

# Guía de CSS – Explicación de Estilos y Selectores

Este documento explica la función de los principales selectores, propiedades y estructuras CSS utilizadas en un proyecto web moderno con diseño responsive.

## Estilos generales

**\***: Selector universal, aplica estilos a todos los elementos.

**box-sizing: border-box**: Incluye padding y border dentro del width y height.

**:root**: Define variables CSS reutilizables en todo el documento.

**body**: Establece estilos globales como fuente, márgenes y color de fondo.

**button**: Define el estilo base de los botones y su animación.

## Header y navegación

**.fondo**: Contenedor principal del header, permite posicionamiento relativo.

**.var-nav**: Usa Flexbox para alinear logo, menú y botones.

**.nav**: Convierte listas en menú horizontal.

**.nav-auth**: Empuja los botones de autenticación hacia la derecha.

## Layouts con Flexbox y Grid

- **display: flex**: Alineación de elementos en una sola dimensión.
- **flex-direction**: Define la dirección del eje principal.
- **display: grid**: Sistema de diseño bidimensional.
- **grid-template-columns**: Define columnas del grid.
- **gap**: Espaciado entre elementos.

## Tarjetas y efectos visuales

**.category-card**: Tarjetas con Flexbox y fondo degradado.

**:hover**: Pseudo-clase que aplica efectos al pasar el mouse.

**transform**: Permite mover o escalar elementos.

**transition**: Controla la duración y suavidad de animaciones.

## Imágenes y posicionamiento

**position: relative**: Permite posicionar hijos con absolute.

**position: absolute**: Saca el elemento del flujo normal.

**max-width: 100%**: Hace imágenes responsivas.

**z-index**: Controla la profundidad de capas.

## Responsive Design

**@media**: Aplica estilos según el tamaño de pantalla.

**max-width**: Define el límite máximo del viewport.

Permite adaptar el diseño a tablets y móviles.

## Conclusión

El uso correcto de CSS moderno, Flexbox, Grid y Media Queries permite crear interfaces responsivas, ordenadas y fáciles de mantener.