Point

-x: int
-y: int

+distance(p:Point): float

Cart

-cap: int
-speed: int
-materials: Material[]

Trader

-position: Point
-fname: String
-lname: String
-cart: Cart

+move(): void

Road

-start: Point
-end: Point

```
┌─────────────────────────────┐
│            City             │
├─────────────────────────────┤
│ -position: Point            │
│ -name: String               │
│ -money: int                 │
│ -production: int[]          │
│ -purchase: int[]            │
│ -population: int            │
│ -cap: int                   │
│ -capNow: int                │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              │
              ▽
┌─────────────────────────────┐
│           Capital           │
├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤
│ +sendLegion(): void         │
└─────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────┐
│          Material           │
├─────────────────────────────┤
│ -ID: int                    │
│ -type: int                  │
│ -volume: int                │
│ -weight: int                │
├─────────────────────────────┤
└─────────────────────────────┘
              │
              ▽
┌─────────────────────────────┐
│            Food             │
├─────────────────────────────┤
│ -expiry: int                │
├─────────────────────────────┤
└─────────────────────────────┘
```

Groups

-position: Point

+move(p:Point): void

Barbarians

-name: String
-size: int
-weapon: int

+move(p:Point): void

Legion

+move(p:Point): void