1. **Multiply numbers with regex.**

Дан текст:

Из 35 футболистов, забивших как минимум 7 голов на чемпионатах мира, только у троих футболистов средний показатель превышает 2 гола за игру. Эти 35 игроков представляют 14 футбольных сборных

Напишите функцию которая умножает каждую цифру в тексте на 2, и возвращает изменённый текст

Example:

def my\_function(text, multiplier=2):

# implement me

return text

>>> my\_function('I am 10 years old')

>>> 'I am 20 years old'

>>> my\_function('I am 10 years old', multiplier=25)

>>> 'I am 250 years old'

Примечания:

* используйте re.sub <https://docs.python.org/3/library/re.html#re.sub>
* обратите внимание на параметр repl (repl can be a string or a function)

1. **Context manager.**

Реализуйте контекстный менеджер timer, используя \_\_enter\_\_ и \_\_exit\_\_

Check yourself:

with timer('doing some sleeps'):

time.sleep(1)

time.sleep(2)

time.sleep(3)

Output:

timer: block 'doing some sleeps' executed in 6.013 sec

1. **Company model.**

Используя ООП, необходимо промоделировать взаимодействие компании со своими сотрудниками.

Обратите внимание на файл business.py. В нем содержаться некоторые шаблоны которые необходимо реализовать

Релизуйте следующую модель:

Класс Company

* у компании есть название и адрес
* у компании есть список сотрудников (employees)
* сотрудником компании может стать только менеджер или инженер
* компания может уволить любого сотрудника
* стартовый капитал у компании 1000 монет (money)
* компания платит сотрудникам за работу
* когда в компании праздник - каждый сотрудник получает по 5 монет
* когда у компании заканчиваются деньги она становится банкротом, а все ее сотрудники безработными

Класс Person

* у человека есть имя и возраст. Так же могут быть указаны адрес и пол

Класс Employee (базовый класс для сотрудников, наследуется от Person)

* employee может быть нанятым в компанию или быть безработрым
* employee может работать только в 1-й компании
* employee не может работать если он безработный
* стартовый капитал у employee 0 монет

Класс Engineer (наследуется от Employee)

* инженер зарабатывает 10 монет за работу. Деньги снимаются с баланса компании и прибавляются инженеру

Класс Manager (наследуется от Employee)

* за работу менеджер получает 12 монет. Деньги снимаются с баланса компании и прибавляются менеджеру