



LEVELDB

LevelDB е бърза библиотека за съхранение на ключови стойности, написана в Google, която осигурява подредено картографиране от стринг ключове към низови стойности.

Някои свойства на LevelDB:

- Съхранение на ключ-стойност;
- Ключът и стойността са произволен масив от байтове;
- Данните се съхраняват по подреден начин;
- Напред и назад итератор за обхождане на данни;
- Множество атомично обновяване;
- Поддръжка за снимки;
- Компресия на данни чрез [Snappy](#).

LevelDB не е SQL база данни. Подобно на други NoSQL той няма модел на релационни данни и не поддържа SQL заявки. Освен това той няма поддръжка за индекси. Приложенията използват LevelDB като библиотека, тъй като не осигурява интерфейс на сървър или команден ред.

MariaDB 10.0 се предлага с двигател за съхранение, който позволява на потребителите да заявяват таблици LevelDB от MariaDB.

Употреба

LevelDB се използва като резервна база данни на Google Chrome [IndexedDB](#) и е един от поддържаните пакети за [Riak](#). Освен това [Bitcoin Core](#) и go-ethereum съхраняват метаданните на [blockchain](#), използвайки база данни на LevelDB. Minecraft: Pocket Edition използва модифицирана версия за парче и съхранение на данни. Autodesk AutoCAD 2016 също използва LevelDB.

