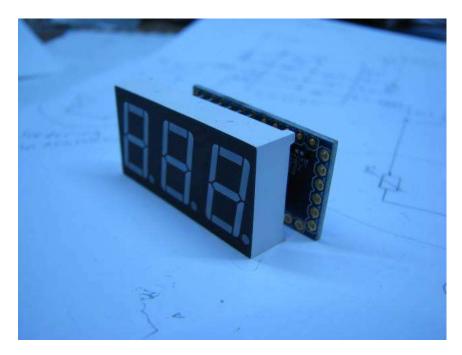
Вы можете заметить пустую панельку возле индикатора, это заготовка под LM358N, просто аналог KA358 показал плохие результаты в раб Поэтому я воспользовался блоком термодатчиков на LM358N для паяльной станции с феном.

image

image

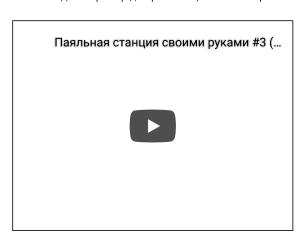
Далее необходимо выбрать источник питания. Я взял блок питания от какого-то ноутбука на 22V 3A, его хватает с запасом. Потребление претарте паяльника 1,5 A а при поддержке температуры 0,5A. Поэтому выбирайте себе подходящий блок питания, желательно 24V DC 2A.

На фото выше видно жмут проводов и многих это пугает. Поймите, это демо, вариант под любой контроллер, станцию можно собрать и компактно, к примеру:



image

Это наглядный пример для реализации Вашего проекта паяльной станции. Видео, которое наглядно поможет понять Вам как собрать самс



Вот тест программы, писал под версией IDE 1.5.2. Учтите всё вышесказанное и сильно не критикуйте (программу пытался написать просто доступно).

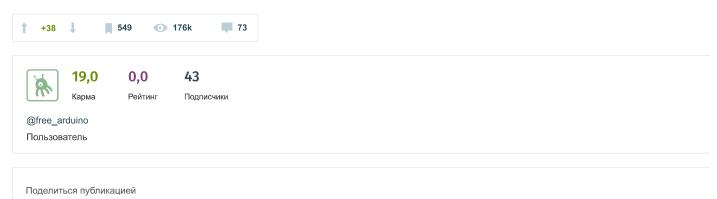
```
D8 - cathode 3
D9 - cathode 2
D10 - cathode 1
                       ----- не изменять, это для Сегментов -----
byte const digits[] = {
 int digit_common_pins[]={8,9,10}; // пины для разрядов сегментов(при изменении убедитесь что Ваш порт не используется)
int refresh delay = 5;
int count delay = 300; // COUNTING SECONDS IF count delay = 1000
long actual_count_delay = 0;
long actual_refresh_delay = 0;
int increment = 0; //Стартовое значение на сегментах
int max_digits =3; // Кол-во знаков
int current_digit=max_digits-1;
int increment_max = pow(10, max_digits);
// ------ не изменять, это для Сегментов ------
//----- переменные паяльника -----
int knup = 3; //Пин кнопки вверх in(красный светодиод)
int kndn = 2; //Пин кнопки вниз in(синий светодиод)
int nagr = 11; // пин вывода нагревательного элемента(через транзистор)
int tin = 0; // Пин Датчика температуры IN Analog через LM358N
int tdat = 0; //Переменная Датчика температура
int ustt = 210; // Выставленная температура по умолчанию (+ увеличение и уменьшение при нажатии кнопок)
int mintemp = 140; // Минимальная температура
int maxtemp = 310; // Максимальная температура
int nshim = 0; // Начальное значение шим для нагрузки
void setup(){
 pinMode(nagr,OUTPUT); // Порт нагрузки (паяльника) настраиваем на выход
 analogWrite(nagr, nshim); //Вывод шим в нагрузку паяльника (выводим 0 - старт с выключенным паяльником - пока не опр
лим состояние температуры)
            ------ не изменять, это для Сегментов ------
 DDRD = B11111111;
 for (int y=0;y<max_digits;y++)</pre>
       pinMode(digit_common_pins[y],OUTPUT);
        digitalWrite(digit_common_pins[y], HIGH);
 // ------ не изменять, это для Сегментов ------
void loop() {
  show(increment); // Вывести значение переменной на экран (LED)
  if ((ustt - tdat) < 16 & (ustt - tdat) > 6 ) // Проверяем разницу между установленной температурой и текущей г
                              // Если разница меньше 10 градусов, то
                        nshim = 99; // Понижаем мощность нагрева (шим 0-255, мы делаем 99) - таким образом мы убира
инерцию перегрева
          else if ((ustt - tdat) < 7 & (ustt - tdat) > 3)
                                                     nshim = 80; // Понижаем мощность нагрева (шим 0-255, мь
лаем 99) - таким образом мы убираем инерцию перегрева
                    else if ((ustt - tdat) < 4)
```

```
nshim = 45; // Понижаем мощность нагрева (шим 0-255, мы делаем 99)
 таким образом мы убираем инерцию перегрева
                            nshim = 230; // Иначе поднимаем мощность нагрева (шим 0-255, мы делаем 230) на максимум
 быстрого нагрева до нужной температуры
     analogWrite(nagr, nshim); //Вывод в шим порт (на транзистор) значение мощности
  else { //Иначе (если температура паяльника равняется или выше установленной)
           nshim = 0; // Выключаем мощность нагрева (шим 0-255 мы делаем 0) - таким образом мы отключаем паяльник
           analogWrite(nagr, nshim); //Вывод в шим порт (на транзистор) значение мощности
  if(millis() - actual_count_delay > count_delay) // это для сегментов
  ſ
   actual count delay = millis();
    // Здесь мы пишем нашу прогу по считыванию состояния кнопок (это место в счетчик не будет тормозить вывод на сегменть
   tdat = analogRead(tin); // Считать состояние датчика температуры и присвоить tdat
   tdat =map(tdat,0,430,25,310); // калибровка п умолчанию 0,430,25,310
   increment = tdat; // присвоить текущее значение температуры переменной сегмента
   if (analogRead(kndn) < 1) // Если нажата синяя кнопка, то понизить температуру на 5
                              if ( ustt \leq mintemp || (ustt-5) \leq mintemp )
                                                         ustt= mintemp:
                                                         increment = ustt;
                                     else {
                                           ustt=ustt-5;
                                           increment = ustt;
                                            }
         else if (analogRead(knup) < 1) // Если нажата красная кнопка, то повысить температуру на 5
                                     ustt=ustt+5;
                                      if( ustt >=maxtemp)
                                                         ustt= maxtemp;
                                      increment = ustt;
void show(int value) { //----- подпрограмма для вывода на сегменты - лучше не изменять -----
 int digits_array[]={};
 int y=0;
 boolean empty_most_significant = true;
  if(millis() - actual_refresh_delay >= refresh_delay)
```

```
for (int z=\max \text{ digits-1;} z>=0; z--)
  digits array[z] = value / pow(10,z); //rounding down by converting from float to int
  value = value - digits array[z] * pow(10,z);
 if(z==current_digit)
   \texttt{if(!empty\_most\_significant || z==0)\{} \ / / \ \textit{DON'T SHOW LEADING ZEROS EXCEPT FOR THE LEAST SIGNIFICANT } \\ 
                     PORTD = digits[digits_array[z]];
    PORTD = B000000000;
   digitalWrite(digit_common_pins[z], LOW);
   digitalWrite(digit common pins[z], HIGH);
    current_digit--;
    if(current_digit < 0)</pre>
      current_digit= max_digits; // NEED AN EXTRA REFRESH CYCLE TO CLEAR ALL DIGITS
actual_refresh_delay = millis();
```

Очень надеюсь, что Вам это как-то поможет в создании своего проекта.

Tags: arduino, uno, паяльник, паяльная станция, своими руками



похожие публикации

5 октября 2016 в 18:41

Управление шлагбаумом с помощью Arduino UNO и радиопередатчика 433 МГц

↑ +21 **③** 76,5k **■** 174 **■** 33