

# Website prototyping



# Web prototyping: main features

- Web design in 2018 is rather homogeneous
- Designers use structures, patterns and elements that are standard
- The main parts of a website are the Header, the Body and the Footer
- The elements are also standard and we'll have a look at the most used ones
- The structure and components of a website are defined in the Style Guide

# What we'll cover in this presentation...

1. Parts of the Layout
2. User Interface elements
3. Web layout (maquetació)
4. Site Map
5. The Prototype
6. The Style Guide

1.

Parts

of the layout

# Header

- Top part of the website.
- Some common elements in the header: Logo, Login Form, Language Selection, Search Box, Shopping Cart, Social Network icons, etc.
- It normally occupies all the width of the *layout*
- Nowadays, elements in the header tend to be minimalistic

# Menu

- Normally we find a **Top Navigation Menu** under the Header
- You can also find a **Sidebar Menu** on the left side
- Top and Side Menus normally unfold temporally over the Content Area
- Menus have **categories** (and **subcategories**) and allow to organize the contents of a website (categories are also called *sections*)

# Content Area

- It displays the main contents of a website
- It can contain modules and layout elements
- It's where the most important information is placed

# Footer

- It's placed in the lower part of the display
- It normally contains credits and info. about the author/corporation
- It contains links to legal information of the website (Cookies Policy, etc)
- It can also contain Social Network Icons or links to associated sites



2.

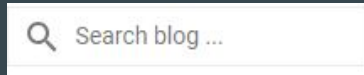
# User interface elements

# Organizational elements

- Frames (old fashioned)
- Tables
- Lists: ordered and unordered lists
- Tab
- Div
- Grid: a two-dimensional framework to align and lay out design elements

# Navigational elements (I)

- Search Field: A search box allows users to enter a keyword or phrase (query) and submit it to search the index with the intention of getting back the most relevant results



- Breadcrumbs: It allows the user to identify its current location within the website by providing a clickable trail



- Pagination: Pagination divides content up between pages, and allows users to navigate in order through the content



# Navigational components (II)

- Accordion (Collapsible): An accordion is a vertically stacked list of items that utilizes show/ hide functionality
- Image Carousel: to browse through a set of images
- Scroll bars



# Information and filter elements

- Icon: An icon is a simplified image serving as an intuitive symbol that is used to help users to navigate the system.
- Badge: An image that displayed on a blog or personal profile on social media Web sites that identifies a person/service/corporation

## Bootstrap 3 Badges Example

Message 9

Profile 10

Large Heading Small

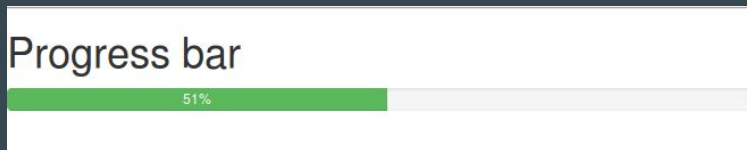
bootstrap Version 4 New

HTML5 New

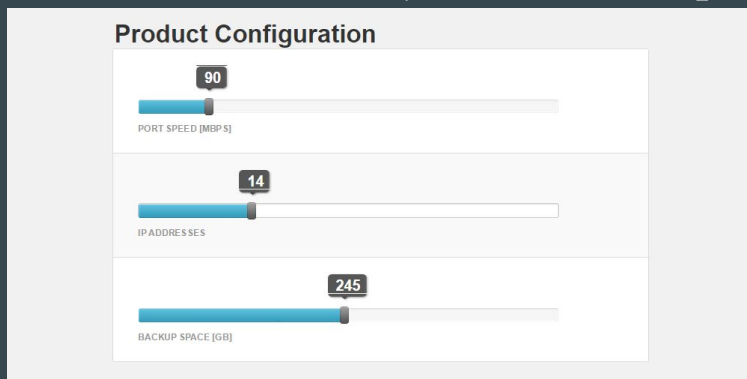
CSS3 New

# Information and filter elements

- Progress Bar (Preloader): A progress bar indicates where a user is as they advance through a series of steps in a process.

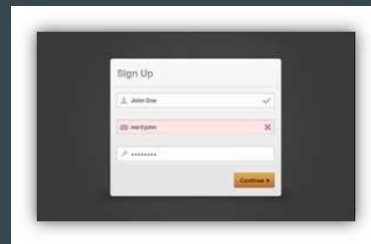


- Sliders: A slider allows a user to adjust a value (a price, a color, etc)



# Notification/visualization elements

- Message Box: it's a small window that provides information to users and requires them to take an action before they can move forward.
- Modal Window (pop-up): it requires users to interact with it in some way but the user can skip it
- Overlay: it's an effect that covers all the layout with some informational or navigational element (like a menu)



# Form elements

- Checkbox, Radiobutton
- Dropdown list
- List box
- Button
- Dropdown button
- Toggle
- Text & Input field
- Date and Time picker



☐ NonFederal (99)  
☐ Federal (57)



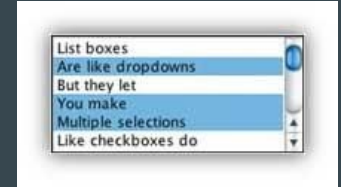
☐ Yes ☐ No



Find your state or...



◀ ▶ ON OFF



List boxes  
Are like dropdowns  
But they let  
You make  
Multiple selections  
Like checkboxes do



3.

# Web Layout

(maquetació)

# What is layout about?

- It's about distributing the parts, modules and elements in a website
- It allows the separation between the Presentation and the Contents
- In the old days, the layout was implemented using the tags `<table>` and `<frame>`
- Nowadays we use `<div>` and semantic HTML5 tags combined with CSS3

## Layout 4 basic features:

1. Whitespace
2. Positioning
3. Dimensions

# 1. Whitespace

- Using whitespace is basic to achieve a good design
- Elements in a website shouldn't be crammed but separated
- The most important thing is to guarantee the readability of the information
- [Learn more about whitespace](#)

## 2. Positioning

- The normal flux of blocks in the Content area is left to right and top to bottom
- With HTML5 & CSS3 you can change the flux and positioning of blocks:
  - Floating the blocks
  - Absolute positioning
  - Relative positioning

## 3. Dimensionis

- Absolute dimensions are established in px (pixels)
- Relative dimensions make it easier to adapt a layout to different devices (PC,

laptop, tablet, mobile). Different Unities can be used:

- **ex** relative to base size in browser (16px)
- **em** relative to the body size font of the device
- **%** percentage of the total width of the window layout

# Which technology do we use to implement a layout?

- HTML5, CSS3 and JS with Less/Sass
- Advanced editors based on Node.js like Atom, Brackets, Sublime, etc.
- Frameworks like Bootstrap, Foundation, Skeleton, HTML Boilerplate, etc.
- WYSIWYG tools like *Adobe Dreamweaver*
- IDE's like Visual Studio or Netbeans

# 4. Site Map



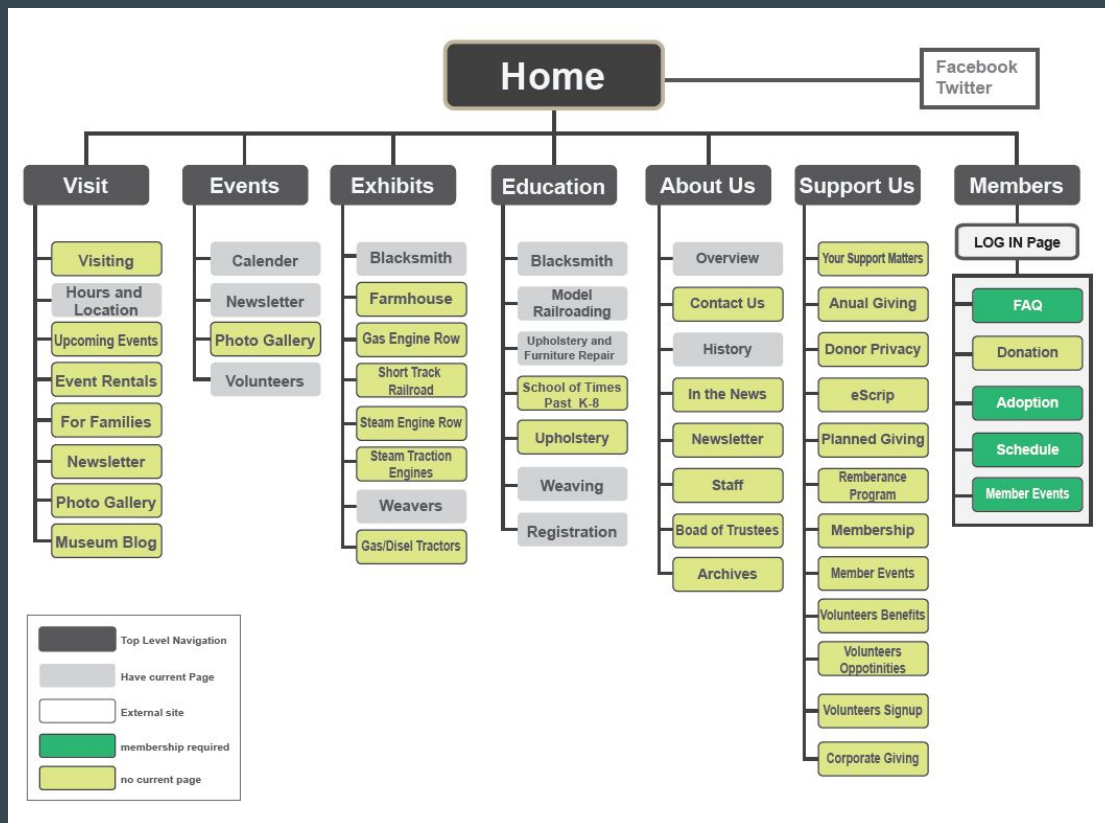
# Mapes de Navegació: En què consisteix?

- És un esquema dels *links* d'una pàgina web
- Permet als usuaris i als *search engines* (motors de cerca) navegar dins un site
- Pot adoptar la forma d'un arbre o un document XML.

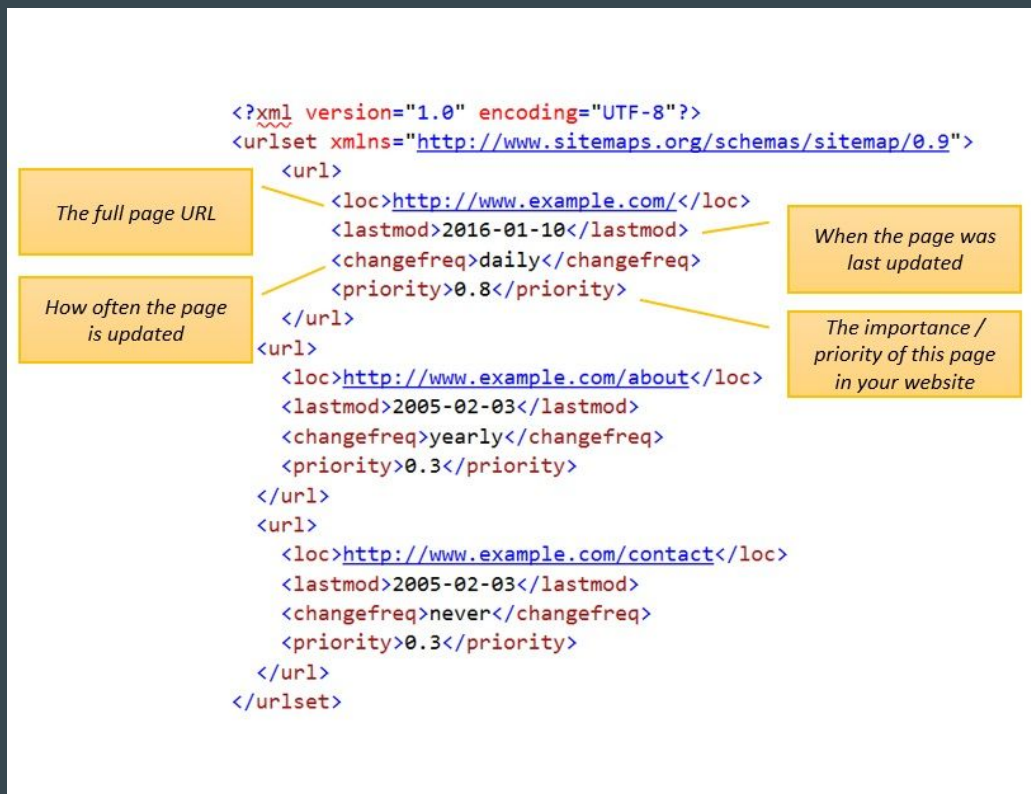
# Sobre el sistema de navegació

- Nielsen (2000) assenyala que els sistemes de navegació haurien ajudar els usuaris a respondre a tres preguntes fonamentals:
  - On sóc? És la pregunta més important que cal respondre. Cal identificar clarament la pàgina en relació amb tot el lloc web (per exemple, usant *breadcrumbs*)
  - On he estat? L'usuari ha de conèixer quines pàgines ha visitat. Se representa amb el canvi de color dels enllaços visitats.
  - On puc anar? Els sistemes de navegació han de proporcionar els enllaços necessaris per a permetre el desplaçament dels usuaris pel lloc web.

# Mapes de Navegació: arbre



# Mapes de Navegació: XML



5.

El prototipus (maqueta)

# Maqueta: En què consisteix?

- Un prototip web és un esborrany o model inicial a partir del qual iniciar la implementació d'un lloc web.
- El prototip és senzill i econòmic
- És la millor manera d'aproximar-se al producte final

# Maqueta: Quina utilitat té?

- La maqueta o prototipus ha de resoldre bàsicament:
  - Quins elements han de conformar la interfície de cada pàgina.
  - Quines parts o elements són comuns a totes les pàgines
  - Quina extensió ocupa la pàgina en el display
- Altres qüestions que es poden tenir en compte:
  - Quins elements han de ser interactius
  - Com organitzar el *Site Map*
  - Usabilitat i Accessibilitat

# Maqueta: Tipus

- De menys a més complex, els tipus de maquetes web es divideixen en:
  1. SKETCH
  2. WIREFRAME
  3. MOCKUP
  4. PROTOTYPE



# Maqueta: Tools

There're lots of online tools to create wireframes and mockups. Among them,

1. [Balsamiq.com](https://balsamiq.com) (30-day trial)
2. [Mockplus](https://mockplus.com) (trial, also with a downloadable version for Windows)
3. [Gomockingbird](https://gomockingbird.com) (easy to use but only allows you to create 1 project per free account)

6.

# La Guia d'Estil

# Guia d'Estil: En què consisteix?

- És un document (o diversos) que defineix les pautes i normes de qualitat d'una interfície web
- Garanteix la coherència del lloc, integrant una interfície i ús homogenis.
- Abasta aspectes de qualitat d'ús, accessibilitat, disseny gràfic, màrqueting
- Permet integrar en un mateix objectiu a tots els membres d'un equip de treball

# Guia d'Estil: En què consisteix?

Algunes de les preguntes que ha de respondre una guia d'estil:

- Quins colors té la web?
- Quines fonts es faran servir?
- Quin format de font tendran títols, subtítols, encapçalats i text principal?
- Quina serà l'estructura del site i del header, footer, menu...?
- Quines imatges i on? Quines mides?
- Hi haurà logotip? On es col·locarà?
- Accessibilitat de la pàgina i criteris de qualitat d'ús (ho veurem a la 2a aval.)

# Guia d'Estil: Parts

1. Colors: Paleta de colors
2. Tipografia: Fonts a emprar i mides per cada cas
3. Icones: icones que s'empraran a les pàgines de la web, mides...
4. Multimedia: mida de les imatges (miniatures i ampliacions) i videos en la web
5. Estructura: Mesures de les parts de la web en les pàgines i dels elements individuals (mòduls, productes, anuncis, etc)
6. Components
7. Patterns

# Guia d'Estil: enllaços

- [Lonely Planet Website's Style Guide](#): Colors, Tipografia, Icones
- [How to Create a Web Style Guide](#): Colors, Tipografia, *Spacing* (Estructura)
- [Firefox's Style Guide](#): Patterns, Components
- [Guia d'estils de la Universitat Politècnica de València](#): Multimèdia, Estructura
- [Guia d'estil de la Universidad de Cádiz](#): Estructura, retícula
- <http://stylifyme.com/> *It's an automated tool to get de color palette of a website*