- 1. Dışarıdan girilen bir yazıyı for döngüsü kullanarak tersten (Büyüklü küçüklü) yazdırınız. (Girdi: merhaba, Çıktı: aBaHrEm)
- 2. Klavyeden 1 ile 10 arasında gönderilen sayının, rastgele olarak tutulan (1-10 arası) 10 adet sayıların arasında, kaç defa üretilmiş olduğunu bulan kodu while ile yapınız. (Normal int dizisi ile)
- 3. Rastgele üretilen sayının liste içerisine atılmasını sağlayınız. Üretilen rastgele değer 10-90 aralığında olsun, listede aynı olan sayıların adedini bulunuz.
 - a. 10
 - b. 15
 - c. 24
 - d. 66
 - e. 12
 - f. 20
 - g. 12
 - h. 15
- i. Çıktı: 10 sayısından 1 adet bulunmaktadır.
- ii. Çıktı: ... sayısından 1 adet bulunmaktadır.....
- iii. Çıktı: 12 sayısından 2 adet bulunmaktadır.
- iv. Çıktı: 15 sayısından 1 adet bulunmaktadır.
- 4. Verilen bir ismin, bir String dizisinde kaç kere tekrarlandığını bulan kodu yazınız.
- 5. Metot argünanına gönderilen string değerinin şifre olduğunu düşününüz. Argümana gönderilen şifrenin güçlü olup olmadığını bilmemiz için metot bize boolean dönebilsin. (Bir şifrenin güçlü olabilmesi için, Örneğin: en az özel karakter, en az 1 büyük harf, en az 1 küçük harf, en az 1 numeric, 1940-2030 arası değer içerememeli(doğum tarihi olmamalı) ve en az toplam 8 karakterden oluşmalıdır.)
- 6. Güçlü şifre oluşturan metot üretiniz. (Oluşan şifrenin karakterleri tekrar kullanılmamalı, ardaşık sayı içermemeli(1-2 gibi), en az birer adet büyük, küçük harf ile, ikişer adet numeric ve özel karakter(+ * -) gibi içermelidir. En az 8, en çok 10 karakterli bir şifre oluşturabilsin.
- 7. Seçip sıralama (selection sort algoritm/Bubble sort) algoritması şöyledir. Örneğin: Girdi: 14-5-74-64-1, Çıktı: 1-5-14-64-74
 - a. Dışarıdan kullanıcıya kaç adet sayı gireceğini sorup int dizisini o uzunlukta üretin.
 - b. For döngüsünde her defasında değerleri isteyip diziye atın.
 - c. Sırasız olarak gönderilen sayıları küçükten büyüğe doğru sıralayıp, foreach ile ekrana yazdırınız.
- 8. Klavyeden her defasında kullanıcıya isim girip girmemesi durumunu sorunuz, isim girmek istiyorsa evet desin ve her evet dediğinde Listeye bir isim ilave etsin. Liste elemanları içerisinde bulunan "A" karakterinin toplamda kaç adet bulunduğunu tutunuz. Ardından o "A" karakteri olan kısmı, kullanıcıdan isteyerek istediği karakterin toplam sayısını yazdırınız.
- 9. Dışarıdan girilen bir String cümlesinin, devrik cümle olup olmadığını dönebilmek için boolean tipli, String argüman içeren bir metot üretiniz. Girilen değerin devrik cümle olup olmadığını bulunuz.
 - a. Örnek Girdi: Bir başkadır benim memleketim. Çıktı: false
 - b. Örnek Girdi: Benim memleketim bir başkadır. Çıktı: true
 - c. Örnek Girdi: Geçen gün bir hediye aldım babamdan. Çıktı: false
 - d. Örnek Girdi: Geçen gün babamdan bir hediye aldım. Çıktı: true
 - e. Örnek Girdi: Yalvarırcasına bakıyordu çakır gözleri. Çıktı: false
 - f. Örnek Girdi: Çakır gözleri yalvarırcasına bakıyordu.

- i. İp ucu: String ifadenin sonu dır, dir, dım,dim, dı, di, du, dü gibi bir ifade ile bitmeli
- 10. Metot argümanına girilen bir kelimenin polindrom olup olmadığını bulan metot üretiniz.
- 11. İsim piramiti üreten kodu yazınız.
 - a. GİRDİ: ŞERİF
 - b. ÇIKTI:

Ş

ŞΕ

ŞER

ŞERİ

ŞERİF

12. İsim piramidi örneğini, sayı piramidi şeklinde de üretiniz.

1

12

123

1234

a. 12345

- 13. Dışarıdan girilen kelimeleri listeye atıp, liste elemanlarının ilk karakterlerinden yeni bir isim oluşturunuz. (Akrostiş)
 - a. GİRDİ:
 - i. ŞEHADET
 - ii. ERDEM
 - iii. RAHMET
 - iv. İNSAN
 - v. FERAH
 - b. ÇIKTI: ŞERİF
- 14. Dışarıdan girilen numeric değerin Palindrom sayı olup olmadığını bulunuz.
 - a. Bir sayının palindrom olabilmesi için sağdan ve soldan okunuşu simetrik bir görüntü oluşturmalıdır. Örneğin 101 bir palindromdur, 123321 bir palindromdur. 1221 bir palindromdur. 12345 bir palindrom değildir.
- 15. Kullanıcıdan alınan sayının asal çarpanlarını veren java kodunu yazınız?
- 16. Kullanıcıdan alınan Miktar {kadar} aşağıdaki yol(4'ün katları şeklinde) piramit veren java algoritma/kodunu yazınız ?
 - a. GİRDİ: 5 (5 BASAMAK)

1 4 1 1 4 16 4 1

1 4 16 64 16 4 1

b. 1 4 16 64 256 64 16 4 1