|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ | | |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** | | |

Институт Информационных технологий

Кафедра Математического обеспечения и стандартизации информационных технологий

**Отчет по практической работе № 3**

по дисциплине «Разработка мобильных приложений»

|  |  |
| --- | --- |
| **Выполнил:**  Студент группыИКБО-03-21 | Хречко С.В. |
| **Проверил:**  Ассистент | Новичков Д.Е. |

2023 г.

Цель работы

Целью данной работы является получение навыков работы c XML и создания интерфейсов в мобильных приложениях.

Задание

1. Перенести разметки и логику работы экранов из практической работы No2, которые были представлены на Activity во Fragment. Разметка экранов должна остаться неизменной.
2. При помощи отображения Toast и сообщений в Log обработать переходы состояний фрагментов в соответствии с их жизненным циклом.
3. Согласно выбранной предметной области организовать обмен данными между несколькими Fragment’ами.

Решение

Создаем три XML файла с разными контейнерами разметок. На рисунках 1-3 представлены ConstraintLayout, LinearLayout и RelativeLayout. Также в контейнеры были добавлены различные элементы интерфейса, такие как кнопки и текстовые поля.

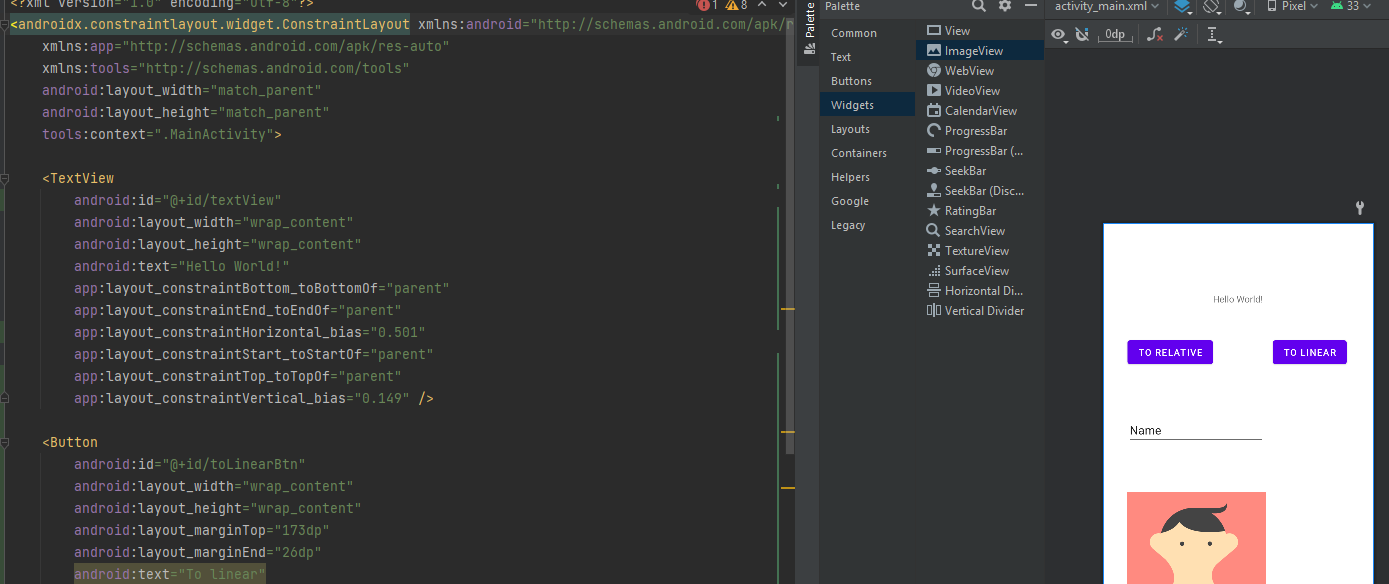


Рисунок 1 – ConstraintLayout

Создаем три XML файла с разными контейнерами разметок. На рисунках 1-3 представлены ConstraintLayout, LinearLayout и RelativeLayout. Также в контейнеры были добавлены различные элементы интерфейса, такие как кнопки и текстовые поля.

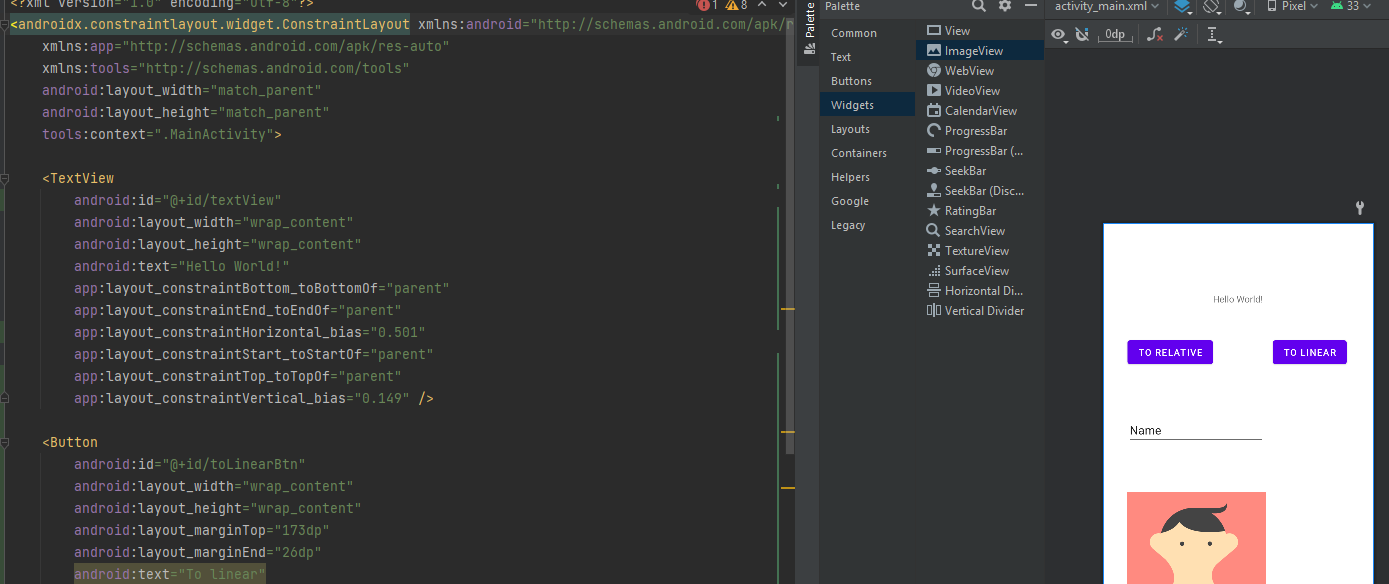


Рисунок 1 – ConstraintLayout

Вывод

В процессе выполнения работы были получены навыки создания простых элементов пользовательского интерфейса. Были получены навыки работы с xml файлами. Освоена работа с несколькими активностями и передача данных между ними.