

### Obiective Întâlnire 8

- . Sa intelegeti ce inseamna GUI si respectiv testarea de GUI
- Sa stiti ce inseamna HTML si care sunt cateva exemple de elemente de HTML
- . Sa cunoasteti modul de functionare a unui formular
- . Sa puteti sa faceti testarea unui formular in GUI
- Sa identificati defecte intr-o aplicatie web-based

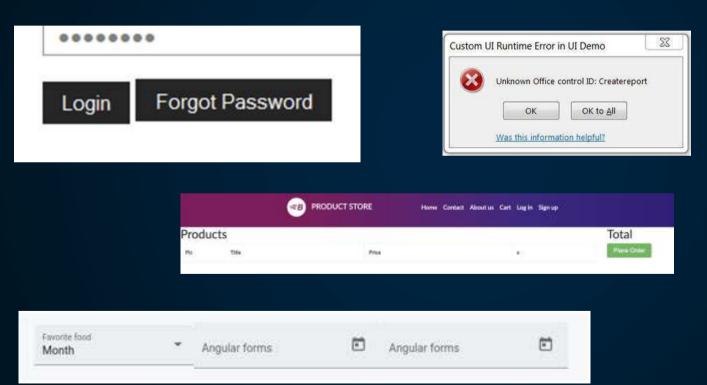


### Ce este GUI?

- **Graphical User Interface** (GUI) sau "gooey" defineste o reprezentare vizuala a interactiunii dintre un utilizator și un sistem pentru a facilita comunicarea, adică userul vede aplicația și interacționează cu ea.
- Atunci cand userul deschide un website, userul vede interfața cu ajutorul careia va interactiona cu website-ul. Acest GUI include screen layout, stilizarea butoanelor, casute txt, stilurile fonturilor, marimea fonturilor, validarea mesajelor, imagini etc



# Exemple de Bug-uri de GUI





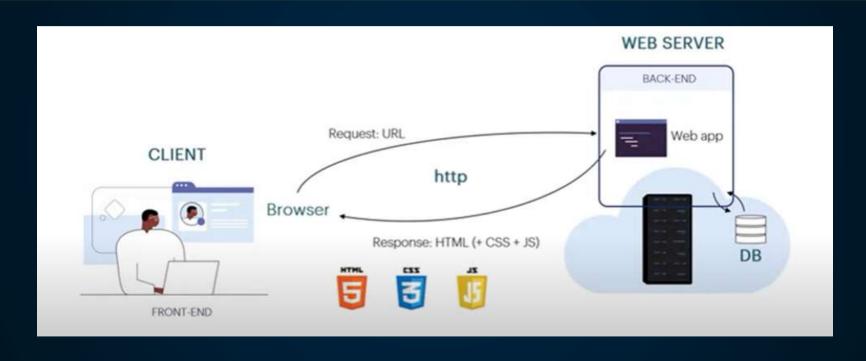


# **Aplicatii Web**

- O aplicatie web nu necesita instalare deoarece este localizata pe un server.
   Utilizatorul are nevoie doar de acces la internet si un browser.
- Un Web Server este un dispozitiv care permite servicii HTTP.
- Pentru ca o aplicatie web sa functioneze, are nevoie de un Web server, un application server si o baza de date. Un web server gestioneaza request-urile care vin de la client, in timp ce in application server completeaza taskul solicitat.
   O baza de date poate fi folosita pentru a stoca orice fel de informatie utilizata.



# Funcționarea unei Aplicatii Web





### HTML

- Limbajul HyperTextMarkup Language, sau HTML, este un limbaj standard pentru documente facute sa fie afisate in browser
- . Un browser web primeste documente HTML de la un web server sau de la un dispozitiv local de stocare si le traduce in pagini web de tip multimedia

HTML-ul poate si va fi asistat de tehnologii cum ar fi:

- Cascading Style Sheets (CSS): mechanism simplu pentru a gestiona aspectul unei aplicatii web
- Limbaje de scripting cum ar fi JavaScript care ajuta la crearea continutului dynamic de pe website, pentru controlul multimedia, animarea imaginilor, etc;



# Elemente HTML – Input Field

#### SUT:

https://demoqa.com

"

"

Un input field este un camp in care introducem date pe o singura linie. Mai este cunoscut drept text-box.

Full Name	Full Name
Email	name@example.com



### Elemente HTML – Text Area

#### SUT:

https://demoqa.com

Un text area este un camp in care putem introduce date pe mai multe randuri. Mai este cunoscut sub denumirea de text-box.

Current Address	Current Address	
Permanent Address		



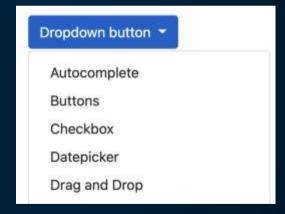
# Elemente HTML – Dropdown

**SUT:** https://the-internet.herokuapp.com/dropdown

"

Un drop-down menu este o modalitate prin care ii oferim utilizatorului o

lista de optiuni. Titlul meniului sau elementul care este ales va fi mereu afisat. Atunci cand elemental vizibil este apasat, celelalte elemente din drop-down devin vizibile si utilizatorul le poate alege din lista.



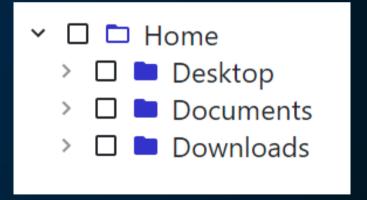


### Elemente HTML – Checkbox

**SUT:** https://demoqa.com

"

Checkbox-urile permit utilizatorului sa selecteze ZERO sau MAI MULTE optiuni dintr-un numar limitat de variante.





# Elemente HTML - Radio-Button

SUT: https://demoga.com

Radio button-urile permit utilizatorului sa selecteze O SINGURA valoare dintr-un numar limita t de optiuni.

Do you like the site?

Impressive

You have selected Yes



### Elemente HTML – Butoane

**SUT:** https://demoqa.com

"

Butoanele permit utilizatorului sa efectueze diferite actiuni asupra aplicatiei web prin apasarea lor.

"

Double Click Me

Right Click Me

Click Me



### Elemente HTML – Link-uri

**SUT:** https://demoqa.com

"

Link-urile HTML are se mai numesc si hyperlinks. Ele

permit navigarea catre o alta pagina la click. Atunci cand mous-ul este plasat deasupra unui link, se va transforma dintr-o manuta int-o sagetica.

"

#### Following links will open new tab

Home

HomePBUFH

#### Following links will send an api call

Created

No Content

Moved

**Bad Request** 

Unauthorized

Forbidden

Not Found



### Elemente HTML – Headers

SUT: https://demoga.com

"

Un header reprezinta o modalitate prin care putem sa afisam pe aplicația web text de diferite marimi.

First header	
Second header	
Third header	
Fourth header	
Fifth header	

```
<h1 class="ui header">First header</h1>
<h2 class="ui header">Second header</h2>
<h3 class="ui header">Third header</h3>
<h4 class="ui header">Fourth header</h4>
<h5 class="ui header">Fifth header</h5>
```



### Elemente HTML – Icon-uri

**SUT:** https://demoqa.com

"

Icon-urile sunt imagini micute care au rolul de a livra informatii utilizatorului intr-un mod rapid si usor de procesat.

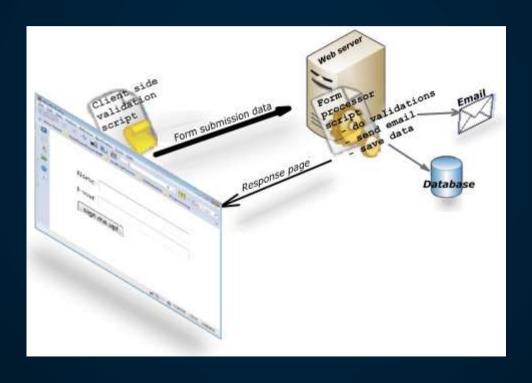


# Formulare

Un formular este o modalitate prin care putem permite utilizatorilor sa isi introduca date in aplicatie pentru a interactiona cu ea. Se pot folosi in diferse situatii cum ar fi comandarea unei pizza online, scrierea unei postari pe un forum, verificarea vremii intr-un anumit oras etc. Toate aceste situatii necesita input din partea utilizatorului care este colectat prin intermediul formularelor.



# Procesarea unui Formular



# Ce putem testa într-un formular?

#### Compatibilitate

Verificam daca formularul este compatibil la salvare cu mai multe browsere/device-uri. De asemenea verificam daca toate campurile necesaresunt marcate ca si obliagatorii si toate validarile sunt facute pe orice browser/device

#### **Infotips**

Verificam daca trebuie sa existe vreun infotop pe formular, si daca da, verificam daca este afisat si daca este functional (prin hover sau click), si respectiv daca informatia pe care o contine este corecta si suficient de clara si informativa pentru user

#### File Upload

Verificam daca fisierele necesare pot fi incarcate, si respectiv daca incarcarea respecta restrictiile de dimensiune, format etc. De asemenea, putem verifica daca putem sa incarcam fisiere de dimensiuni mai mari decat cele acceptate sau daca putem incarca mai multe fisiere simultan

#### Comenzi din Tastatura

Verificam daca tasta TAB muta cursorul de pe un camp pe celalalt, daca butonul de ENTER da submit la formular, sau daca butonul de ESC anuleaza completarea formularului. De asemenea, se poate verifica functionalitatea de copy/paste

#### **API si Consola**

Putem verifica daca atunci cand dam submit la formular avem vreo eroare in consola browserului care ar putea sa cauzeze ingrijorare (ex: eroare invalid id, desi din formularul de GUI pare ca salvarea s-a facut cu succes).

#### Campuri

Trebuie sa verificam daca toate campurile necesare sunt obligatorii si daca sunt marcate ca atare. Pentru campurile care au restriciti putem verifica faptul ca acestea sunt respectate, si de asemenea putem verifica daca unele campuri au valori predefinite, sau un placeholder care are sens.

#### Validari si Mesaje

Verificam daca in cazul in care exista restrictii de inserare, acestea sunt specificate pe pagina, si respectiv daca atunci cand nu respectam criteriile ni se afiseaza mesajele de eroare corecte

#### Layout

Verificam daca toate campurile sunt aliniate corect sau daca sunt campuri suprapuse, daca formularul este usor de inteles sau orice altceva ar putea sa aiba legatura cu experienta utilizatorului din punct de vedere vizual.

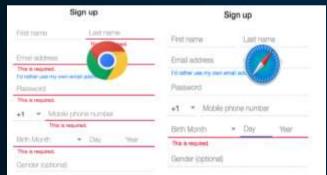
#### Salvare

Verificam daca toate campurile definite in formular sunt salvate cu succes, daca exista date lipsa etc. Verificarea se poate face fie in baza de date fie intr-un alt GUI de extragere de date.



# Exemple de bug-uri in diverse formulare

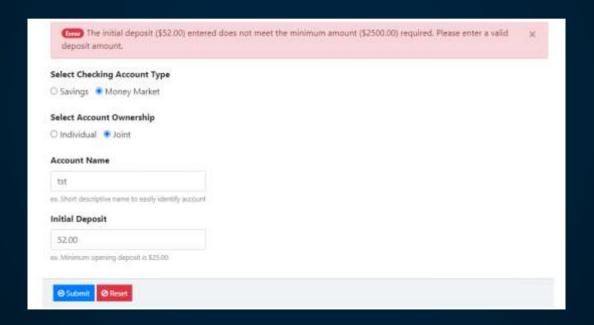


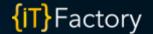


First Name: *	
Gabriela	
Last Name *	
Radulescu	
Work Email Address:"	
gabriela.radulescu@mindeck-tech.com	
Company-*	
Mindeck Technology	
Job Tysic *	
Founder	
Country	
Romania	
SUBMIT	
Submission failed, pitture	
Try again later	



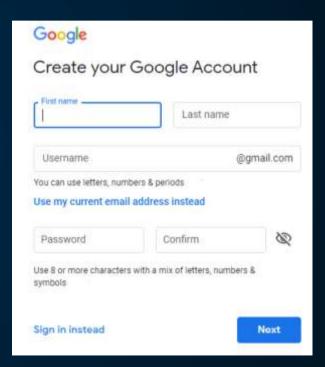
# Exemplu de bug de tip input





# Live Testing

Ce ar trebui sa testam aici? Ce tehnici de testare am putea folosi aici?





# Exemple de teste

- . **UI-1:** Verifica logo-ul, font-ul, si pozitia elementelor de pe pagina
- . **UI-2:** Verifica faptul ca pagina are heading-ul corect
- **UI-3:** Verifica pozitia initiala a cursorului, sa fie pe campul corect. Verifica faptul ca toate campurile necesare sunt obligatorii prin apasarea butonului de NEXT pe formularul gol.
- . **UI-3**, **UI-4**, **UI-5**, **UI-8**, **UI-9**: Verifica etichetele campurilor, si acceptarea si respectiv neacceptarea caracterelor valide si invalide. Verifica alinierea si pozitia campului-text.
- . **UI-6, UI-11:** Verifica faptul ca se afiseaza mesajele corecte, fara greseli de scriere, fie prin introducerea datelor corecte si salvarea formularului fie prin introducerea datelor gresite pentru mesajele de eroare.
- . **UI-7**, **UI-12**: Verifica linkurile si mesajele de tip pop-up.
- . **UI-10:** Verifica icon-ul care arata/ascunde parola, pozitia si calitatea acestui icon
- . **UI-13:** Verifica pozitia si calitatea de afisare a butonului de trimitere a formularului.



### Note Finale

- Cand vorbim despre GUI Testing vorbim despre testare de interfata (adica blackbox testing).
- Pe langa testele menționate la slide-ul 22, se pot aplica oricare din tehnicile de testare de blackbox invatate la modulul de Test Design Techniques.
- In general, companiile care fac testare de GUI fac si testare de API (a se vedea modulul urmator)

{iT}Factory

Unui tester nu ii place sa strice lucruri, ii place doar sa distruga iluzia ca lucrurile merg bine.



### Întrebări de interviu:

- . Ce este GUI?
- . Ce înseamnă HTML?
- . Ce sunt elementele HTML?
- Ce este un formular?

Întrebări & curiozități?

# Materiale suplimentare

#### GUI

- User Interface (UI) Test Cases with Examples
- A Complete User Interface (UI) Testing Guide
- QA Checklist For Testing Basic Frontend Elements
- Examples of UI Bugs
- 5 Common Bugs Faced in UI Testing

#### **FORMS**

- How to test Forms for usability
- Examples test scenarios form elements
- Registration forms test scenarios
- Login forms test scenarios
- Web Form Validation Best Practices

#### **Despre Devtools:**

- https://infinum.com/handbook/qa/tools/using-chrome-devtools
- https://www.youtube.com/watch?v=F5tLmbYLsy0