

T.C KOCAELİ SAĞLIK VE TEKNOLOJİ ÜNİVERSİTESİ LİSANSÜSTÜ EĞİTİM ENSTİTÜSÜ YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ PROGRAMI

ÖDEV KONUSU YZM217-BLM217 Programlama Lab 1 - Ödev 2

Hazırlayanlar

ÖĞRENCİ ADI: SERHAT ARSLANER ÖĞRENCİ NUMARASI: 220502043

GITHUB: https://github.com/serhatarslaner

ÖĞRENCİ ADI: EMİR DURSUN ÖĞRENCİ NUMARASI: 220502001

GITHUB: https://github.com/emirdrs

DERS SORUMLUSU

Prof. Dr. H. Tarık DURU

TARİH 12.12.2023

İÇİNDEKİLER

ÖZET	2
GİRİS	2
	
KAYNAKCA	10

ÖZET

Ödevimizi yaparken kütüphane , fonksiyon,sınıf,koşul ve döngü ifadeleri kullandık ödevin genel yapısında yapılması istenilen görevleri yerine getirmeye çaba gösterdik.

GİRİŞ

```
import time
import threading
from termcolor import *
```

Liman otomasyonunu gerçekleştirirken 3 tane kütüphane kullandık;

Time kütüphanesini,program çıktılarının verirken otomasyon akışının daha düzenli olması için sleep() fonksiyonuyla gecikme ekledik.

Threading kütüphanesini bir python uygulaması içerisinde bir veya birden fazla eş zamanlı kod çalışması için kullanılır.Biz bu kütüphaneyi tır yük indirme ve gemi yük bindirme işlemleri için kullandık. Termcolor kütüphanesini ise yük çıktılarımıza renk verebilmek,çıktıları kategorize etmek için kullandık.

```
5  # Dosya Okuma
6  gemiler=open("gemiler.csv","r",encoding="ISO-8859-9")
7  tirlar=open("olaylar.csv","r",encoding="ISO-8859-9")
```

Bilgilere erişmek için gemiler.csv ve olaylar.csv dosyalarını okuma modunda ve "ISO-8859-9" formatında açtık ve ilgili değişkenlere atama yaptık.

Ödev No: 2	Tarih 12.12.2023	
------------	------------------	--

Gemiler değişkenine atadığımız dosyayı for döngüsü içerisinde verilerini gezerek veriler üzerinden virgülle ayırdık (13.satır).Newline(\n)'ı silmek için strip() fonksiyonunu kullandık ve bu fonksiyon içerisinde verileri for döngüsü ile döndürdük,böylece newline kalmamış oldu (14.satır).Newline'ı sildiğimiz her elemanı yukarıda tanımladığımız gemiList adlı listeye ekledik,daha sonra döngü bittiğinde tüm verileri listeye eklemiş olduk,ilk satırdaki geliş_zamanı,gemi_adı gibi verileri gruplandıran satırı pop() fonksiyonu ile listeden çıkarttık(16.satır).Sonrasında elimizdeki verileri bizden istendiği gibi bir sözlük yapısına dönüştürdük.

```
# Gemi Verileri İçin Class

class Gemi():

def __init__(self,gemiAdı):

gemiAdıVeri=gemiDict[gemiAdı]

self.gemiAdı=gemiAdı
self.zaman=int(gemiAdıVeri[0])

self.kapasite=int(gemiAdıVeri[1])

self.ulke=gemiAdıVeri[2]
```

Gemiler.csv dosyası içerisindeki verilere erişebilmek için sınıf yazdık.Bu sınıfın tek parametresi var çünkü gemi adını girdiğimiz zaman diğer verilere de sözlük yapısı sayesinde erişim sağlayabiliyoruz.

```
# Plaka Sıralama
def plaka_siralama(x):
    return x[9:]
```

Tırların plakasını sıralamak için fonksiyon yazdık.Bu fonksiyon 41_kostu_ sonrasındaki 3 sayıyı ayırmamızı sağlıyor.Daha sonra ayrılmış plakaları sort() fonksiyonu sayesinde sıralayabiliyoruz.

Ödev No: 2	Tarih 12.12.2023	
------------	------------------	--

```
# "olaylar.csv" düzenleme liste yapısı ve sözlük oluşturma.

for tir in tirlar:
    anlıktır=tir.split(",")
    anlıktırlist=[i.strip("\n") for i in anlıktır]
    olaylarverisi.append(anlıktırlist)

olaylarverisi.pop(0)
olaylardict=dict()

for olaylar in olaylarverisi:
    if olaylar[3]=="0":
        olaylardict[(int(olaylar[0]),olaylar[1])]=[olaylar[2],30000,olaylar[5],olaylar[6]]
    else:
        olaylardict[(int(olaylar[0]),olaylar[1])]=[olaylar[2],20000,olaylar[5],olaylar[6]]
```

Tırlar değişkenine atadığımız olaylar.csv dosyasındaki verileri for döngüsü içerisinde satır satır geziyoruz,ardından verileri split fonksiyonu sayesinde virgüllerden ayırıp satırları bir liste elemanı haline getiriyoruz.Sonrasında satır sonundaki newlineları silmek için her elemanı strip() fonksiyonu ile newlineları kaldırıyoruz.Sonrasında bu listeyi olaylarverisi isimli listemize ekliyoruz. ilk satırdaki geliş_zamanı,tır_plakası gibi verileri gruplandıran satırı pop() fonksiyonu ile listeden çıkarttık(52.satır).Sonrasında elimizdeki verileri bizden istendiği gibi bir sözlük yapısına dönüştürdük,20 tonluk veya 30 tonluk yüklerden biri 0 ise diğerinin maaliyetini esas alıyor.

```
# Tir Verileri İçin Class

class Tir():

def __init__(self,zaman,plaka):

self.zaman=int(zaman)

self.plaka=plaka

veri=olaylardict[(zaman,plaka)]

self.ulke=veri[0]

self.kapasite=int(veri[1])

self.yük_miktari=int(veri[2])

self.maliyet=int(veri[3])

olaylarKeys = olaylardict.keys()

gemilerKeys = gemiDict.keys()
```

Olaylar.csv dosyası içerisindeki verilere erişebilmek için bir sınıf yazdık.Bu sınıfın iki parametresi var çünkü tır plakası ve zamanını girdiğimiz zaman diğer verilere de sözlük yapısı sayesinde erişim sağlayabiliyoruz.74 ve 75.satırda ise olaylar ve gemiler sözlük yapısındaki bütün verilere erişim sağlıyoruz.

Ödev No: 2 Tarih 12.12.2023

```
# İstif Alanı - Yük İndirme-Bindirme İşlemleri için Class
class istifAlanı():

def __init__(self):
    self.alan1 = 0
    self.alan2 = 0
    self.kapasite = 750
    self.Neverland = 0
    self.Mordor = 0
    self.Lilliputa = 0
    self.Oceania = 0
```

Gemiler ve tırlardan inecek veya yüklenecek malzemelerin kontrolünü ve liman otomasyonunun genel yapısını kontrol etmek için istifAlanı() sınıfını kullandık.

```
def thrBilgileri(self,zaman,plaka,ulke,yukMiktarh,maliyet):
    self.zaman = zaman
    self.plaka = plaka
    self.ulke = ulke
    self.yukMiktarh = yukMiktarh
    self.maliyet = maliyet
    print(colored("{} Zamanhnda Gelen {} Plakah Thr {} Ülkesine Gitmek Üzere {} Ton Yük İndirdi. Maliyet = {}

def gemiBilgileri(self,zaman,gemiAdh,kapasite,gidecekUlke):
    self.zaman = zaman
    self.gemiAdh = gemiAdh
    self.kapasite = kapasite
    self.gidecekUlke = gidecekUlke
    print(colored("{} Adhh Gemi {} Kapasite ile Limana Yaklaşhyor !!!!".format(gemiAdh,kapasite),"magenta"))
```

Gemi bilgilerine ve tır bilgilerine erişebilmek için 2 adet fonksiyon yazdık.Bu fonksiyonlar liman otomasyonu gerçeklenirken limana gidecek tır ve gemiler hakkında bilgi sahibi olmamıza yarıyor.

```
yükIndirme(self, miktar, ulke):
self.ulke = ulke
self.miktar = miktar
toplamYuk = self.alan1 + self.alan2
if miktar + toplamYuk <= 1500:
    if self.ulke == "Neverland"
        self.Neverland += miktar
        if self.alan1 <= 750:
             if self.alan1 + miktar > 750:
print("Yük Alan1'e Sığmadığı İçin Alan2'ye Aktarılı yor")
                 self.alan2 += miktar
            else:
                 self.alan1 += miktar
            print("İstif Alanı - 1 Dolu @ İstif Alanı - 2'ye Yükleniyor...")
            if self.alan2 <= 750:
                 self_alan2 += miktar
                 print("İstif Alanı - 2 Dolu @@@")
    if self.ulke == "Mordor":
        self.Mordor += miktar
        if self.alan1 <= 750:
            if self.alan1 + miktar > 750:
print("Yük Alan1'e Sığmadığı İçin Alan2'ye Aktarılı yor")
                 self.alan2 += miktar
                 self.alan1 += miktar
            print("İstif Alanı - 1 Dolu @ İstif Alanı - 2'ye Yükleniyor...")
             if self.alan2 <= 750:
                 self.alan2 += miktar
                 print("İstif Alanı - 2 Dolu @@@")
    if self.ulke == "Lilliputa":
        self.Lilliputa += miktar
        if self.alan1 <= 750:
            if self.alan1 + miktar > 750:
                print("Yük Alan1'e Sığmadığı İçin Alan2'ye Aktarılıyor")
                 self.alan2 += miktar
                 self.alan1 += miktar
        else:
             print("İstif Alanı - 1 Dolu @ İstif Alanı - 2'ye Yükleniyor...")
             if self.alan2 <= 750:
                self.alan2 += miktar
```

istifAlanı sınıfı içerisine yazdığımız yükIndirme fonksiyonu init fonksiyonu içerisindeki alan1,alan2,kapasite ve ülkelere göre depolama değişkenleri üzerinden işlem yapmaktadır.Kendisine parametre olarak girilen miktar ve ülke,yükIndirme fonksiyonunun çalışması için gerekli olan ana bileşenlerdir.toplamYuk yani alan1+alan2 1500'den küçük ise yük indirme işlemi gerçekleşecektir.yükIndirme fonksiyonuna girilen ülke parametresi hangi ülkeye ait ise,yük indirme işlemleri ona göre yapılacaktır.Eğer alan1'in kapasitesi 750'den küçük veya eşitse yüklenecek yük alan2'ye aktarılacaktır.Ve bu şekilde her ülke için gerçeklenir.Toplam kapasite 1500'den büyükse istif alanları doluluğu hakkında geribildirim verecektir.

```
def yükYükleme(self,gemiKapasitesi,gemiUlkesi,gemiZaman,gemiAd1):
   self.gemiAdi = gemiAdi
   self.gemiZaman = gemiZaman
   self.gemiKapasitesi = gemiKapasitesi
   self.gemiUlkesi = gemiUlkesi
   maxKapasite = gemiKapasitesi*(95/100)
   if self.gemiUlkesi == "Neverland":
       if self.Neverland > gemiKapasitesi:
           self.Neverland -= gemiKapasitesi
           self.alan1 -= gemiKapasitesi
           print(colored(" GEMİ KALKIYOR {} ÜLKESİNE GİDİYOR".format(gemiUlkesi), "green"))
           if self.alan2 > gemiKapasitesi:
               self.alan2 -= gemiKapasitesi
   if self.gemiUlkesi == "Lilliputa":
        if self.Lilliputa > gemiKapasitesi:
           self.Lilliputa -= gemiKapasitesi
           self.alan1 -= gemiKapasitesi
           print(colored(" GEMİ KALKIYOR {} ÜLKESİNE GİDİYOR".format(gemiUlkesi), "green"))
           if self.alan2 > gemiKapasitesi:
               self.alan2 -= gemiKapasitesi
   if self.gemiUlkesi == "Oceania":
        if self.Oceania > gemiKapasitesi:
           self.Oceania -= gemiKapasitesi
           self.alan1 -= gemiKapasitesi
           print(colored(" GEMİ KALKIYOR {} ÜLKESİNE GİDİYOR".format(gemiUlkesi), "green"))
```

istifAlanı sınıfı içerisinde bulunan yükYükleme fonksiyonu 4 parametre almaktadır.gemiKapasitesi,gemiUlkesi,gemiZaman ve gemiAdı.yükIndirme fonksiyonunda gerçeklenen alan1 alan2 ve ülkelere göre depolama işlemlerine göre kendisine parametre olarak verilen gemiUlkesi,init fonksiyonu içerisinde bulunan ülkelere göre depolama değişkenleri üzerinden değişkenleri,koşullarını sağlıyorsa alan1'den veya alan2'den yük bindirme işlemleri gerçeklenecektir.

alanKontrol fonksiyonu alan1 ve alan2 içerisinde yük bulunmuyor ise boş olduğu hakkında geribildirim verecektir.

|--|

```
limanSimülasyonu = istifAlanı()
def olaylar():
    for i in olaylarKeys:
         tirs = Tir(i[0],i[1])
         limanSimūlasyonu.yūkIndirme(tirS.yūk_miktari,tirS.ulke)
limanSimūlasyonu.tirBilgileri(tirS.zaman,tirS.plaka,tirS.ulke,tirS.yūk_miktari,tirS.maliyet)
         print(colored(("iSTIF ALANI = ","Alan 1 = ",limanSimūlasyonu.alan1,"Alan - 2 = ",limanSimūlasyonu.alan2),"cyan"))
         time.sleep(0.2)
# Yük Yükleme Fonksiyonu
def gemiler():
     for j in gemilerKeys:
         gemiS = Gemi(j)
         limanSimulasyonu.gemiBilgileri(gemiS.zaman,gemiS.gemiAd<mark>1</mark>,gemiS.kapasite,gemiS.ulke)
         limanSimulasyonu.yukYukleme(gemiS.kapasite,gemiS.ulke,gemiS.zaman,gemiS.gemiAda)
         time.sleep(1)
thread1 = threading.Thread(target=olaylar)
thread2 - threading. Thread(target-gemiler)
thread1.start()
thread2.start()
thread1.join()
thread2.join()
```

Liman otomasyonunun gerçekleştirilmesi bu aşamada oluyor.Olaylar fonksiyonunda sözlük yapısına atadığımız olaylar dosyası içerisinde geziyoruz.Tır sınıfının içerisine atamak üzere 1. ve 2. parametreyi gönderiyoruz.Bu sayede tırlar hakkındaki bütün verilere ulaşabiliyoruz.Bu parametreleri yukarıda anlatılan yükIndirme,tırBilgileri fonksiyonlarına gönderiyoruz.Ve istenilen çıktıyı ekrana bastırmak için print() fonksiyonunu kullanıyoruz.Gemiler fonksiyonunda ise sözlük yapısına atadığımız gemiler.csv dosyasının içerisinde for döngüsü ile geziyoruz.Ardından gemiler sınıfında erişebilmek için gezdiğimiz bu verileri gemi sınıfının içerisine atıyoruz.Ve yukarıda belirtilen gemiBilgileri ve yükYukleme fonksiyonuna gerekli parametreleri gönderiyoruz.

```
# Tir ve Gemi Bilgileri Sorgulama

secenek = input("Gemi Sorgulamak İçin = G, Tür Sorgulamak İçin = T tuşlayırdız: ").lower()

if secenek == "g":

def gemiSorgulama():

    gemiInput = input("Sorgulamak İstediğiniz Geminin Addru Giriniz: ")

    gemiBilgi = Gemi(gemiInput)

    print("Gemi Add =",gemiBilgi.gemiAdd, "Gemi Kapasite = ",gemiBilgi.kapasite, "Gemi Ülkesi =" ,gemiBilgi.ulke, "Gemi Zaman =",gemiBilgi.zaman)

gemiSorgulama()

if secenek == "t":

def türSorgulama():

    türInput = input("Sorgulamak İstediğiniz Türün Zamandru Giriniz: ")

    türInput = input("Sorgulamak İstediğiniz Türün Plakasını Giriniz: ")

    türBilgi = Tür(türInput,türInput))

    print("Kapasite =",türBilgi.kapasite, "Maliyet = ",türBilgi.maliyet, "Plaka =",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka =",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.plaka, "ÜLKE = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.maliyet, "Plaka = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük Miktaru = ",türBilgi.ulke, "Yük
```

Liman otomasyonu bittiği zaman,tır ve gemi bilgilerini sorgulamak için gemiSorgulama ve tırSorgulama adında 2 tane fonksiyon yazdık.Kullanıcıdan alınan verilere göre gemi veya tır sınıfının içerisine parametre olarak gönderiyoruz ve bu sayede gemi ve tır bilgilerine ulaşabiliyoruz.

KAYNAKÇA

Metin Tabanlı Yapay Zeka Modeli ChatGPT(GPT-3.5 mimarisi) W3Schools. https://www.w3schools.com/ Stack Overflow. https://stackoverflow.com/

: 2 Tarih 12.12.2023
