

Workshop 1 Sprint 1 Entrenamiento Front-End

Objetivo: Construir en parejas una pokedex consumiendo la API de pokemón empleando Axios, Webpack & Babel, SASS y Git Flow.

El aplicativo debe cumplir con los siguientes requerimientos técnicos:

- 1. Trabajar colaborativamente basándose en la estrategia de branching Git Flow:
 - a. Crear e inicializar un repositorio local y remoto,
 - b. Configurar el colaborador del proyecto en Collaborators en GitHub,
 - c. Crear las ramas o branches (indispensable conservar las ramas main y develop),
 - d. Realizar Pull Request,
 - e. Realizar merge,
 - f. Resolver conflictos, y
 - g. Publicar o reunir todos los cambios en la rama main.
- 2. Tomar como referencia la construcción de la página estática Pokedex, desarrollada en el módulo de Fundamentos webs para aplicarle las siguientes interacciones:

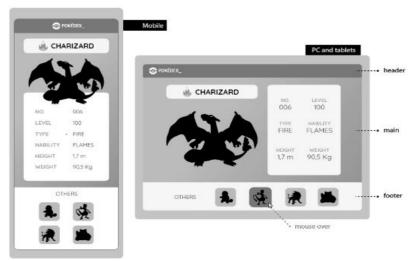


Figura 1. Interfaz Pokédex

- a. Consumo de la PokeApi empleado la petición GET con axios.
- b. Al dar click sobre uno de los Pokemones ubicados en la parte inferior de la página, sea posible visualizar los detalles del Pokémon seleccionado en el contenido main de la página: imagen, características, habilidades, nombre e imagen o icono asociado al tipo (por ejemplo, la imagen de una llama que representa el type Fire de Charizard).
- c. Implementar funcionalidad de búsqueda de pokemons por nombre mediante un formulario de búsqueda. Los resultados de la búsqueda se deben mostrar en el contenido del footer, conservando los mismos estilos e interacciones de las cards de otros pokemones.



Tecnologías, herramientas y métodos requeridas:

- 1. Webpack & babel
- 2. SASS (La implementación de diseño responsive a la página web es requerido)
- 3. Axios
- 4. Modularización
- 5. Uso de funciones
- 6. Métodos de interacción con elementos del DOM
- 7. Eventos DOM