



# UNIDAD 2

## Angular



### Ejercicio semana 7

Desarrollo web del lado del cliente  
2º curso - DAW IES  
San Vicente 2024/2025  
Autor: Arturo Bernal Mayordomo

# Índice

- Introducción .....3
  - Listado de actos.....4
  - Transformar la imagen a Base64 .....4
  - Envío del formulario .....4
  - Recomendaciones y consejos .....4

# Introducción

---

Vamos a implementar, más o menos, el ejercicio que hicimos en la semana 2, con Angular. Una única página con una lista de eventos y un formulario para añadir uno nuevo (**reutiliza el HTML** de ese ejercicio).

Crea un proyecto llamado **angular-svtickets**. Instala también [angular-eslint](#) en este proyecto. Después de crearlo, establece el prefijo para los componentes en "" (vacío).

Instala **Bootstrap** y **Bootstrap-icons** e incluye el CSS en el archivo **styles.css** → **npm i bootstrap bootstrap-icons**

```
/* styles.css */
@import "bootstrap/dist/css/bootstrap.css"; @import
"bootstrap-icons/font/bootstrap-icons.css";
```

En este proyecto cree un componente llamado **events-page**. Este tendrá casi todo el HTML que necesitamos para este ejercicio. La barra de **navegación** y el **div.container** irán en el AppComponent (y el selector **events-page** dentro de ese contenedor). Crea una interfaz llamada MyEvent que tendrá las propiedades necesarias:

```
exportar interfaz MiEvento {
  id?: número;
  título: cadena;
  descripción:
  cadena; precio:
  número; imagen:
  cadena; fecha:
  cadena;
}
```

En el componente events-page, cree un array vacío de Eventos llamado y un único objeto Evento llamado **newEvent** (con campos vacíos y sin id).

En el HTML, haga referencia a cada propiedad del objeto **newEvent** con la propiedad Directiva **[(ngModel)]**. Ejemplo:

```
<input type="text" class="form-control" name="title" id="title" [(ngModel)]="newEvent.title"
placeholder="Introducir título">
```

Añade la directiva ngModel al input[type=file], pero no referenciará ningún valor, sólo para reiniciarlo cuando se cree un nuevo evento.

```
<input type="file" class="form-control" ngModel name="image">
```

## Listado de actos

No olvides incluir aquí el CSS necesario para dar estilo a las tarjetas (no todo). Obtén el CSS del proyecto de la Unidad 1.

Genera las tarjetas usando **@for**. Añade el evento de **click** al botón de borrar y elimina el evento del array cuando eso ocurra.

No necesitas formatear la fecha o el precio (todavía). Lo haremos en el próximo ejercicio.

## Transformar la imagen a Base64

El concepto es el mismo que en JavaScript plano, pero ahora los eventos se manejan de forma diferente. El HTML para la entrada de archivos tendrá este aspecto:

```
<div class="mb-4">
  <label for="imagen">Imagen</label>
  <input ... ngModel #archivoImagen (cambio)="cambiarImagen(archivoImagen)">
</div>
```

Este sería el método del componente:

```
changeImage(fileInput: HTMLInputElement) {
  if (!fileInput.files || fileInput.files.length === 0) { return; } const
  reader: FileReader = new FileReader();
  reader.readAsDataURL(fileInput.files[0]);
  reader.addEventListener('loadend', () => { this.newEvent.image =
  reader.result as string;
  });
}
```

## Envío del formulario

Para capturar el evento submit usa el evento **ngSubmit**. Además, elimine el atributo action del elemento del formulario.

Al enviar el formulario todo lo que tienes que hacer es añadir una copia del objeto newEvent al array de eventos. Además, después de añadir el evento, reinicia el formulario.

## Recomendaciones y consejos

- Puedes eliminar algunos atributos id del HTML original. Simplemente no elimine los ids de los elementos de entrada (los elementos de etiqueta están vinculados a esos elementos mediante el uso del id).

- No necesitas validar el formulario (eso es algo que aprenderemos a hacer en el futuro con Angular). Puedes omitir cualquier mensaje de error.
- ¡Necesitarás incluir el **FormsModule** de Angular en tu Componente events-page o directivas como **[(ngModel)]**, o el evento **ngSubmit** no funcionarán!
- Cuando se utiliza **[(ngModel)]** dentro de un elemento `<form>`, el elemento **debe tener una propiedad name** (aprenderemos más sobre formularios en el futuro).
- En lugar de la clase **d-none** (display: none) para ocultar la imagen del formulario, puede utilizar simplemente **@if**.
- **Importante:** Antes de subir el proyecto, borra los directorios **node\_modules** y **.angular** (Angular los utiliza para la caché de compilación). Si hay un directorio **dist**, elimínalo **t a m b i é n**.

SVTickets

Title

Enter title

Date

dd/mm/aaaa

Description


Price (in €)

Image

Seleccionar archivo

Ningún archivo seleccionado


Create



Test event

Come to my secret cave  
We'll have fun

2222-02-2223 €



See the flowers

They're pretty

2025-02-12100 €