

DIAPPOSITIVA #1

Por otra parte tenemos el desarrollo de software utilizando servicios, digamos que este se basa como en la idea de que se configuran servicios para crear nuevos servicios compuestos y que estos pueden integrarse con una interfaz para crear una aplicación web o también digamos que podrían utilizarse como componentes en otro servicio de composición, también estos servicios pueden ser desarrollados dentro de una compañía o pueden ser digamos de un proveedor externo.

Dándonos cómo una idea de esto podemos ver que muchas compañías de ahora convierten sus aplicaciones empresariales en sistemas orientados a servicios donde el bloque básico de la aplicación es un servicio en vez digamos de que este sea un componente, y adicional a esto, conyeba a que haya una posibilidad de reutilizacionbmqw grande dentro de la compañía.

Mercado de servicios

DIAPPOSITIVA #2

EJEMPLO CUADRO

Suponga que una aerolínea quiere ofrecer un paquete vacacional completo para los viajeros. Además de reservar sus vuelos, los viajeros también pueden reservar hoteles en su destino preferido, ordenar renta de automóviles o reservar un taxi desde el aeropuerto, navegar en una guía de viaje y hacer reservaciones para visitar lugares atractivos. Para crear esta aplicación, la aerolínea combina su servicio de reservaciones con los servicios que ofrece una agencia de reservaciones hoteleras, agencias de alquiler de autos y compañías de taxis, y con los servicios de reservación que ofrecen los propietarios de los lugares

de interés. El resultado final es un solo servicio que integra los servicios de diferentes proveedores.

La

secuencia de pasos se llama flujo de trabajo

un conjunto de actividades ordenadas en el tiempo, en que cada actividad realiza parte del trabajo

Un flujo de trabajo es un modelo de proceso empresarial (es decir, establece los pasos necesarios para alcanzar una meta particular que sea importante para la empresa). En este caso, el proceso

empresarial es el servicio de reservación vacacional que ofrece la aerolínea

DISEÑO E IMPLEMENTACION DEL FLUJO DEL TRABAJO

Los flujos de trabajo constituyen modelos de proceso empresarial y, por lo general,

se representan usando una notación gráfica, como los diagramas de actividad UML o BPMN

1. Las actividades se representan mediante un rectángulo con esquinas redondeadas. Una actividad puede ejecutarse por una persona o mediante un servicio automatizado.
2. Los eventos se representan por medio de círculos. Un evento es algo que sucede durante un proceso empresarial. Un círculo sencillo se usa para representar un evento inicial y un círculo más oscuro para un evento final. Un círculo doble (no se ilustra) se usa para representar un evento intermedio. Los eventos pueden ser eventos de reloj, lo que en consecuencia permite que los flujos de trabajo se ejecuten periódicamente o de manera cronometrada.
3. Un diamante se usa para representar una compuerta. Una compuerta es una etapa en el proceso donde se hace una elección.
4. Una flecha sólida se usa para mostrar la secuencia de actividades, mientras que una flecha punteada representa mensajes que fluyen entre actividades

PRUEBAS DE SERVICIO.

Las pruebas son importantes en todos los procesos de desarrollo de sistemas, pues demuestran que un sistema cumple con sus requerimientos funcionales y no funcionales, y detectan defectos introducidos durante el proceso de desarrollo. Muchas técnicas de prueba, como las inspecciones del programa y las pruebas de cobertura, dependen del análisis del código fuente del software. Sin embargo, cuando un proveedor externo ofrece sus servicios, no está disponible el código fuente de la implementación del servicio. Por lo tanto, las pruebas del sistema basado en servicios no pueden usar técnicas probadas basadas en código fuente.

Por otra parte tenemos el desarrollo de software utilizando servicios, digamos que este se basa como en la idea de que se configuran servicios para crear nuevos servicios compuestos y que estos pueden integrarse con una interfaz para crear una aplicación web o también digamos que podrían utilizarse como componentes en otro servicio de composición, también estos servicios pueden ser desarrollados dentro de una compañía o pueden ser digamos de un proveedor externo.

Dándonos cómo una idea de esto podemos ver que muchas compañías de ahora convierten sus aplicaciones empresariales en sistemas orientados a servicios donde el bloque básico de la aplicación es un servicio en vez digamos de que este sea un componente, y adicional a esto, conyeba a que haya una posibilidad de reutilizacionbmqw grande dentro de la compañía.

Mercado de servicios