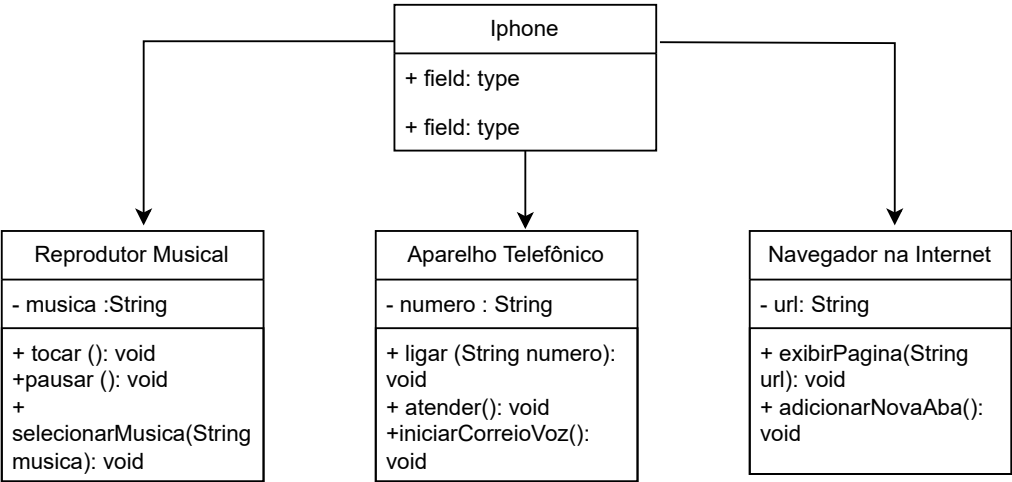


Diagram de Classes | Iphone Descrição

Esse projeto feito em diagrama UML | diagrama de classes visa descrever as funcionalidades de um aparelho iphone para um aprofundamento de seus funcionamentos.



Funcionalidades a Modelar

- 1. **Reprodutor Musical**
 - Métodos: tocar(), pausar(), selecionarMusica(String musica)
- 2. **Aparelho Telefônico**
 - Métodos: ligar(String numero), atender(), iniciarCorreioVoz()
- 3. **Navegador na Internet**
 - Métodos: exibirPagina(String url), adicionarNovaAba(), atualizarPagina()