1. **Singleton pattern.**

Расширить реализацию задания по Company model. Реализовать паттерн синглтон для нового класса Alex, который наследуется от Engineer, и написать юнит-тесты для проверки того, что паттерн работает правильно.

1. **Decorator with parameters.**

Реализуйте @timeit() декоратор который может принимать необязательный параметр threshold и покройте его юнит-тестами.

Пример:

@timeit(threshold=0.5)

def some\_heavy\_function():

# complecated code goes here

pass

@timeit()

def another\_function():

pass

Примечания:

* параметр threshold принимает значение в секундах
* декоратор должен печатать время выполнения если оно превышает значение указаное в threshold
* если threshold не указан - декоратор должен печатать любое время выполнения