## M1 – Implantació de Sistemes Operatius

# Unitat Didàctica 4

Administració i assegurament de la informació



Raül Sala / José Luis Antúnez - 2017/2018

# Organització i accés a fitxers

Sistemes de fitxers, camins relatius i absoluts, estàndard FHS, fitxers a Windows.



## Sistema de fitxers

- $\odot$  Fitxer  $\rightarrow$  conjunt de bytes associats a un nom.
  - Aquest nom permet fer referència al fitxer de forma lògica aïllant-nos dels detalls tecnològics per a accedir a aquesta informació.

El sistema de fitxers és la part del SO encarregada de l'administració de les dades als dispositius d'emmagatzemament secundari.



# Característiques del sistema de fitxers de Linux (1)

- Fitxers organitzats per directoris.
  - Tipus especial de fitxer que permet localitzar els fitxers continguts.
  - Un directori pot contenir altres directoris.
  - Els diversos directoris se separen amb el símbol / (cal posar-lo al final?)

#### Sistema Virtual de Fitxers

- Estructura jeràrquica amb un ÚNIC directori arrel (root directory) representat pel símbol /.
- Cada directori té dos fitxers especials: . i .. (referències al propi directori i al directori pare).

# Característiques del sistema de fitxers de Linux (2)

- El nom d'un fitxer pot tenir fins a 255 caràcters.
  - Case sensitive (distingeix majúscules i minúscules).
  - Els que comencen per punt són ocults (.).
  - Tots els caràcters són vàlids excepte / i \0. No es recomanen: \*, ?, &, \$.
  - L'extensió NO és obligatòria i NO determina el tipus de fitxer.
- A Linux tot són fitxers: fitxers, directoris, dispositius de maquinari, enllaços, sockets, recursos remots,...
  - Els dispositius connectats es mostren com fitxers.
- Els fitxers s'identifiquen pel camí que porta a ells, que pot ser absolut o relatiu.

## Camins absoluts i relatius

- Camí absolut: ruta des de l'arrel del sistema fins a un fitxer o directori determinat:
  - /home/rausagr/S0/UD5/NA1/Transparencies.pdf
  - COMENÇARAN SEMPRE PER /.
- Camí relatiu: ruta des del lloc on ens trobem fins a un fitxer o directori determinat
  - Des de /home/rausagr/:
    - SO/UD5/NA1/Transparencies.pdf
  - Des de /home/rausagr/SO/UD5/NA2/Material:
    - ../../NA1/Transparencies.pdf
  - MAI COMENÇARAN PER /
    - Acostumen a començar per un nom de directori o ...
    - També els utilitzem quan indiquem directament el nom d'un fitxer.

## Sistema de fitxers Linux

## Sistemes de fitxers Unix/Linux

- Tots els fitxers de tots els dispositius es troben en una sola jerarquia anomenada Sistema Virtual de fitxers.
- L'arrel d'aquesta jerarquia única s'anomena root (arrel) i és representa amb el caràcter /
- A Linux/Unix tot són fitxers (fitxers, carpetes, dispositius de maquinari, enllaços, sockets, recursos remots...)
- Una de les particularitats de Linux és presentar els dispositius connectats al sistema en forma d'arxius. Per exemple, la carpeta /dev conté els fitxers que representen els dispositius de maquinari del sistema (/dev/fd0 és el disquet i /dev/cdrom és el CD-ROM).
- Internament treballa amb el concepte d'i-node (ho veurem més endavant).

# File Hierarchy Standard (FHS)

- El sistema de fitxers de Linux segueix un estàndard anomenat FHS (Filesystem Hierarchy Standard), el qual defineix els directoris principals i els seus continguts.
- La majoria de distribucions Linux i els sistemes Unix segueixen el mateix estàndard.
- Pàgina web de FHS.



# Estructura típica del FHS

```
opt
                                               X11R6
bin
                                               local
                     proc
boot
                                           var
                      root
dev
                                               lib
                     sbin
etc
                                               lock
                     srv
   opt
                                               log
                     tmp
   X11
                                               mail
   sgm1
                     usr
                                               run
   xm1
                         bin
                                               spool
home
                         include
                                               mail
lib
                         lib
                                           tmp
                         sbin
lost+found
                         share
media
                         src
mnt
```

# Objectius del FHS

- Permetre al programari predir la localització dels fitxers i directoris a instal·lar
- Permetre als usuaris predir on el programari instal·larà els fitxers i els directoris.
  - Especifica el mínim de fitxers i directoris necessaris
  - Especifica quin és l'objectiu de cada àrea del sistema
  - Enumera les excepcions
  - Enumera els conflictes històrics
- Les aplicacions, distribucions i sistemes operatius que que segueixen l'estàndard són anomenades "FHS compliant"

# Nivell d'especificació del FHS

# Arriba a especificar quines són les ordres imprescindibles, (carpeta /bin)

- cat, chgrp, chmod, chown, cp, date, dd, df, dmesg, echo, false, hostname, kill, ln, login, ls, mkdir, mknod, more, mount, mv, ps, pwd, rm, rmdir, sed, sh, stty, su, sync, true, umount, uname
- I també els fitxers de configuració del sistema a la carpeta /etc

#### 2 nivells

- Sistema (nivell primari)
- Usuari: /usr (nivell secundari)

## Jerarquia de fitxers (1)

## Executables (binaris)

• /bin: executables bàsics pel funcionament del sistema.

Exemple: la comanda 'ls'.

/sbin: "super" binaris. Executables del superusuari.

Exemple: la comanda 'halt'.

/usr/bin i /usr/sbin: executables secundaris

Exemple: la comanda 'find' o fins i tot 'firefox'.

#### Llibreries

- /lib: llibreries principals dels executables principals (carpetes /bin i /sbin)
- /usr/lib: Ilibreries secundaries de la resta d'executables.

## Jerarquia de fitxers (2)

## Homes (carpetes d'usuari)

/home: Conté els directoris personals dels usuaris de la màquina.

Exemple: l'usuari juan tindrà '/home/juan'

## Fitxers de configuració

- /etc: directori ("etcètera") conté els fitxers de configuració i scripts d'arrancada del sistema.
- /etc/rcx.d conté els scripts d'arrancada i control de serveis, per a diferents nivells d'execució.
- /etc/skel (directori "esquelet") conté els arxius que es copiaran al directori de l'usuari en crear un nou compte.
- /etc/X11: conte la configuració del sistema gràfic.

## Jerarquia de fitxers (3)

#### o /usr

- Jerarquia secundaria on s'emmagatzemen les aplicacions i utilitats multiusuari, compartits amb tothom però només de lectura. És la carpeta més voluminosa del sistema
- /usr/sbin i /usr/sbin: executables.
- /usr/include: fitxers include de c (fitxers \*.h).
- /usr/lib: llibreries secundaries.
- /usr/games: conté els executables dels jocs.
- /usr/share: dades compartides (icones, pixmaps, doc, i18n, manuals unix, etc.)
- /usr/src: codi font de programes.
- /usr/local: Jerarquia terciaria únicament per a fitxers locals, és a dir del propi host.

## Jerarquia de fitxers (4)

#### Dades "variables"

- /var: Es troben tot els arxius de dades "variables" en el temps: cues d'espera de la impressora, bústies dels usuaris, registres (logs) del sistema, bases de dades.
- Part del disc amb accés de lectura i escriptura continu. Sovint és munta en una partició a part.
- /var/games: Dades variables dels jocs
- /var/lib/{nom\_aplicació}: Bases de dades de les aplicacions
- /var/log: Registres del sistema.
- /var/mail: Missatgeria local Unix.
- /var/tmp: Un altre espai temporal.
- /var/run: indicadors de les aplicacions que s'estan executant.
- /var/lock: indicadors de bloqueig de les aplicacions.
- /var/spool: Cues del sistema (correu electrònic, impressores, etc)

## Jerarquia de fitxers (5)

#### o /mnt

- Punts de muntatge temporals. Per exemple:
- /mnt/windows: Accés a la partició de Windows

#### ⊙ /media

- Punts de muntatge per als dispositius removibles com CD/DVD-ROMS, llapis USB. etc:
- /media/cdrom
- /media/usbdisk

#### /dev

- Conté arxius com /dev/fd0 i /dev/cdrom per representar la disquetera i la unitat de CD.
- /dev/null és com una paperera.

## Jerarquia de fitxers (6)

#### o /root

Home del superusuari

### √tmp

- S'utilitza per emmagatzemar els arxius temporals.
- Tots els usuaris del sistema poden escriure en aquest directori però l'administrador planifica generalment una neteja automàtica d'aquest directori a intervals regulars (normalment al reiniciar sessió es perden els fitxers).

#### 

 Es crea automàticament a l'arrancada del sistema. L'utilitza la eina de verificació fsck ("File System Check") per guardar els arxius recuperats després d'un incident en el sistema. Si tot va bé, aquest directori hauria de romandre buit.

## Jerarquia de fitxers (7)

## o /proc

- Sistema d'arxius virtual que representa l'estat del sistema. No ocupa espai en el disc (només existeix en memòria RAM). Cada arxiu que conté dóna accés a informació del sistema com l'ús actual de la memòria, dispositius detectats, enrutament dels paquets de la xarxa, etc.
- Per cada procés executat en el sistema, existeix un subdirectori que el caracteritza en /proc.

#### o /boot

 Conté el nucli de Linux i altres arxius que s'executen durant l'arrancada del sistema. Es pot trobar en una partició diferent.

### o /opt

Conté paquets de programes opcionals de les aplicacions estàtiques.

# Diferències i similituds respecte Windows

- Cada dispositiu forma un arbre independent (A:, C:, D:,...).
- Les rutes se separen amb \, en comptes de /.
- No es poden utilitzar els símbols: / \ : ? " < > |
- L'extensió del fitxer s'utilitza per a determinar el tipus d'aquest.
- És case insensitive (no distingeis majúscules i minúscules).

- Directoris habituals:
  - /usr ≈ C:\Program Files
  - /boot + /bin ≈ C:\Windows
  - /lost+found ≈ C:\Recycler
  - /home ≈ C:\Users
  - /tmp ≈ C:\Temp



# Bibliografia i recursos utilitzats

- Tur, Sergi (2009). Apunts del curs Linux Professional Institute Certificate 1 (LPIC 1). Examen 101. http://acacha.org/mediawiki/index.php/LPI 104.7
- © Estruch, J. Esteve; Carpintero, M. Àngel (2008). Sistemes Operatius. Institut Obert de Catalunya.
- Morancho, Enric (2006). *Unix Crides al sistema i comandes*. Edicions UPC.

