

UNIVERSITAT DE LLEIDA
Escola Politècnica Superior
Grau en Enginyeria Informàtica
Ampliació de BBDD i ES

Pràctica de Patrons de Disseny (v1)

Sergi Simón Balcells, Ian Palacin Aliana, Joaquim Picó Mora
PraLab2

Professorat : J.M.Gimeno
Data : Dilluns 11 de Maig

Contents

1	Introducció	1
2	Detalls implementació	1
2.1	Map	1
2.1.1	Value	1
2.2	Throwables	1
2.3	Implementacions	1
2.3.1	registerSingelton()	1
2.4	Dificultats	1
3	Tests	1
3.1	Mocks	1
3.2	Tests Especifics	1
3.3	Tests Generals	1
4	Conclusions	1

1 Introducció

En aquesta pràctica es crea una petita infraestructura per facilitar la interconnexió de les instàncies de diferents classes fent ús del patró injector. Les principals decisions d'implementació i dificultats trobades queden reflexades en aquest document, així com els tests emprats per facilitar el desenvolupament.

2 Detalls implementació

2.1 Map

2.1.1 Value

2.2 Throwables

2.3 Implementacions

2.3.1 registerSingleton()

2.4 Dificultats

3 Tests

3.1 Mocks

3.2 Tests Específics

3.3 Tests Generals

4 Conclusions

Fer ús del patró injector és una bona forma de tenir les dependències