# PROCEDIMIENTOS



# PROCEDIMIENTOS, FUNCIONES Y TRIGGERS

#### ¿Qué son?

- SQL no es un lenguaje procedural, por lo tanto tiene limitaciones para hacer algunas operaciones.
- Los procedimientos solucionan este problema ya que son objetos que contienen código SQL, se almacenan dentro de la base de datos y permiten el uso de comandos procedurales:
  - \* Condicionales
  - \* Bucles
  - \* Variables



# PROCEDIMIENTOS, FUNCIONES Y TRIGGERS

#### 3 tipos de programas

- PROCEDIMIENTOS
- FUNCIONES
- TRIGGERS (disparadores)



### **PROCEDIMIENTOS**

#### ¿Qué es un procedimiento?

- Es un fragmento de código que realiza una tarea concreta
- Es posible recibir parámetros (de entrada) y también devolver parámetros (de retorno)
- Pueden manejar tablas ejecutando operaciones e iteraciones de lectura y escritura
- Se almacenan en la base de datos en la que se crean
- Aceptan recursividad



## **FUNCIONES**

#### ¿Qué es una función?

- Similares a los procedimientos, pero pueden devolver valores así que podemos utilizarlas en Sentencias SQL
- UPPER(), LENGTH() son ejemplos de funciones que hemos usado durante el curso

## TRIGGERS

#### ¿Qué es son los triggers o disparadores?

- Son programas que se activa ante un suceso determinado
- Este suceso se corresponde con alguna instrucción de tipo DML (UPDATE, INSERT, DELETE)
- Permiten salvaguardar la seguridad y la integridad de los datos de las tablas

