Creación de una Tienda Online de Ropa

Persephonē

Xavier Mesas Garcia

Sergi Soria Berenguel

Alexandre Casa Hidalgo

Oriol Valls Núñez

No director

2017-2018

Index

1.- Introducción.

2.- Definición del proyecto.

3.- Estudio de Tecnologias y Herramientas de Trabajo

4.- Implementación

5.- Conclusiones

6.- Bibliografía

7.- Anexos

**Introducción**

Nuestro proyecto consiste en la creación de una tienda de ropa online donde podremos vender nuestra ropa.

Queremos utilizar una base de datos SQL para guardar todos los datos que provengan de nuestra pagina web como la creación de cuentas , pedidos o inventario.

Usaremos los siguientes Lenguajes/Programas:

- PHP

- HTML

- JavaScript

- CSS

- Apache

- MySQL

- XAMPP

**Definición del proyecto**

**Estudio de tecnologias y herramientas de trabajo**

**PHP**

PHP es un lenguaje de programación que fue pensado originalmente para la web, generalmente lo utilizamos a través de un servidor web. Es un lenguaje interpretado, esto significa que el lenguaje se ejecutará cuando hagamos peticiones al servidor. También quiere decir que necesitaremos un intérprete para poder ejecutar el código.

PHP es un lenguaje multiplataforma, lo que significa que podemos utilizarlo sobre plataformas Linux, Windows o Mac OS.

PHP cuenta, además con integraciones con múltiples bases de datos y soporta muchos protocolos.

PHP no es compilado, lo que quiere decir que siempre vamos a necesitar un intérprete.

**Implementación**

**Conclusiones**

**Bibiliografia**

**Anexos**

//JavaScript Que nos ayuda a programar cosas del lado del cliente.

//HTML Que es un lenguaje demarcado para crear páginas web.

// CSS Que nos ayuda a dar estilo a nuestro sitio

//Apache Un servidor web que nos permitirá recibir peticiones, interpretarlas y devolverlas al cliente.

// MySQL En bases de datos comenzaremos a utilizar MySQL.

// Utilizaremos una herramienta de desarrollo que es XAMPP, la cual nos permite crear un entorno de desarrollo.