Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра «Електронних обчислювальних машин»



Звіт

з лабораторної роботи № 5 з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування»

На тему: «Файли у Java»

Виконав:

студент групи КІ-307 Бажулін С.В. **Прийняв:** доцент кафедри ЕОМ Іванов Ю. С. **Мета роботи:** оволодіти навиками використання засобів мови Java для роботи з потоками і файлами.

Завдання(варіант №2):

- 1. Створити клас, що реалізує методи читання/запису у текстовому і двійковому форматах результатів роботи класу, що розроблений у лабораторній роботі №4. Написати програму для тестування коректності роботи розробленого класу.
- 2. Для розробленої програми згенерувати документацію.
- 3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- 4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
- 5. Дати відповідь на контрольні запитання.

Індивідуальне завдання:

2. y=ctg(x)

Вихідний код програми:

Файл Lab5BazhulinKI307.java

```
package KI307.Bazhulin.Lab5;
import java.io.*;
import java.util.Scanner;
* Дана програма \epsilon класом драйвером який тесту\epsilon роботу класу Calco, а також запису\epsilon
 * @author <u>Serhiy</u> <u>Bazhulin</u> KI-307
* @version 1.0
* @since version 1.0
public class Lab5BazhulinKI307 {
   public static void main(String[] args)throws IOException {
        double x;
        String fileNameTxt = "resText.txt";
        String fileNameBin = "resBin.bin";
        Calco calco = new Calco();
Scanner s = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Enter data: ");
x = s.nextDouble();
        calco.calculate(x);
        System.out.print("Result is: "+calco.getResult()+"\n");
        calco.writeResTxt(fileNameTxt);
        calco.writeResBin(fileNameBin);
        calco.readResTxt(fileNameTxt);
        System.out.print("Result of text file: "+calco.getResult()+"\n");
        calco.readResBin(fileNameBin);
        System.out.print("Result of bin file: "+calco.getResult()+"\n");
```

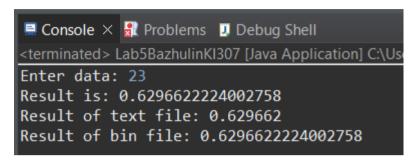
Файл Calco.java

```
package KI307.Bazhulin.Lab5;
import java.util.Scanner;
import java.io.*;
* <u>Тут реалізований клас Calco, який рахує Ctg введеного числа</u>
* @author Serhiy Bazhulin KI-307
* @version 1.0
* @since version 1.0
public class Calco {
      private double res;
   public void calculate(double x) throws ArithmeticException
      if (Math.tan(x) == 0) {
          throw new ArithmeticException("Exception: Tan is equal to 0!!!\n");
     } else {
         res = 1 / Math.tan(x);
    }
   public void writeResTxt(String fileName) throws FileNotFoundException
      PrintWriter f = new PrintWriter(fileName);
      f.printf("%f ",res);
      f.close();
   public void readResTxt(String fileName)
    {
      {
             File f = new File (fileName);
             if (f.exists())
                   Scanner s = new Scanner(f);
                   res = s.nextDouble();
                   s.close();
                   throw new FileNotFoundException("File " + fileName + "not found");
      catch (FileNotFoundException ex)
      {
             System.out.print(ex.getMessage());
      }
   public void writeResBin(String fileName) throws FileNotFoundException, IOException
      DataOutputStream f = new DataOutputStream(new FileOutputStream(fileName));
      f.writeDouble(res);
      f.close();
   public void readResBin(String fileName) throws FileNotFoundException, IOException
      DataInputStream f = new DataInputStream(new FileInputStream(fileName));
      res = f.readDouble();
```

```
f.close();
}

public double getResult()
{
   return this.res;
}
```

Результат роботи програми:



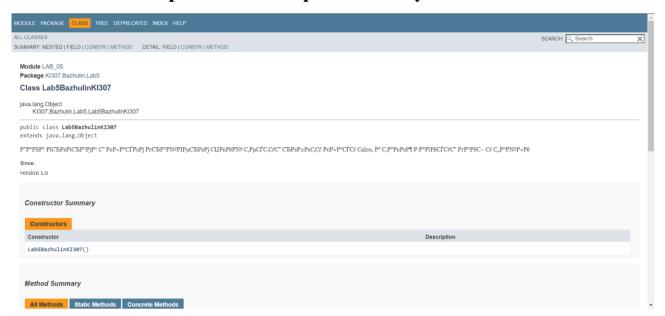
Файл resText.txt



Файл resBin.bin



Фрагмент згенерованої документації:



Відповідь на контрольні питання

1. Розкрийте принципи роботи з файловою системою засобами мови Java.

Принципи роботи з файловою системою засобами мови Java базуються на використанні класів для роботи з файлами, таких як 'File', 'FileInputStream', 'FileOutputStream', 'BufferedReader', 'BufferedWriter', 'Scanner', 'PrintWriter', 'DataInputStream', 'DataOutputStream', 'RandomAccessFile'. З цими класами ви можете створювати, читати та записувати файли, працювати з текстовими і бінарними даними, а також здійснювати оптимізований доступ до файлів.

2. Охарактеризуйте клас Scanner.

Клас `Scanner` використовується для зчитування даних з різних джерел, таких як клавіатура, файли, рядки і т. д. Він дозволяє вказати роздільний символ і перетворити зчитані дані у відповідні типи даних.

3. Наведіть приклад використання класу Scanner.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Введіть число: ");
int number = scanner.nextInt();
System.out.println("Ви ввели: " + number);
```

4. За допомогою якого класу можна здійснити запис у текстовий потік?

`PrintWriter`

5. Охарактеризуйте клас PrintWriter.

Клас 'PrintWriter' використовується для запису даних у текстовий файл. Він дозволяє друкувати рядки та дані у файл.

6. Розкрийте методи читання/запису двійкових даних засобами мови Java.

`DataInputStream` i `DataOutputStream`. Вони дозволяють зчитувати i записувати різні типи даних (наприклад, цілі числа, дійсні числа) у бінарному форматі.

7. Призначення класів DataInputStream i DataOutputStream.

Класи `DataInputStream` i `DataOutputStream` призначені для читання та запису бінарних даних. Вони надають методи для зчитування і запису різних типів даних, таких як `int`, `double`, `boolean` i т. д., у бінарному форматі.

8. Який клас мови Java використовується для здійснення довільного доступу до файлів.

Для довільного доступу до файлів використовується клас `RandomAccessFile`. Він дозволяє читати та записувати дані у файлі з будь-якої позиції, а не обов'язково починаючи з початку.

9. Охарактеризуйте клас RandomAccessFile.

Клас `RandomAccessFile` використовується для довільного доступу до файлів. Він дозволяє читати і записувати дані з будь-якої позиції в файлі.

10. Який зв'язок між інтерфейсом DataOutput і класом DataOutputStream?

Інтерфейс `DataOutput` визначає методи для запису даних у бінарний потік. Клас `DataOutputStream` реалізує цей інтерфейс і дозволяє записувати дані у бінарний формат.

Висновок: на цій лабораторній роботі, я ознайомився з файлами в мові програмування java. Написав програму згідно до свого варіанту. Навчився правильно записувати та зчитувати інформацію з файлів у десятковій та двійковій системі числення.