

```
'''#include "BluetoothSerial.h"
```

```
if !defined(CONFIG_BT_ENABLED) ||  
!defined(CONFIG_BLUEDROID_ENABLED  
)
```

**error Bluetooth is not enabled! Please run
make menuconfig to and enable it**

```
endif
```

```
BluetoothSerial SerialBT;  
void setup() {  
  Serial.begin(115200);  
  SerialBT.begin("ESP32test");  
  Serial.println("The device started, now you can pair it with bluetooth!");  
}  
void loop() {  
  if (Serial.available()) {  
    SerialBT.write(Serial.read());  
  }  
  if (SerialBT.available()) {  
    Serial.write(SerialBT.read());  
  }  
  delay(20);  
}  
'''
```

Funcionamiento

Comprobamos si el bluetooth esta habilitado

creamos una instancia de BluetoothSerial llamada SerialBT

Después empieza el void setup() , este en la primera línea inicializa una comunicación en serie a una velocidad de 115200 bauds:

En la siguiente línea inicializa el dispositivo serie Bluetooth y pasa como argumento el nombre del dispositivo.

Para finalizar creamos el void loop() , en las primeras tres líneas creamos un if, donde verificamos si se están recibiendo bytes en el puerto serie, si es así que se envíe esa información a través de Bluetooth

al dispositivo conectado.

SALIDA POR TERMINAL

Se verán mensajes enviados desde otro dispositivo