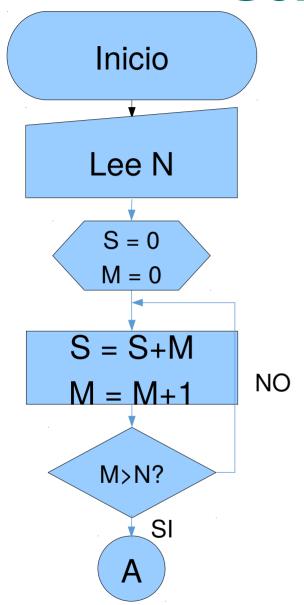
#### M1964 - Panorama

#### Introducción a R Sentencias de Control

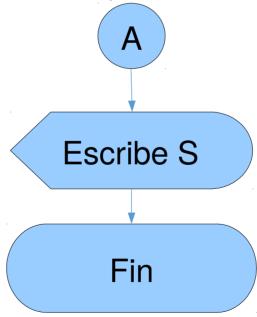


#### Sentencias de Control



El conjunto de operaciones nos permitiría únicamente operar de forma secuencial, es decir, todas las sentencias o instrucciones que introducimos en el código se ejecutan una por una y de arriba abajo.

Sin embargo, hemos visto que hay otro tipo de estructuras, como los ciclos y las bifurcaciones.



# **Operadores Básicos: Relacionales**

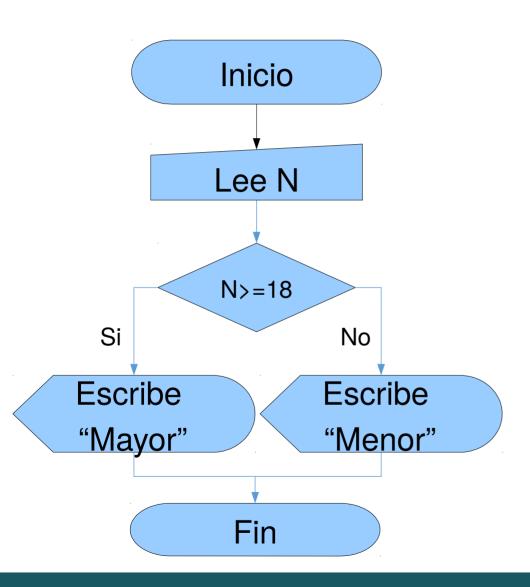
Operación	Símbolo	Ejemplo	Resultado
Menor que	<	5 < 3	
Mayor que	>	5 > 3	
Menor o igual que	<=	5 <= 3	
Mayor o igual que	>=	5 >= 3	
Distinto que	!=	5 != 3	
Igual que	==	5 == 3	

# **Operadores Básicos: Relacionales**

Operación	Símbolo	Ejemplo	Resultado
Menor que	<	5 < 3	false
Mayor que	>	5 > 3	true
Menor o igual que	<=	5 <= 3	false
Mayor o igual que	>=	5 >= 3	true
Distinto que	!=	5 != 3	true
Igual que	==	5 == 3	false

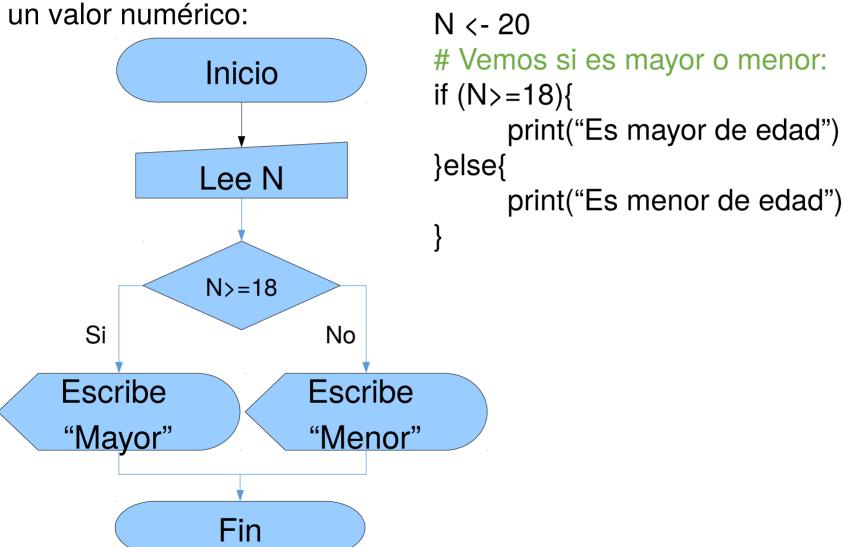
#### Mayor de Edad

Hacer un programa que solicite la edad y diga si es mayor o menor de edad:



### Mayor de Edad

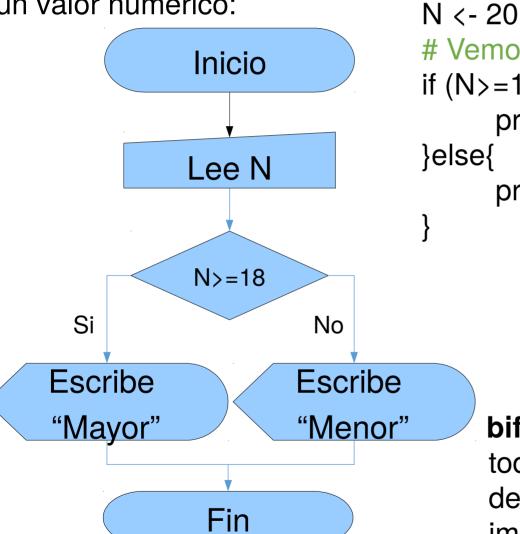
Hacer un programa que diga si un persona es mayor o menor de edad según



#### Mayor de Edad

Hacer un programa que diga si un persona es mayor o menor de edad según

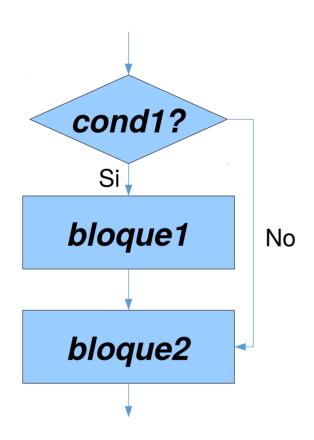




```
# Vemos si es mayor o menor:
if (N>=18){
     print("Es mayor de edad")
}else{
     print("Es menor de edad")
```

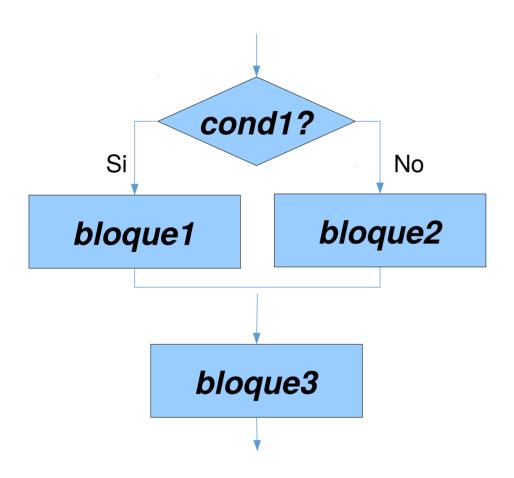
bifurcación/decisión/condición (no todas las sentencias se ejecutan dependiendo de condiciones que impongamos)

#### Sentencias de Control: Condicionales



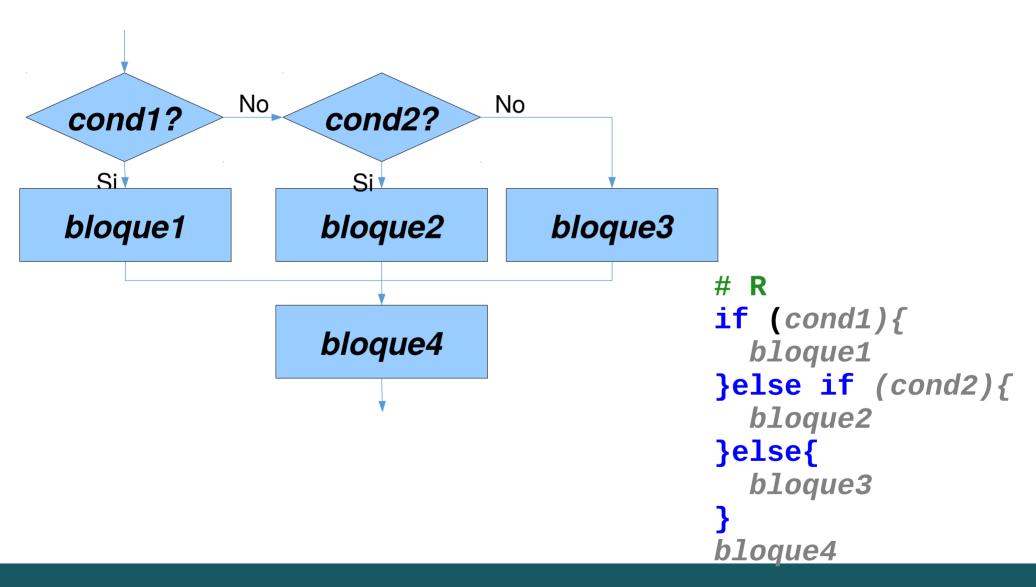
```
# R
if (cond1){
   bloque1
}
bloque2
```

#### Sentencias de Control: Condicionales



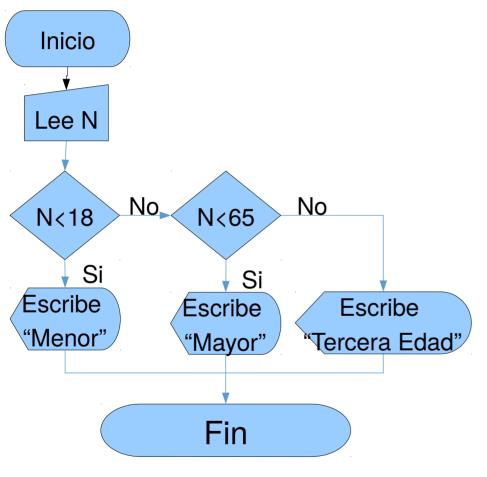
```
# R
if (cond1){
   bloque1
}else{
   bloque2
}
bloque3
```

#### Sentencias de Control: Condicionales



### Menor, Mayor o Tercera Edad

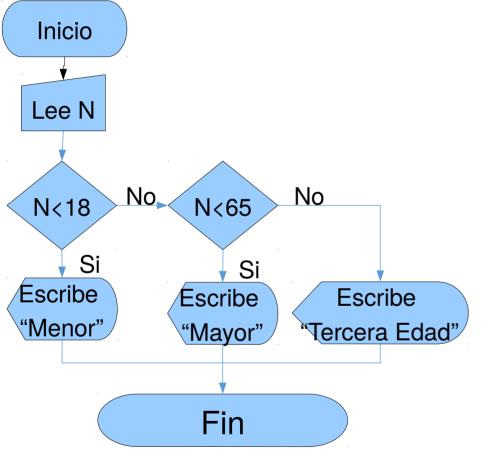
Hacer un programa que solicite la edad y diga si es menor, mayor o de la tercera edad:



### Menor, Mayor o Tercera Edad

Hacer un programa que solicite la edad y diga si es menor, mayor o de la

tercera edad:



```
N <- 20
# Vemos si es mayor o menor:
if (N<18){
      print("Es menor de edad")
}else if (N<65){
      print("Es mayor de edad")
}else{
      print("Es de la tercera edad")
}</pre>
```

Operación	Símbolo	Ejemplo
Y lógico (AND)	&	a & b
O Lógico (OR)		a b
NO lógico (NOT)	!	!a

Los operadores lógicos nos permiten concatenar condiciones. Por ejemplo, la definición de un intervalo sería 0 < X < 18, que es la conjunción de dos condiciones, 0 < X y X < 18, por lo que es necesario un operador lógico que permita realizar esta concatenación: (0 < X) & (X < 18).

X	Υ	Resultado (X & Y)
true (1)	true (1)	true (1)
true (1)	false (0)	false (0)
false (0)	true (1)	false (0)
false (0)	false (0)	false (0)

X	Υ	Resultado (X   Y)
true (1)	true (1)	true (1)
true (1)	false (0)	true (1)
false (0)	true (1)	true (1)
false (0)	false (0)	false (0)

X	Υ	Resultado (X & Y)
true (1)	true (1)	true (1)
true (1)	false (0)	false (0)
false (0)	true (1)	false (0)
false (0)	false (0)	false (0)

X	Y	Resultado (X   Y)
true (1)	true (1)	true (1)
true (1)	false (0)	true (1)
false (0)	true (1)	true (1)
false (0)	false (0)	false (0)



X	Y	!(X & Y) = (!X   !Y)
true (1)	true (1)	false (0)
true (1)	false (0)	true (1)
false (0)	true (1)	true (1)
false (0)	false (0)	true (1)

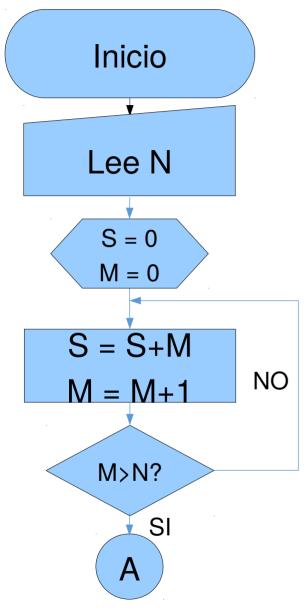
X	Υ	!(X   Y) = (!X & !Y)
true (1)	true (1)	false (0)
true (1)	false (0)	false (0)
false (0)	true (1)	false (0)
false (0)	false (0)	true (1)

### Precedencia de operadores

- () paréntesis el más interno es el que primero se ejecuta.
- ^ exponenciación.
- \* / \ multiplicación y división (igual precedencia).
- + Suma y resta (igual precedencia).
- $\langle \langle = \rangle \rangle = == \sim = relacionales$
- & AND lógico
- | OR lógico

Si dos o más operaciones tiene la misma precedencia, la expresión entonces será ejecutada de izquierda a derecha.

#### Sentencias de Control



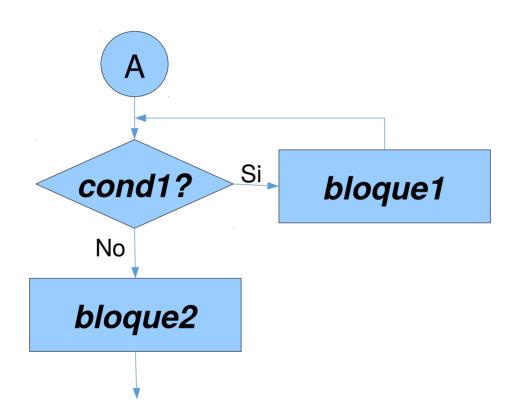
#### Iteración/Repetición/Ciclos:

Los ciclos (bucles) permiten volver hacia atrás en el flujo de trabajo para repetir la ejecución de ciertas sentencias. Las órdenes básicas son:

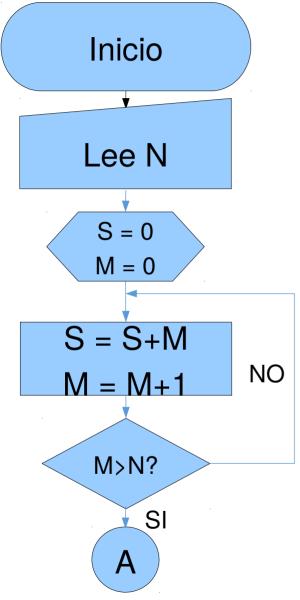
while ... (repite ciertas órdenes mientras se cumpla una condición)

for ... (repite ciertas órdenes **para** unos valores dados)

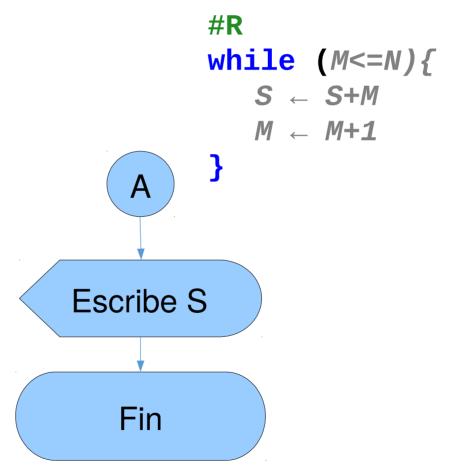
Escribe S
Fin

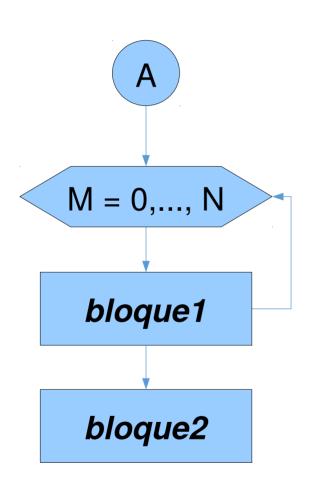


```
# R
while (cond1){
  bloque1
}
bloque2
```

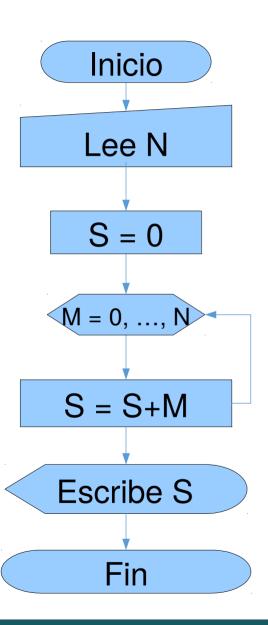


Hasta que el valor de **M** sea mayor que **N** el programa repetirá las operaciones actualizando **S** y **M**.





```
# R
for (M in c(0:N)){
  bloque1
}
bloque2
```



Para los valores de **M**: 0, 1, 2, 3,..., **N**-1, **N** el programa sumará a **S** el valor de **M**.

```
# R
for (M in c(0:N)){
    S ← S+M
}
```

#### **Ejercicios: Ciclos**

Que calcule la raíz en el intervalo [0 2] del polinomio x^3-3x^2-2x+6 con una precisión de 1e-5 a través del método de la bisección.

Que calcule la raíz del polinomio anterior con el método de Newton-Raphson con la misma tolerancia tomando como condición inicial los extremos del intervalo [0 2]. ¿Qué soluciones obtienes? ¿Coinciden con las anteriores? Resuelve numéricamente el sistema caótico de Lorenz.