

Checkpoint Programmation Procédurale / Algo de tri

Première tâche :

```
program ProduitDePoints;
```

```
type
```

```
    Vecteur = array of integer;
```

```
    Vecteurs = array of array of Vecteur;
```

```
function dot_product(v1, v2: Vecteur): integer;
```

```
var
```

```
    ps, i: integer;
```

```
begin
```

```
    ps := 0;
```

```
    for i := 0 to Length(v1) - 1 do
```

```
        ps := ps + v1[i] * v2[i];
```

```
    dot_product := ps;
```

```
end;
```

```
procedure verifie_orthogonalite(n: integer; vecteurs: Vecteurs);
```

```
var
```

```
    i, produit_scalaire: integer;
```

```
    v1, v2: Vecteur;
```

```
begin
```

```
    for i := 0 to n - 1 do
```

```
        begin
```

```
            v1 := vecteurs[i][0];
```

```
            v2 := vecteurs[i][1];
```

```
            produit_scalaire := dot_product(v1, v2);
```

```
            if produit_scalaire = 0 then
```

```

        writeln('Les vecteurs ', v1, ' et ', v2, ' sont orthogonaux.')
    else
        writeln('Les vecteurs ', v1, ' et ', v2, ' ne sont pas orthogonaux.');
```

end;

end;

var

 n, i, j: integer;

 vecteurs: Vecteurs;

begin

 n := 3; { Nombre de paires de vecteurs à vérifier }

 SetLength(vecteurs, n);

 vecteurs[0][0] := [1, 2, 3];

 vecteurs[0][1] := [4, 5, 6];

 vecteurs[1][0] := [0, 1, 0];

 vecteurs[1][1] := [0, 0, 1];

 vecteurs[2][0] := [1, 0, 0];

 vecteurs[2][1] := [0, 1, 0];

 verifie_orthogonalite(n, vecteurs);

end.

Deuxième tâche :

program TriInsertion;

const

MAX = 100; // Définir la taille maximale du tableau

type

Tableau = array[1..MAX] of integer;

procedure tri_insertion(var tableau: Tableau; taille: integer);

var

i, valeur_actuelle, position: integer;

begin

for i := 2 to taille do

begin

valeur_actuelle := tableau[i];

position := i;

// Déplacement des éléments pour faire de la place pour la valeur actuelle

while (position > 1) and (tableau[position - 1] > valeur_actuelle) do

begin

tableau[position] := tableau[position - 1];

position := position - 1;

end;

// Insertion de la valeur actuelle à sa position correcte

tableau[position] := valeur_actuelle;

end;

end;

```
// Exemple d'utilisation du tri par insertion
```

```
var
```

```
    tab: Tableau;
```

```
    taille, i: integer;
```

```
begin
```

```
    // Entrée des données
```

```
    write('Entrez la taille du tableau : ');
```

```
    readln(taille);
```

```
    write('Entrez les éléments du tableau : ');
```

```
    for i := 1 to taille do
```

```
        read(tab[i]);
```

```
    // Tri du tableau
```

```
    tri_insertion(tab, taille);
```

```
    // Affichage du tableau trié
```

```
    writeln('Tableau trié :');
```

```
    for i := 1 to taille do
```

```
        write(tab[i], ' ');
```

```
end.
```