

예정 작업 목록	적용 여부
지형별 나무 돌 풀 랜덤 생성	O
지형 랜덤 생성	X
나무 돌 풀 공격	O
재료 드롭	O
Ray 로 게임 내 물질 인식	O
공격 범위 만들기	O
아이템 정보 구글 공유 엑셀에서 불러오기	O
아이템 정보 분류, 게임내에 저장하기	O
인벤토리 만들기	O
닭 몬스터 만들기	O
보스 몬스터 만들기 (공격 3가지 패턴)	O
귀신 몬스터 만들기	X
몬스터 스폰 만들기	X
제작 UI 만들기	O
인벤토리 UI 만들기	O
가구 설치 만들기	O
나무 심기 만들기	X
시간 흐름 만들기	O
횃불, 모닥불에서 빛 넣기	O
플레이어 수치 만들기(HP, 배고픔, 정신력)	O
플레이어 수치 시간에 따라 변화 만들기	O
플레이어 애니메이션 넣기	O
몬스터 애니메이션 넣기	O
꾸미기	O
무기, 갑옷, 헬멧 장착 만들기	O
로딩 만들기	O
가구 상호작용 만들기	O
제작여부 UI 연동	O
음식 들기	O
음식 먹기	O
음식 굽기	O
무기마다 다른 공격력	X
갑옷, 헬멧 방어력	X
게임오버 만들기	O