



**Cerințe proiect final
_ Examen Oral TA**

Condiții realizare proiect final

Testare Automată

- Proiectul va fi realizat în limba română
- 15 va fi numărul maxim de slide-uri
- Prima pagină a proiectului va conține următoarele:
 - Titlu: Proiect final
 - Nume și prenume
 - Data examenului
- Partea teoretică trebuie introdusă în prezentare.

Vă puteți folosi de proiectul final făcut la curs, puteți face o dezvoltare a acestuia.

Partea I

- Explicați ce sunt variabilele. Dar constantele?
- Enumerați tipurile de date și dați câte un exemplu din fiecare
- Explicați cum se folosește condiționalul if else
- Enumerați structurile de date și caracteristicile fiecăruia
- Explicați ce este o funcție și ce este un parametru
- Explicați diferența dintre o clasă și un obiect
- La ce ne ajută un selector? Câte tipuri cunoști?
- Ce este TDD, care sunt avantajele și ce este testarea unitară?
- Ce este BDD, care sunt avantajele? Ce este sintaxa gherkin și la ce ne ajută?
- Ce este un API și care este rolul lui?
- Care sunt principalele metode HTTP? O propoziție explicativă pentru fiecare

Partea II

- ❑ Alege orice website și implementează un framework de testare automată în selenium (ex: jules.app)

SAU

- ❑ Alege orice API endpoint și implementează un framework de testare automată API (ex: <https://github.com/vdespa/introduction-to-postman-course/blob/main/simple-books-api.md>)

SAU

- ❑ Implementează câteva clase. Fiecare să aibă câte un obiect al cărui funcții să fie testate unitar

În cadrul slide-urilor să acoperi informații precum:

- Linkul de github unde se găsește proiectul
- Detalii despre aplicația testată. Ce face site/api endpoint/clasă?
- Ce limbaj ai folosit? Ce IDE ai folosit? Ce librării ai ales și cum se instalează acestea?
- De ce este importantă testarea automată? Avantaje?
- Dacă ai ales o anumită metodologie, scrie câteva cuvinte despre ea. Ce reprezintă și de ce ai ales-o? Care sunt avantajele?
- Dacă ai ales un anumit design pattern explică care este acesta și care sunt avantajele alegerii acestuia?
- Cum se folosește proiectul? Cum se clonează? Cum se rulează testele? Cum se accesează rapoartele?
- Să apară screenshots din cod cu explicații minime și poze cu rapoartele
- Poți descrie scenariile de test implementate.



Mult succes!

După finalizarea proiectului trimite-l pe
adresa de email: hello@itfactory.ro

Variante _ Test grilă - Examen scris

Examenul este format din 15 întrebări cu variante de răspuns, unde fiecare întrebare are 1 singură variantă de răspuns. Parcurge fiecare variantă de examen accesând link-ul de mai jos și fii cât mai pregătit pentru examenul scris.

- Varianta Nr.1 _ Link access examen: <https://bit.ly/3ttHy7H>
- Varianta Nr.2 _ Link access examen: <https://bit.ly/3yM5pkQ>
- Varianta Nr.3 _ Link access examen: <https://bit.ly/3OihfZF>
- Varianta Nr.4 _ Link access examen: <https://bit.ly/3zdJmoo>
- Varianta Nr.5 _ Link access examen: <https://bit.ly/3J1VCvL>

Mult succes!

✓ 1.Ce este testarea de acceptanta? *

6/6

- ☐ Alpha Testing
- ☐ Beta Testing
- ☒ Testare efectuata pentru a permite utilizatorului / clientului sa stabileasca daca produsul software poate fi acceptat pentru utilizare ✓
- ☐ Testare efectuata pentru a vedea ca sistemul functioneaza in mod corect din punctul de vedere al functionalitatilor complete (testare end2end))

✓ 2. Un if poate să conțină oricâte elif-uri *

6/6

- ☐ Fals
- ☒ Adevarat ✓

✓ 3.Ce este testarea de accesibilitate? *

6/6

- ☒ Verificarea faptului ca un produs este accesibil persoanelor cu disabilitati ✓
- ☐ Verificarea faptului ca un produs poate fi accesat de pe orice device
- ☐ Verificarea faptului ca un produs este accesibil de pe orice browser
- ☐ Verificarea faptului ca un produs nu poate fi accesat decat pe baza de user si parola

✓ 4. Cum construim un String in Java? *

6/6

- ☐ String mesaj = 'Mesaj';
- ☐ String mesaj = 'Mesaj';
- ☐ String mesaj = "Mesaj;
- ☒ String mesaj = "Mesaj";



✓ 5. Cum creezi o variabilă cu valoarea numerica 3 în Python? *

6/6

- ☐ x = int("test")
- ☒ x = 3
- ☐ Ambele sunt corecte
- ☐ Nici una nu e corecta



✓ 6.Ce este testarea beta (beta testing)? *

6/6

- ☐ Testarea unui produs de catre testeri
- ☒ Testarea unui produs software realizata de catre clienti pe un mediu real sau pe un mediu similar cu cel real
- ☐ Este sinonim cu testarea de sistem
- ☐ Este facut inainte de alpha testing



✓ 7. Care e operatorul care compară 2 valori? *

6/6

☐ ><

☒ ==



☐ =

☐ <>

✓ 8. Ce înseamnă testarea blackbox? *

6/6

☐ Procesul de verificare a unui sistem integrat pentru a verifica dacă îndeplinește cerințele de business

☐ Procesul de verificare a codului care stă la baza sistemului pentru a ne da seama dacă respectă standardele de codare

☐ Testare fără rulare de cod

☒ Testarea bazată pe o analiză a specificațiilor unui software fără a se cunoaște structura internă a programului



✓ 9. Care este definiția corectă pentru o listă în Python? *

6/6

☒ ['a', 'ok', 3, False, 3]



☐ {'a', 'b', 'c'}

☐ (1, 2, 3)

☐ Nici una nu e corectă

✓ 10. Ce înseamnă analiza valorilor de graniță (boundary value analysis)? * 6/6

- ☐ Testarea felului în care sunt legate componentele unui sistem între ele
- ☐ O tehnică de testare care împarte imputurile posibile în grupe (clase) în care toate valorile se comportă la fel
- ☐ Testarea felului în care sistemul la limita capacităților superioare ale acestuia
- ☒ O tehnică de testare care se concentrează pe valori limitrofe, aflate la marginea intervalului unei clase de echivalență ✓

✓ 11. Care din următoarele definiții reprezintă o funcție scrisă corect în Java? * 6/6

- ☒ `public static void hello(String nume, int a, int b){bloc cod}` ✓
- ☐ `System.out.println (a + b){ }`
- ☐ Ambele sunt corecte
- ☐ Nici una nu este corectă

✓ 12.Ce este decision coverage? *

6/6

- ☒ O tehnica de testare care se concentreaza pe testarea tuturor ramurilor decizionale din codul care sta in spatele unui produs software ✓
- ☐ Testarea felului in care sistemul isi indeplineste functiile prin caracteristici precum uzabilitate, performanta, mentenabilitate etc
- ☐ O tehnica de testare care se concentreaza pe testarea tuturor instructiunilor din codul care sta in spatele unui produs software
- ☐ Testarea fara a cunoaste structura interna a sistemului

✓ 13.Care din următoarele colecții NU permit valori duplicate? *

6/6

- ☒ Set ✓
- ☐ Listă
- ☐ Dict
- ☐ Tuplu

✓ 14. Cum creezi o variabilă cu valoarea numerica 3 în Java? *

6/6

- ☒ `int x = 3;` ✓
- ☐ `int x = 3`
- ☐ Ambele sunt corecte
- ☐ Nici una nu e corectă

✓ 15.Ce este un bug? *

6/6

- ☒ O defectiune a unui program care face ca acesta sa functioneze in mod incorect in raport cu asteptarile clientului ✓
- ☐ O discrepanta intre ceea ce se doreste a fi vizibil in aplicatie si ceea ce vede userul de fapt
- ☐ O greseala pe care o poate face o persoana umana in raport cu orice material utilizat in dezvoltarea sau testarea produsului
- ☐ Momentul in care programul crapa in urma selectarii unui checkbox de catre utilizatorul final

✓ 1. Cum construim un String in Python? *

6/6

- ☐ mesaj = 'Mesaj';
- ☐ mesaj = Mesaj
- ☐ mesaj = "Mesaj"
- ☒ mesaj = "Mesaj" ✓

✓ 2. Ce este un bug? *

6/6

- ☐ O discrepanta intre ceea ce se doreste a fi vizibil in aplicatie si ceea ce vede userul de fapt
- ☒ O defectiune a unui program care face ca acesta sa functioneze in mod incorect in raport cu asteptarile clientului ✓
- ☐ O greseala pe care o poate face o persoana umana in raport cu orice material utilizat in dezvoltarea sau testarea produsului
- ☐ Momentul in care programul crapa in urma selectarii unui checkbox de catre utilizatorul final

✓ 3. Cum creezi o variabilă cu valoarea numerica 3 în Java? *

6/6

- ☒ int x = 3; ✓
- ☐ int x = 3
- ☐ Ambele sunt corecte
- ☐ Nici una nu e corectă

✓ 4.Ce este decision coverage? *

6/6

- ☐ Testarea felului in care sistemul isi indeplineste functiile prin caracteristici precum uzabilitate, performanta, mentenabilitate etc
- ☐ O tehnica de testare care se concentreaza pe testarea tuturor instructiunilor din codul care sta in spatele unui produs software
- ☒ O tehnica de testare care se concentreaza pe testarea tuturor ramurilor decizionale din codul care sta in spatele unui produs software ✓
- ☐ Testarea fara a cunoaste structura interna a sistemului

✓ 5. Cum se definește corect un array în JAVA? *

6/6

- ☒ `String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};` ✓
- ☐ `String cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};`
- ☐ `String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"}`
- ☐ `String cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"}`

✓ 6. Ce inseamna testarea blackbox? *

6/6

- ☒ Testarea bazata pe o analiza a specificatiilor unui software fara a se cunoaste structura interna a programului ✓
- ☐ Procesul de verificare a unui sistem integrat pentru a verifica daca indeplineste cerintele de business
- ☐ Procesul de verificare a codului care sta la baza sistemului pentru a ne da seama daca respecta standardele de codare
- ☐ Testare fara rulare de cod

✓ 7. Cum se definește o funcție în Java? *

6/6

☒ public static void Hello(String nume, int a, int b){bloc cod} ✓

☐ System.out.println (a + b)

☐ Ambele sunt corecte

☐ Nici una nu este corectă

✓ 8. Ce înseamnă analiza valorilor de graniță (boundary value analysis)? *

6/6

☐ Testarea felului în care sistemul la limita capacităților superioare ale acestuia

☐ O tehnică de testare care împarte imputurile posibile în grupe (clase) în care toate valorile se comportă la fel

☒ O tehnică de testare care se concentrează pe valori limitrofe, aflate la marginea intervalului unei clase de echivalență ✓

☐ Testarea felului în care sunt legate componentele unui sistem între ele

✓ 9. Ce este testarea de acceptanță? *

6/6

☐ Testare efectuată pentru a vedea dacă sistemul funcționează în mod corect din punctul de vedere al funcționalităților complete (testare end2end))

☐ Beta Testing

☐ Alpha Testing

☒ Testare efectuată pentru a permite utilizatorului / clientului să stabilească dacă produsul software poate fi acceptat pentru utilizare ✓

✓ 10. Cum se definește o funcție în Python? *

6/6

- ☐ func myFunction():
- ☐ create myFunction():
- ☐ myFunction():
- ☒ def myFunction():



✓ 11. Ce este testarea beta (beta testing)? *

6/6

- ☐ Testarea unui produs de catre testerii
- ☐ Este sinonim cu testarea de sistem
- ☐ Este facut inainte de alpha testing
- ☒ Testarea unui produs software realizata de catre clienti pe un mediu real sau pe un mediu similar cu cel real



✓ 12. Care este definiția corectă pentru o listă în Python? *

6/6

- ☒ ['a', 'ok', 3, False, 3]
- ☐ {'a', 'b', 'c'}
- ☐ (1, 2, 3)
- ☐ Nici una nu e corecta



✓ 13. Care e operatorul care compară 2 valori? *

6/6

☐ ><

☒ ==



☐ =

☐ <>

✓ 14. Ce este testarea de accesibilitate? *

6/6

☐ Verificarea faptului ca un produs este accesibil de pe orice browser

☒ Verificarea faptului ca un produs este accesibil persoanelor cu disabilitati



☐ Verificarea faptului ca un produs poate fi accesat de pe orice device

☐ Verificarea faptului ca un produs nu poate fi accesat decat pe baza de user si parola

✓ 15. Cum construim un String in Java? *

6/6

☐ String mesaj = 'Mesaj';

☐ String mesaj = 'Mesaj';

☐ String mesaj = "Mesaj;

☒ String mesaj = "Mesaj";



✓ 1. Cu ce cuvânt cheie ieșim dintr-un loop în Java? *

6/6

☒ break



☐ exit

☐ continue

☐ main

✓ 2. Cum se definește o funcție în Java? *

6/6

☒ public static void Hello(String nume, int a, int b){bloc cod}



☐ System.out.println (a + b)

☐ Ambele sunt corecte

☐ Nici una nu este corectă

✓ 3. Care e operatorul care compară 2 valori? *

6/6

☐ ><

☒ ==



☐ =

☐ <>

✓ 4. Ce este testarea de acceptantă? *

6/6

- ☐ Alpha Testing
- ☐ Beta Testing
- ☒ Testare efectuată pentru a permite utilizatorului / clientului să stabilească dacă produsul software poate fi acceptat pentru utilizare ✓
- ☐ Testare efectuată pentru a vedea dacă sistemul funcționează în mod corect din punctul de vedere al funcționalităților complete (testare end2end))

✓ 5. Care este definiția corectă pentru o listă în Python? *

6/6

- ☒ ['a', 'ok', 3, False, 3] ✓
- ☐ {'a', 'b', 'c'}
- ☐ (1, 2, 3)
- ☐ Nici una nu e corectă

✓ 6. Cum construim un String în Java? *

6/6

- ☐ String mesaj = 'Mesaj';
- ☐ String mesaj = 'Mesaj';
- ☐ String mesaj = "Mesaj";
- ☒ String mesaj = "Mesaj"; ✓

✓ 7. Cum creezi o variabilă cu valoarea numerică 3 în Python? *

6/6

☐ x = int("test")

☒ x = 3



☐ Ambele sunt corecte

☐ Nici una nu e corecta

✓ 8. Într-o expresie condițională de tip "if" ce tip de dată trebuie să returneze condiția acesteia?

*6/6

☒ boolean



☐ int

☐ double

☐ float

✓ 9. Ce este testarea de accesibilitate? *

6/6

☒ Verificarea faptului ca un produs este accesibil persoanelor cu disabilitati



☐ Verificarea faptului ca un produs poate fi accesat de pe orice device

☐ Verificarea faptului ca un produs este accesibil de pe orice browser

☐ Verificarea faptului ca un produs nu poate fi accesat decat pe baza de user si parola

✓ 10. Care din următoarele colecții NU permit valori duplicate? *

6/6

☒ Set



☐ Listă

☐ Dict

☐ Tuplu

✓ 11. Cum se definește corect un array în JAVA? *

6/6

☒ `String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};`



☐ `String cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};`

☐ `String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"}`

☐ `String cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"}`

✓ 12. Ce înseamnă testarea blackbox? *

6/6

☐ Procesul de verificare a unui sistem integrat pentru a verifica dacă îndeplinește cerințele de business

☐ Procesul de verificare a codului care stă la baza sistemului pentru a ne da seama dacă respectă standardele de codare

☐ Testare fără rulare de cod

☒ Testarea bazată pe o analiză a specificațiilor unui software fără a se cunoaște structura internă a programului



✓ 13. Ce înseamnă analiza valorilor de graniță (boundary value analysis)? * 6/6

- ☐ Testarea felului în care sunt legate componentele unui sistem între ele
- ☐ Testarea felului în care sistemul la limita capacităților superioare ale acestuia
- ☐ O tehnică de testare care împarte imputurile posibile în grupe (clase) în care toate valorile se comportă la fel
- ☒ O tehnică de testare care se concentrează pe valori limitrofe, aflate la marginea intervalului unei clase de echivalență ✓

✓ 14. Cum se definește o funcție în Python? * 6/6

- ☐ func myFunction():
- ☐ create myFunction():
- ☐ myFunction():
- ☒ def myFunction(): ✓

✓ 15. Ce este un bug? * 6/6

- ☐ O discrepanță între ceea ce se dorește a fi vizibil în aplicație și ceea ce vede userul de fapt
- ☐ O greșeală pe care o poate face o persoană umană în raport cu orice material utilizat în dezvoltarea sau testarea produsului
- ☒ O defecțiune a unui program care face ca acesta să funcționeze în mod incorect în raport cu așteptările clientului ✓
- ☐ Momentul în care programul crape în urma selectării unui checkbox de către utilizatorul final

✓ 1. Cum se definește corect un array în JAVA? *

6/6

- ☒ String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"}; ✓
- ☐ String cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};
- ☐ String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};
- ☐ String cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};

✓ 2. Ce este testarea de accesibilitate? *

6/6

- ☒ Verificarea faptului ca un produs este accesibil persoanelor cu disabilitati ✓
- ☐ Verificarea faptului ca un produs poate fi accesat de pe orice device
- ☐ Verificarea faptului ca un produs este accesibil de pe orice browser
- ☐ Verificarea faptului ca un produs nu poate fi accesat decat pe baza de user si parola

✓ 3. Cum construim un String in Java? *

6/6

- ☐ String mesaj = 'Mesaj';
- ☐ String mesaj = 'Mesaj';
- ☐ String mesaj = "Mesaj";
- ☒ String mesaj = "Mesaj"; ✓

✓ 4. Cum creezi o variabilă cu valoarea numerică 3 în Python? *

6/6

☐ x = int("test")

☒ x = 3



☐ Ambele sunt corecte

☐ Nici una nu e corecta

✓ 5. Ce este testarea beta (beta testing)? *

6/6

☐ Testarea unui produs de catre testerii

☒ Testarea unui produs software realizata de catre clienti pe un mediu real sau pe un mediu similar cu cel real



☐ Este sinonim cu testarea de sistem

☐ Este facut inainte de alpha testing

✓ 6. Ce este decision coverage? *

6/6

☒ O tehnica de testare care se concentreaza pe testarea tuturor ramurilor decizionale din codul care sta in spatele unui produs software



☐ Testarea felului in care sistemul isi indeplineste functiile prin caracteristici precum uzabilitate, performanta, mentenabilitate etc

☐ O tehnica de testare care se concentreaza pe testarea tuturor instructiunilor din codul care sta in spatele unui produs software

☐ Testarea fara a cunoaste structura interna a sistemului

✓ 7. Care din următoarele colecții NU permit valori duplicate? *

6/6

☒ Set



☐ Listă

☐ Dict

☐ Tuplu

✓ 8. Cu ce cuvânt cheie ieșim dintr-un loop în Java? *

6/6

☒ break



☐ exit

☐ continue

☐ main

✓ 9. Care e operatorul care compară 2 valori? *

6/6

☐ ><

☒ ==



☐ =

☐ <>

✓ 10. Ce înseamnă testarea blackbox? *

6/6

- ☐ Procesul de verificare a unui sistem integrat pentru a verifica dacă îndeplinește cerințele de business
- ☐ Procesul de verificare a codului care stă la baza sistemului pentru a ne da seama dacă respectă standardele de codare
- ☐ Testare fără rulare de cod
- ☒ Testarea bazată pe o analiză a specificațiilor unui software fără a se cunoaște structura internă a programului ✓

✓ 11. Care este definiția corectă pentru o listă în Python? *

6/6

- ☒ ['a', 'ok', 3, False, 3] ✓
- ☐ {'a', 'b', 'c'}
- ☐ (1, 2, 3)
- ☐ Nici una nu e corectă

✓ 12. Ce înseamnă analiza valorilor de graniță (boundary value analysis)? *

6/6

- ☐ Testarea felului în care sunt legate componentele unui sistem între ele
- ☐ Testarea felului în care sistemul la limita capacităților superioare ale acestuia
- ☐ O tehnică de testare care împarte imputurile posibile în grupe (clase) în care toate valorile se comportă la fel
- ☒ O tehnică de testare care se concentrează pe valori limitrofe, aflate la marginea intervalului unei clase de echivalență ✓

✓ 13. Cum se definește o funcție în Python? *

6/6

- ☐ func myFunction():
- ☐ create myFunction():
- ☐ myFunction():
- ☒ def myFunction():



✓ 14. Cum se definește o funcție în Java? *

6/6

- ☒ public static void hello(String nume, int a, int b){bloc cod}
- ☐ System.out.println (a + b)
- ☐ Ambele sunt corecte
- ☐ Nici una nu este corectă



✓ 15. Într-o expresie condițională de tip "if" ce tip de dată trebuie să returneze condiția acesteia?

*6/6

- ☒ boolean
- ☐ int
- ☐ double
- ☐ float



✓ 1. Care e operatorul care compară 2 valori? *

6/6

☐ ><

☒ ==



☐ =

☐ <>

✓ 2. Ce este testarea de accesibilitate? *

6/6

☒ Verificarea faptului ca un produs este accesibil persoanelor cu disabilitati



☐ Verificarea faptului ca un produs poate fi accesat de pe orice device

☐ Verificarea faptului ca un produs este accesibil de pe orice browser

☐ Verificarea faptului ca un produs nu poate fi accesat decat pe baza de user si parola

✓ 3. Cum construim un String in Java? *

6/6

☐ String mesaj = 'Mesaj';

☐ String mesaj = 'Mesaj';

☐ String mesaj = "Mesaj";

☒ String mesaj = "Mesaj";



✓ 4. Cum creezi o variabilă cu valoarea numerică 3 în Python? *

6/6

☐ x = int("test")

☒ x = 3 ✓

☐ Ambele sunt corecte

☐ Nici una nu e corecta

✓ 5. Ce este testarea beta (beta testing)? *

6/6

☐ Testarea unui produs de catre testerii

☒ Testarea unui produs software realizata de catre clienti pe un mediu real sau pe un mediu similar cu cel real ✓

☐ Este sinonim cu testarea de sistem

☐ Este facut inainte de alpha testing

✓ 6. Care este definiția corectă pentru o listă în Python? *

6/6

☒ ['a', 'ok', 3, False, 3] ✓

☐ {'a', 'b', 'c'}

☐ (1, 2, 3)

☐ Nici una nu e corecta

✓ 7. Într-o expresie condițională de tip "if" ce tip de dată trebuie să returneze condiția acesteia?

*6/6

☒ boolean



☐ int

☐ double

☐ float

✓ 8. Cum se definește o funcție în Python? *

6/6

☐ func myFunction():

☐ create myFunction():

☐ myFunction():

☒ def myFunction():



✓ 9. Ce este decision coverage? *

6/6

☒ O tehnica de testare care se concentreaza pe testarea tuturor ramurilor decizionale din codul care sta in spatele unui produs software



☐ Testarea felului in care sistemul isi indeplineste functiile prin caracteristici precum uzabilitate, performanta, mentenabilitate etc

☐ O tehnica de testare care se concentreaza pe testarea tuturor instructiunilor din codul care sta in spatele unui produs software

☐ Testarea fara a cunoaste structura interna a sistemului

✓ 10. Cu ce cuvânt cheie ieșim dintr-un loop în Java? *

6/6

☒ break



☐ exit

☐ continue

☐ main

✓ 11. Un if poate să conțină oricâte elif-uri *

6/6

☒ Adevarat



☐ Fals

✓ 12. Care din următoarele colecții NU permit valori duplicate? *

6/6

☒ Set



☐ Listă

☐ Dict

☐ Tuplu

✓ 13. Cum se definește corect un array în JAVA? *

6/6

- ☒ String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"}; ✓
- ☐ String cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};
- ☐ String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"}
- ☐ String cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"}

✓ 14. Ce este un bug? *

6/6

- ☐ O discrepanta intre ceea ce se doreste a fi vizibil in aplicatie si ceea ce vede userul de fapt
- ☐ O greseala pe care o poate face o persoana umana in raport cu orice material utilizat in dezvoltarea sau testarea produsului
- ☒ O defectiune a unui program care face ca acesta sa functioneze in mod incorect in raport cu asteptarile clientului ✓
- ☐ Momentul in care programul crapa in urma selectarii unui checkbox de catre utilizatorul final

✓ 15. Cum se definește o funcție în Java? *

6/6

- ☒ public static void hello(String nume, int a, int b){bloc cod} ✓
- ☐ System.out.println (a + b)
- ☐ Ambele sunt corecte
- ☐ Nici una nu este corectă