

CURS: ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES Y PÁGINAS WEB

PRÁCTICA 25:

Avanzando en Javascript.

21/12/2010

Descripción de la actividad

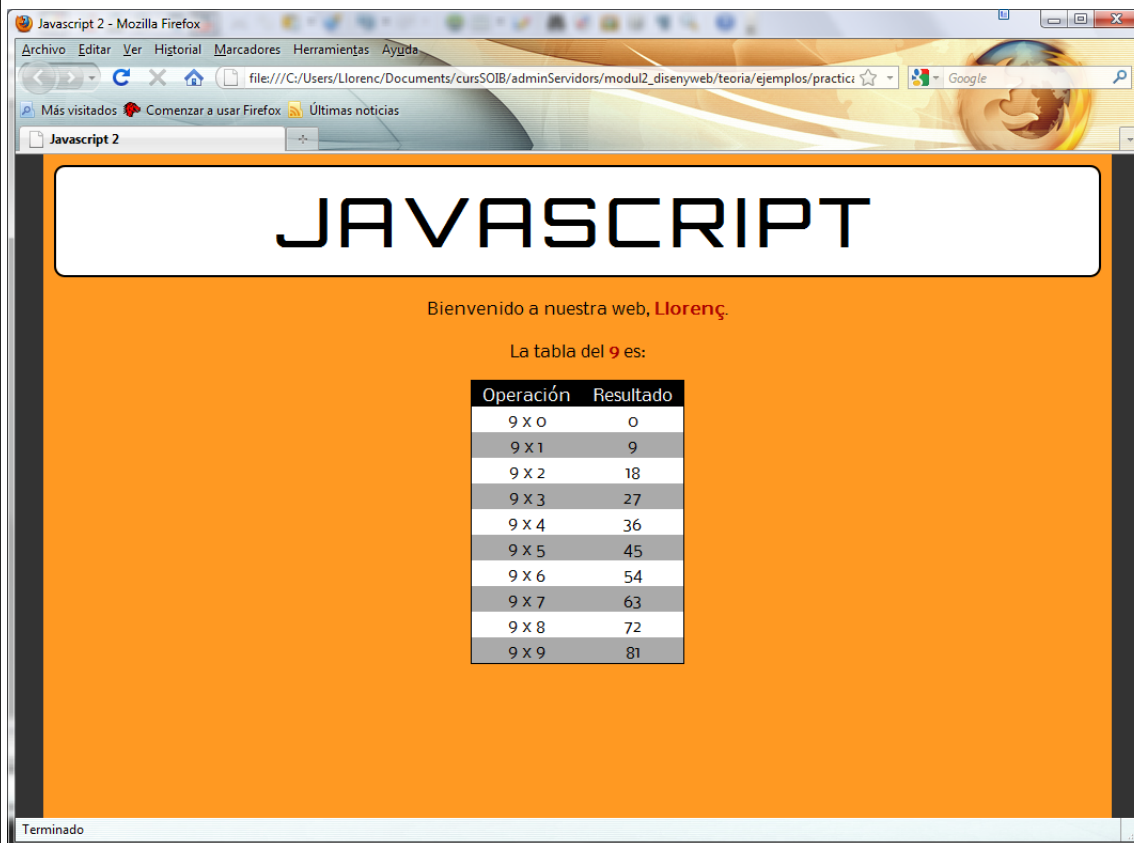
OK

Vamos a trabajar sobre un modelo similar a la práctica 24, pero añadiendo una programación que nos permitirá realizar el cálculo de la tabla de multiplicar.

Recuerda que para insertar código Javascript en las páginas debes incluir las etiquetas `<script type="text/javascript">` y `</script>`.

Nuestra práctica volverá a solicitar el nombre de usuario antes de cargar. Revisa el código que utilizamos en la práctica 24 para ello.

A continuación escribe el mensaje de bienvenida añadiendo el nombre del usuario. Una vez hecho esto vuelve a utilizar prompt para solicitar al usuario que indique un número. A partir de ese número crearemos un bucle que se repita desde el 0 hasta el 9 para ir pintando las líneas de una tabla con los resultados de multiplicar el número elegido por el usuario por cada número desde el 0 hasta el 9.



NOTA: para realizar esta práctica debemos generar las filas de la tabla dentro de un bucle. Crea un bucle con una fila modelo en su interior, y sustituye el contenido de cada celda por las variables en los que almacenes los cálculos pertinentes.