Asignatura: Sistemas informáticos Curso y Grupo: DAW1A

Práctica: Práctica 3 - Fundamentos de software

Ejercicio 1

Considere un sistema Unix con un servidor y varias estaciones de trabajo. Indica qué hardware crees que debería tener cada una de las máquinas, justificando el uso que se deberá hacer:

SERVIDOR	
Componente	Características
Procesador	Debe de tener una estructura que soporte microprocesadores instalados e interconectados entre sí. Cada uno con dos o más núcleos cada uno.
Memoria RAM	Como mínimo necesitará 32GB.
Unidad de comunicaciones	Se requerirán de varias tarjetas de red.
Almacenaje	Necesitará mucho almacenaje y necesitará también un SAI.
Dispositivos de seguridad	Un servidor debe ser muy seguro.
Monitor	No hace falta en un servidor, la configuración del mismo se hace remotamente.
Unidades ópticas	No es necesario para un servidor, però sí recommendable.
Ratón y teclado	No hace falta en un servidor, ya que no tendrá interfaz gráfica (consume innecesariamente recursos).
Impresoras	No hace falta en un servidor, ya que no tendrá interfaz gráfica (consume innecesariamente recursos).

TERMINAL (ORDENADOR CONVENCIONAL)	
Componente	Características
Procesagor	No se requiere un procesador demasiado potente y costoso.

1

Asignatura: Sistemas informáticos **Curso y Grupo:** DAW1A

Práctica: Práctica 3 - Fundamentos de software

Memoria RAM	A no ser que requieran de emuladores de SSOO o de otras aplicaciones que consuman RAM, no será necesaria mucha memoria (4GB mínimo).
Unidad de comunicaciones	Lo suficiente para tener una configuración TCP/IP, para trabajar en red.
Almacenaje	Con 500GB es suficiente.
Dispositivos de seguridad	Cada usuario debe tener como mínimo un usuario y contraseña, y no poder realizar tareas de administrador.
Monitor	Ya que tendrán una interfaz gráfica, se les prporcionará un monitor a cada uno para visualizar la pantalla.
Unidades ópticas	Será necesario para live cd o futuras aplicaciones grabadas.
Ratón y teclado	Ya que tendrán una interfaz gráfica, tendrán ratón y teclado.
Impresoras	En el caso que hicieran falta bastaría una sola impresora compartida en red.

Ejercicio 2

Otro de los aspectos que hemos estudiado en esta unidad son los métodos de finalización de sesión y apagado del sistema. Cada uno de estos comandos tiene una serie de modificadores o parámetros que proporciona un comportamiento u otro. Para cada uno de los pedidos indicadas abajo, explique su comportamiento por defecto y los usos más habituales del pedido.

Comando	Comportamiento habitual	Usos habituales
logout	Sirve para salir de la sesión de un terminal Linux.	logout
exit	Cierra las ventanas o las conexiones remotas establecidas o las shell abiertas.	exit

Asignatura: Sistemas informáticos **Curso y Grupo:** DAW1A

Práctica: Práctica 3 - Fundamentos de software

shutdown	Cierra el sistema de modo seguro.	shutdown -h: Apagar. shutdown -h +10: Apagar después de 10 segundos. shutdown -r: Reiniciar.
halt	Comando que sirve para detener el sistema.	halt [-d -f -h -n -i -p
reboot	El comando reboot se utiliza para reiniciar el sistema.	reboot [-d -f -i -n -w]
poweroff	El comando poweroff se utiliza para reiniciar el sistema.	poweroff [-d -f -h -n -i -w]

¿Qué relación entre los diversos comandos que se han indicado? Los distintos comandos vistos en la anterior tabla sirven para apagar o reiniciar el sistema en Linux.

Ejercicio 3

Escribe un equivalente a **reboot** y otro en **halt** escrito en términos del pedido **shutdown**.

Equivalente a reboot	Equivalente a halt
shutdown -r	shutdown -h

Ejercicio 4

Ejecute el comando **init** con cada uno de los **runlevels** que os hemos explicado a las transparencias del núcleo de actividad. Explica el resultado que ha obtenido, en Ubuntu, de cada una de estas pedidos.

init con runlevels	función
init 0	Apaga el sistema
init 1	Monousuario (sólo usuario root; no es necesaria la contraseña). Se suele usar para analizar y reparar problemas.
init 2	Multiusuario sin soporte de red.

Asignatura: Sistemas informáticos Curso y Grupo: DAW1A

Práctica: Práctica 3 - Fundamentos de software

init 3	Multiusuario con soporte de red.
init 4	Como el runlevel 3, pero no se suele usar
init 5	Multiusuario en modo gráfico (X Windows).
init 6	Reinicia el sistema

Ejercicio 5

Examine el archivo /var/log/syslog e identifique 2 líneas que conozca. Cópielas y explique el significado.