

Dönem Projesi
Oyun Tasarım Dokümanı

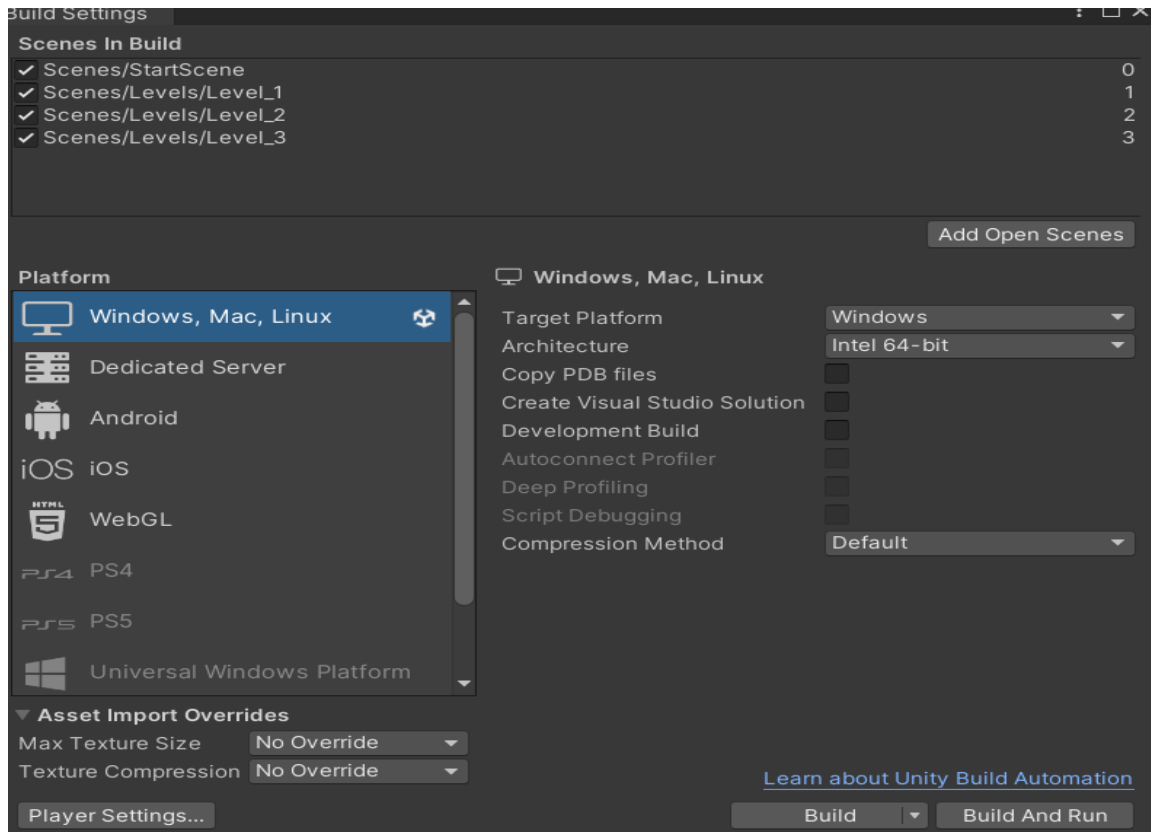


Hazırlayan: Şerife GENCER

Oyun Adı: Outjump

Oyunun Açıklaması: Top önüne çıkan yıldızları toplayarak bayrağa ulaşmayı amaçlar. Bunu yaparken önüne çıkan engelleri aşmalı ve onu takip eden zeminden kaçmalıdır.

Platform: Outjump oyunu Windows, Mac ve Linux için kullanıma uygun 2D PC oyunudur. Android, iOS, WebGL, PlayStation4 (PS4), PlayStation5(5), Windows Platformu (UWP) gibi platformlarda da kullanılabilir.

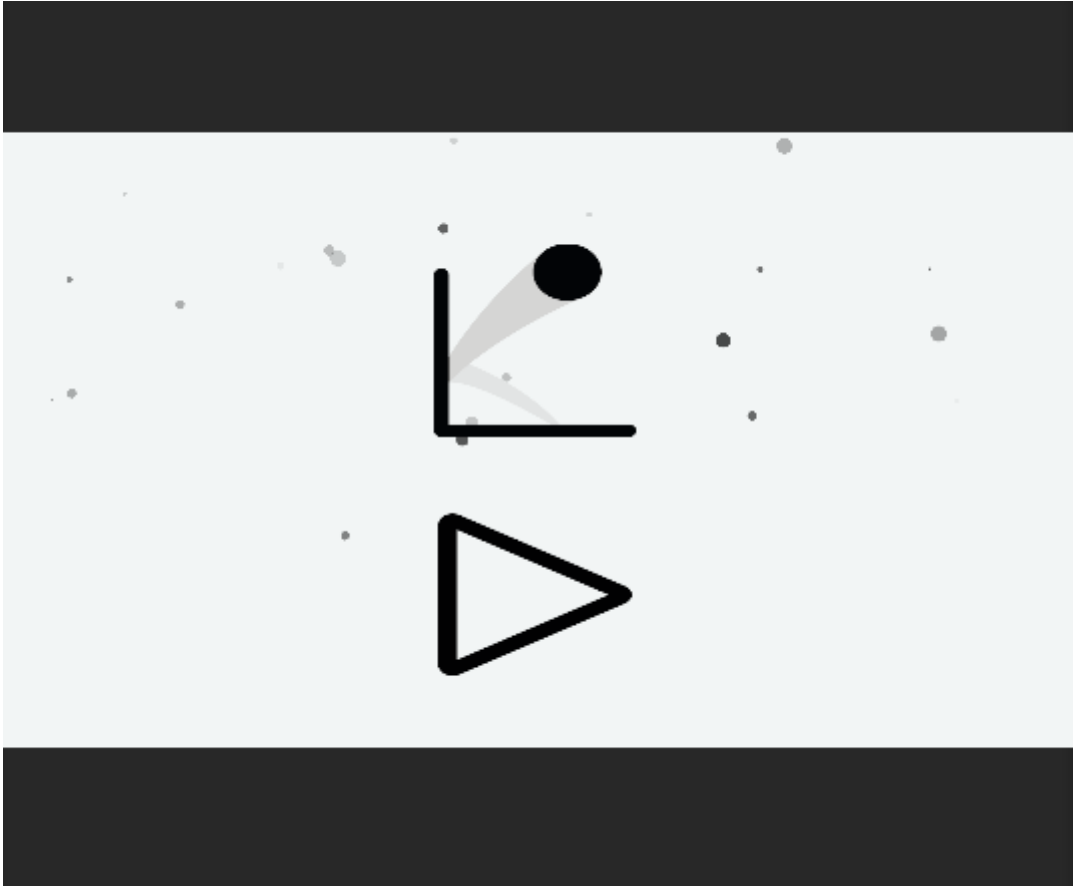


Mekanik : Zıplayarak bayrağa ulaşmak ve eş zamanlı olarak oyun anında topu takip eden karanlık zeminden kaçmak.

Nesneler: Top, Zemin, Yıldız, Bayrak, Logo, Çubuk, Arka plan , Başlatma butonu, Tekrarlama butonu, Yeni level butonu

Sanat Stili:

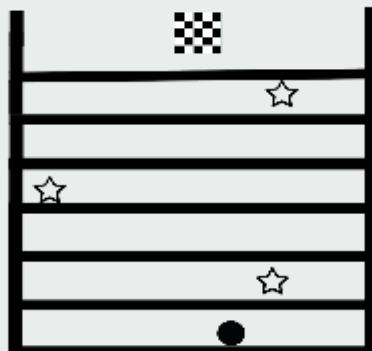
Animasyonun olduđu oyunun başlatma menüsü



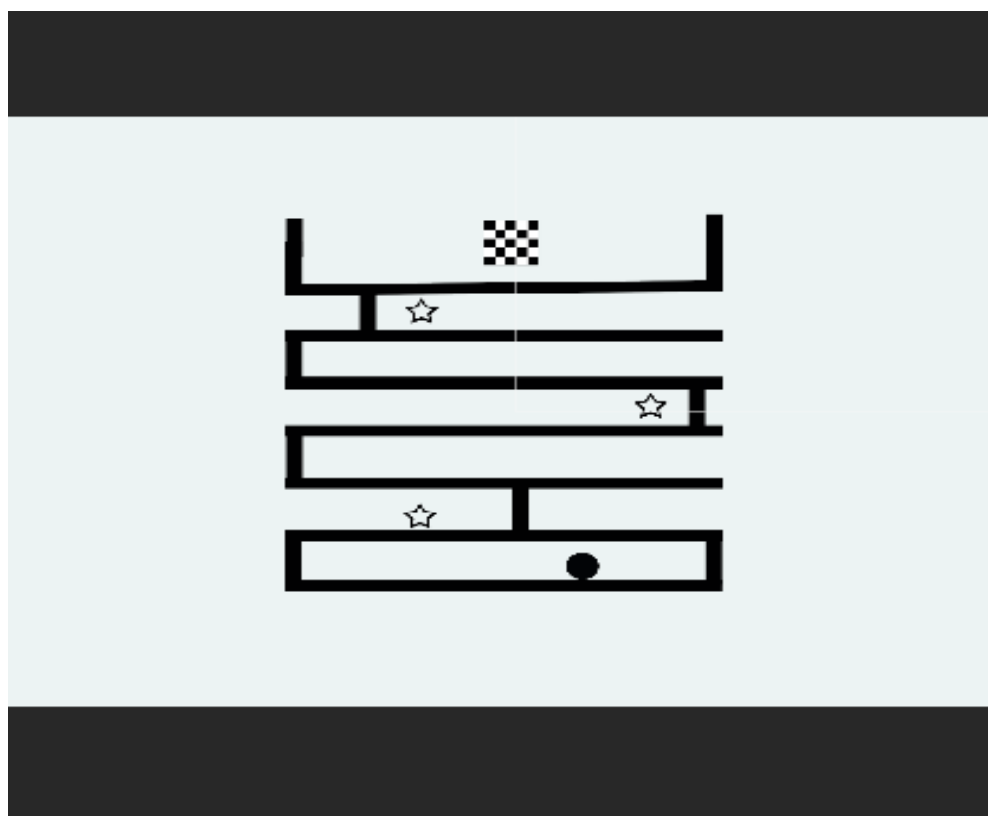
Toplanılan yıldızların skora yansması , tekrar butonu ve level atlama butonu



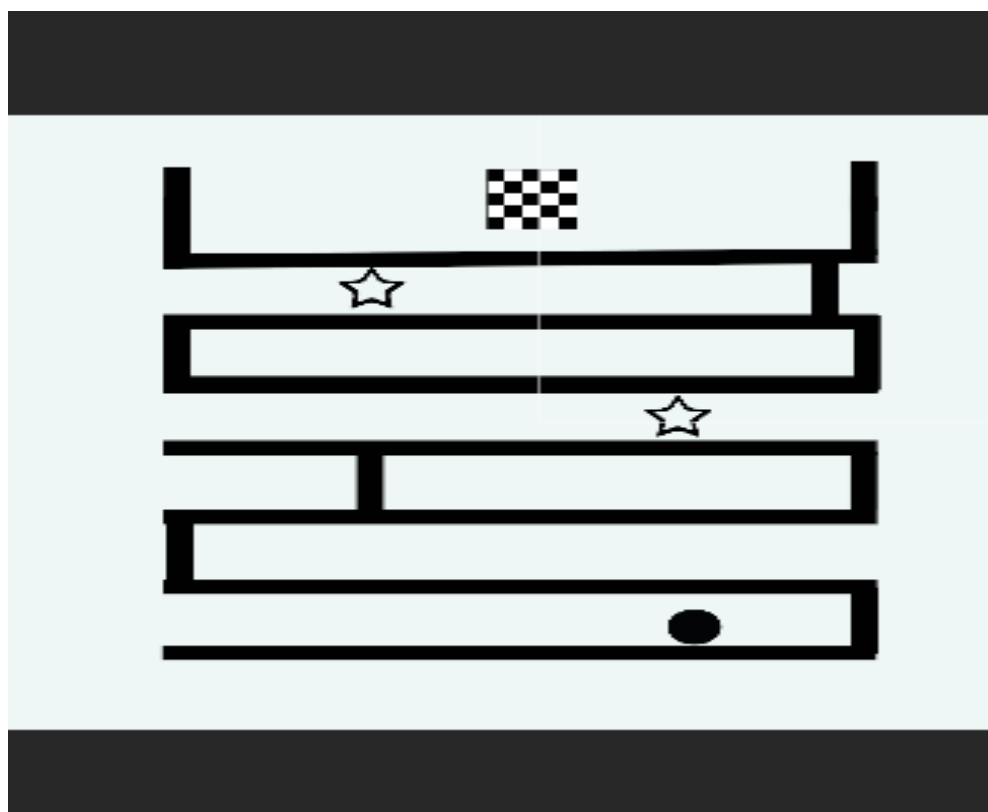
Level 1



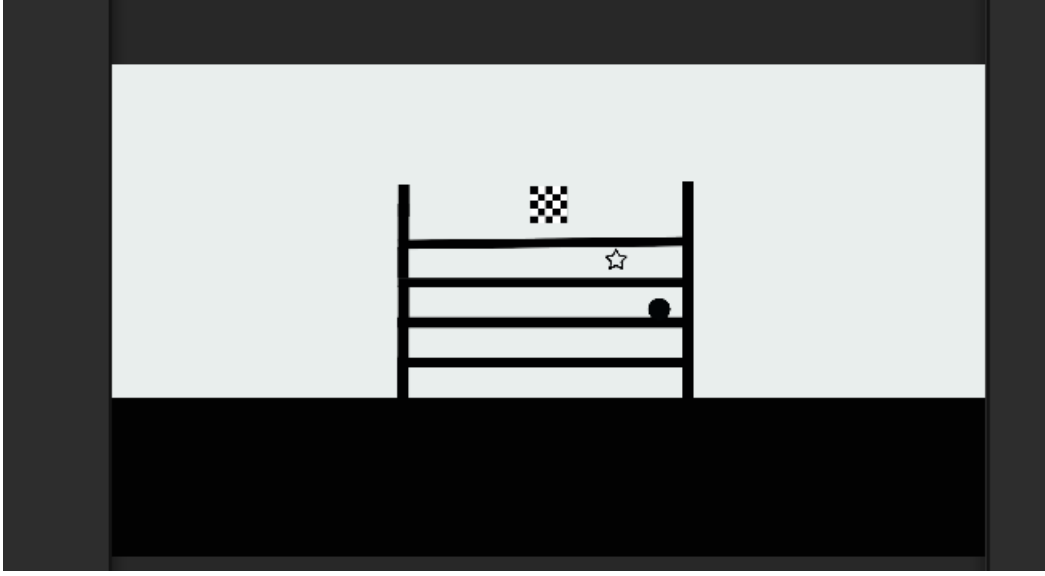
Level 2



Level 3



Zeminin topu takip ettiđi řekli



Ana Döngü: Top sürekli olarak önüne çarptığı engeller sonucu sağa sola gider. Oyuncu mouse 'a sol tık yaptıkça top zıplamaya başlar ve yukarı bayrağa gitmeye çalışır . Bayrak logosuna gelene kadar önündeki yıldızları toplamayı amaçlar topladığı yıldız level sonunda skora yansır ve oyun başladığında eş zamanlı olarak topu takip eden karanlık bir zemin bulunur zemin topa dokunursa oyun kaybedilir . Her level oyunun tasarımı farklıdır. Topun önünde bir engel yoksa ve hareket halinde olan top zıplamıyorsa aşağı düşer ve oyun kaybedilir.

Başarısızlık Durumu: Peşinden gelen zeminden kaçamazsan ya da aşağı düşersen kaybedersin ve bölümü tekrar oynarsın.

Başarı Durumu: Top bayrağa ulaşırsa yeni bölüme geçiş yapılır.