

The background is a solid yellow color. It features several geometric shapes: a large cyan circle on the right side, and four black-outlined triangles of various sizes and orientations scattered around the circle and text. One triangle is at the top left, one is at the top right, one is at the bottom left, and one is at the bottom right.

PERTEMUAN 2

KELAS BELAJAR ANDROID & SEPUTAR DUNIA IT

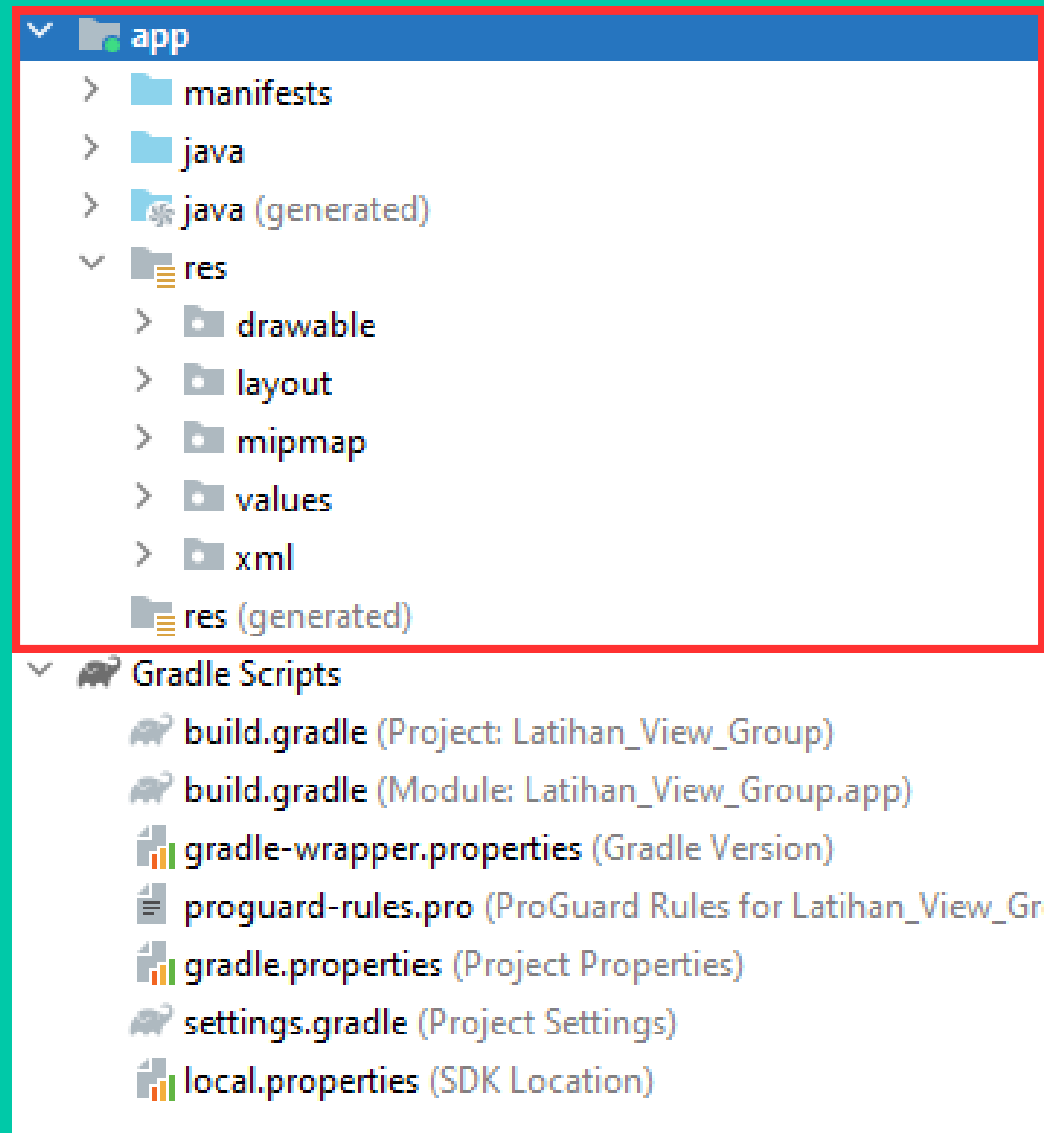


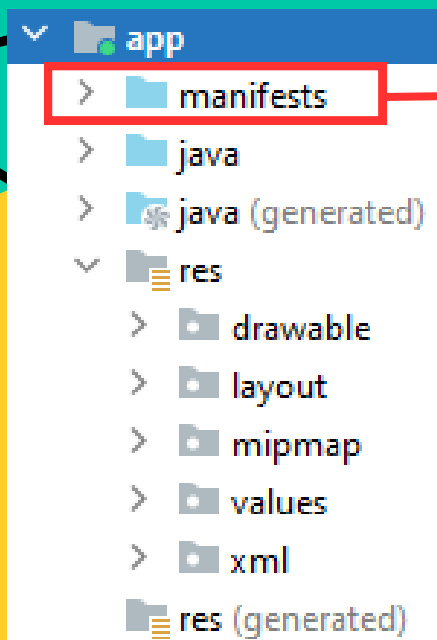
BAGAIMANA MEMBUAT TAMPILAN E-COMMERCE DI ANDROID?

The background is a solid teal color. It features four yellow circles of varying sizes and four black-outlined triangles of varying sizes, scattered across the frame. The text is centered in the middle of the image.

**BUAT PROJECT BARU
DENGAN NAMA
"LATIHAN TAMPILAN E-
COMMERCE"**

STRUKTUR PROJECT PADA ANDROID KOTLIN TERBAGI MENJADI 2, YAITU APP & GRADLE SCRIPT





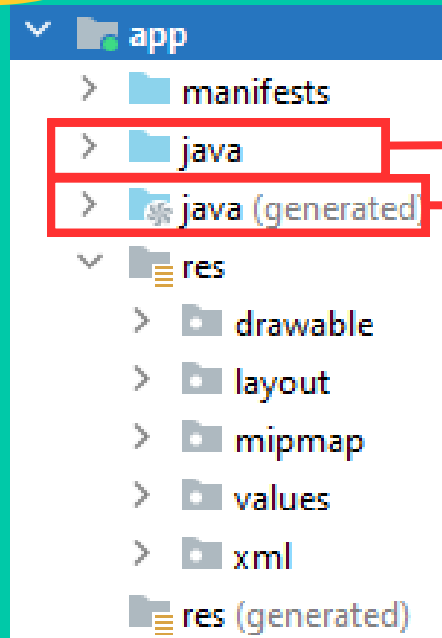
Setiap project aplikasi harus memiliki file `AndroidManifest.xml` (bernama persisi seperti ini) pada root [set sumber project](#). File manifest menjelaskan informasi penting tentang aplikasi Anda ke fitur build Android, sistem operasi Android, dan Google Play.

Di antara banyak hal lain, file manifest diperlukan untuk mendeklarasikan hal berikut:

- Nama paket aplikasi, yang biasanya menyesuaikan namespace kode. Fitur build Android menggunakan ini untuk menentukan lokasi entitas kode saat membuat project Anda. Saat mengemas aplikasi, fitur build akan mengganti nilai ini dengan ID aplikasi dari file build Gradle, yang digunakan sebagai identifikasi aplikasi di sistem dan Google Play. [Baca selengkapnya tentang nama paket dan ID aplikasi.](#)
- Komponen aplikasi, yang meliputi seluruh aktivitas, layanan, penerima siaran, dan penyedia materi. Tiap komponen harus menentukan properti dasar seperti nama Kotlin atau class Java. Komponen tersebut juga mendeklarasikan kemampuan seperti konfigurasi perangkat yang bisa ditangani, dan filter intent yang menjelaskan cara komponen bisa dimulai. [Baca selengkapnya tentang komponen aplikasi.](#)
- Izin yang diperlukan aplikasi untuk mengakses bagian sistem atau aplikasi lain yang dilindungi. Ini juga mendeklarasikan semua izin yang harus dimiliki aplikasi jika mereka ingin mengakses materi dari aplikasi ini. [Baca selengkapnya tentang izin.](#)
- Fitur hardware dan software yang diperlukan aplikasi, yang memengaruhi perangkat mana yang bisa menginstal aplikasi dari Google Play. [Baca selengkapnya tentang kompatibilitas perangkat.](#)

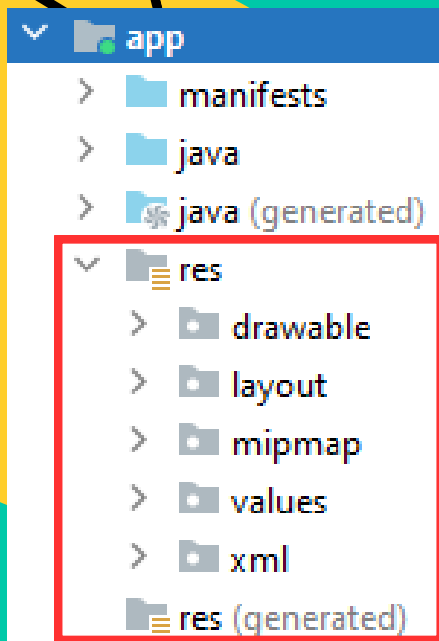
Jika Anda menggunakan [Android Studio](#) untuk membuat aplikasi, file manifest akan dibuat untuk Anda, dan sebagian besar elemen manifest penting ditambahkan saat Anda membuat aplikasi (terutama saat menggunakan [code templates](#)).

**[HTTPS://DEVELOPER.ANDROID.COM/GUIDE/TO
PICS/MANIFEST/MANIFEST_INTRO?HL=ID](https://developer.android.com/guide/to-pics/manifest/manifest-intro?hl=id)**



BERISI KODE PROGRAM

Pada Folder ini berisi kode program yang di generate oleh android studio, dalam kondisi apapun anda sebaiknya tidak merubah kode program pada folder ini.



Resource adalah file tambahan dan konten statis yang digunakan kode Anda, seperti bitmap, penetapan tata letak, string antarmuka pengguna, instruksi animasi, dan banyak lagi.

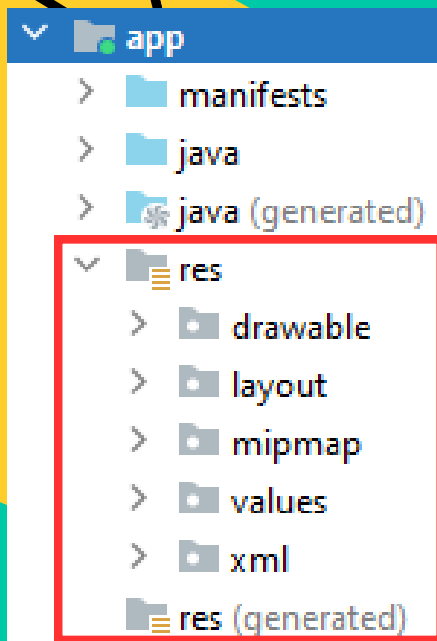
Anda harus selalu mengeksternalkan resource aplikasi seperti gambar dan string dari kode, agar Anda dapat mengelolanya secara independen. Anda juga harus menyediakan resource alternatif untuk konfigurasi perangkat tertentu, dengan mengelompokkannya dalam direktori resource yang bernama khusus. Saat runtime, Android menggunakan resource yang sesuai berdasarkan konfigurasi saat ini. Misalnya, Anda mungkin ingin memberikan tata letak UI yang berbeda bergantung pada ukuran layar atau string berbeda bergantung pada setelan bahasa.

Setelah mengeksternalkan resource aplikasi, Anda dapat mengaksesnya menggunakan ID resource yang dibuat dalam class `R` project Anda. Dokumen ini akan menunjukkan cara mengelompokkan resource Anda dalam project Android dan memberikan resource alternatif untuk konfigurasi perangkat tertentu, lalu mengaksesnya dari kode aplikasi Anda atau file XML lainnya.

**[HTTPS://DEVELOPER.ANDROID.COM/GUIDE/TO
PICS/RESOURCES/PROVIDING-RESOURCES?](https://developer.android.com/guide/topics/resources/providing-resources?hl=id)**

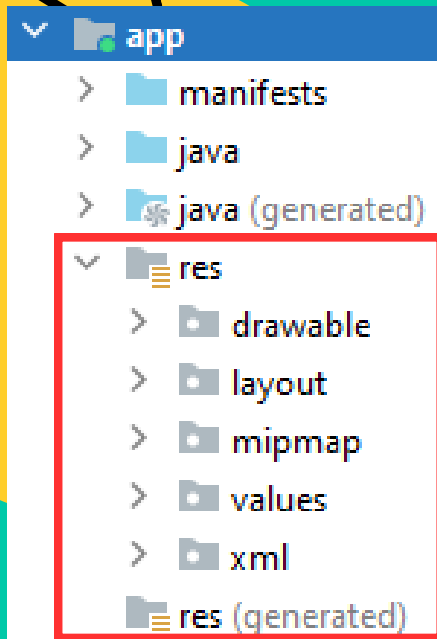
[HL=ID](#)

JENIS-JENIS RESOURCE



Direktori	Jenis Resource
animator/	File XML yang menetapkan animasi properti .
anim/	File XML yang menetapkan animasi hitung nilai . (Animasi properti juga dapat disimpan dalam direktori ini, namun direktori animator/ lebih disukai bagi animasi properti agar kedua jenis ini dapat dibedakan.)
color/	File XML yang mendefinisikan daftar status warna. Lihat Resource Daftar Status Warna
drawable/	<p>File bitmap (.png, .9.png, .jpg, .gif) atau file XML yang dikompilasi menjadi subjenis resource drawable berikut:</p> <ul style="list-style-type: none">• File bitmap• Nine-Patches (bitmap yang dapat diubah ukurannya)• Daftar status• Bentuk• Drawable animasi• Drawable lainnya <p>Lihat Resource Drawable.</p>
mipmap/	File drawable untuk beragam kepadatan ikon peluncur. Untuk informasi selengkapnya tentang mengelola ikon peluncur dengan folder mipmap/, lihat Menempatkan ikon aplikasi di direktori mipmap .
layout/	File XML yang mendefinisikan tata letak antarmuka pengguna. Lihat Resource Tata Letak .

JENIS-JENIS RESOURCE



raw/

File arbitrer yang akan disimpan dalam bentuk mentah. Untuk membuka resource ini dengan [InputStream](#) mentah, panggil [Resources.openRawResource\(\)](#) dengan ID resource, yaitu `R.raw.filename`.

Namun, jika memerlukan akses ke nama file asli dan hierarki file, Anda dapat mempertimbangkan untuk menyimpan beberapa resource dalam direktori `assets/` (bukan `res/raw/`). File dalam `assets/` tidak diberi ID resource, jadi Anda dapat membacanya hanya menggunakan [AssetManager](#).

values/

File XML yang berisi nilai-nilai sederhana, seperti string, bilangan bulat, dan warna.

Karena file resource XML dalam subdirektori `res/` lainnya menetapkan satu resource berdasarkan nama file XML, file dalam direktori `values/` menggambarkan beberapa resource. Untuk file dalam direktori ini, setiap turunan elemen `<resources>` menetapkan satu resource. Misalnya, elemen `<string>` membuat resource `R.string` dan elemen `<color>` membuat resource `R.color`.

Karena setiap resource ditetapkan dengan elemen XML-nya sendiri, Anda dapat bebas menamai file ini dan menempatkan berbagai jenis resource dalam satu file. Akan tetapi, agar jelas, Anda mungkin perlu menempatkan jenis resource unik dalam file berbeda. Misalnya, berikut ini adalah beberapa ketentuan penamaan file untuk resource yang dapat Anda buat dalam direktori ini:

- `arrays.xml` untuk array resource ([array berjenis](#)).
- `colors.xml` untuk [nilai warna](#)
- `dimens.xml` untuk [nilai dimensi](#).
- `strings.xml` untuk [nilai string](#).
- `styles.xml` untuk [gaya](#).

Lihat [Resource String](#), [Resource Gaya](#), dan [Jenis Resource Lainnya](#).

xml/

File XML arbitrer yang bisa dibaca saat runtime dengan memanggil [Resources.getXML\(\)](#). Berbagai file konfigurasi XML harus disimpan di sini, seperti [konfigurasi yang tersedia di penelusuran](#).

font/

File font dengan ekstensi seperti `.ttf`, `.otf`, atau `.ttc`, atau file XML yang menyertakan elemen `<font-family>`. Untuk informasi selengkapnya tentang font sebagai resource, buka [Font dalam XML](#).

GRADLE SCRIPTS

- Gradle Scripts
 - build.gradle (Project: Latihan_View_Group)
 - build.gradle (Module: Latihan_View_Group.app)
 - gradle-wrapper.properties (Gradle Version)
 - proguard-rules.pro (ProGuard Rules for Latihan_View_Group)
 - gradle.properties (Project Properties)
 - settings.gradle (Project Settings)
 - local.properties (SDK Location)

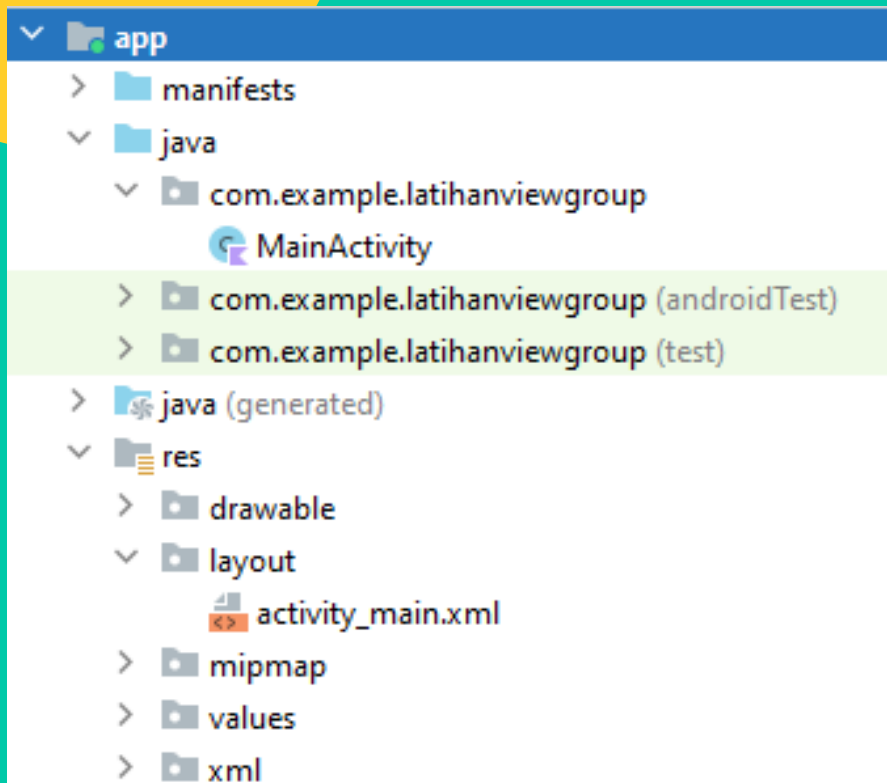
Gradle merupakan build system yang digunakan oleh android studio, pada file ini berisi konfigurasi konfigurasi penting mengenai proses build aplikasi. File gradle pada sebuah project android studio terdiri dari dua level yaitu level `project` dan level `module` paling tidak sebuah project android memiliki 2 file gradle, jika project tersebut memiliki modul lebih dari satu maka file gradle nya akan bertambah sesuai dengan jumlah module yang dimiliki.

Pada file gradle ini berisi semua library dan konfigurasi yang digunakan untuk module app, anda akan sering mengubah dan mempelajari isi file ini seiring dengan berjalannya perkuliahan.

Sedangkan gradle pada level project berisi repository mana yang digunakan untuk memeriksa dependency aplikasi yang di isi pada file gradle module.

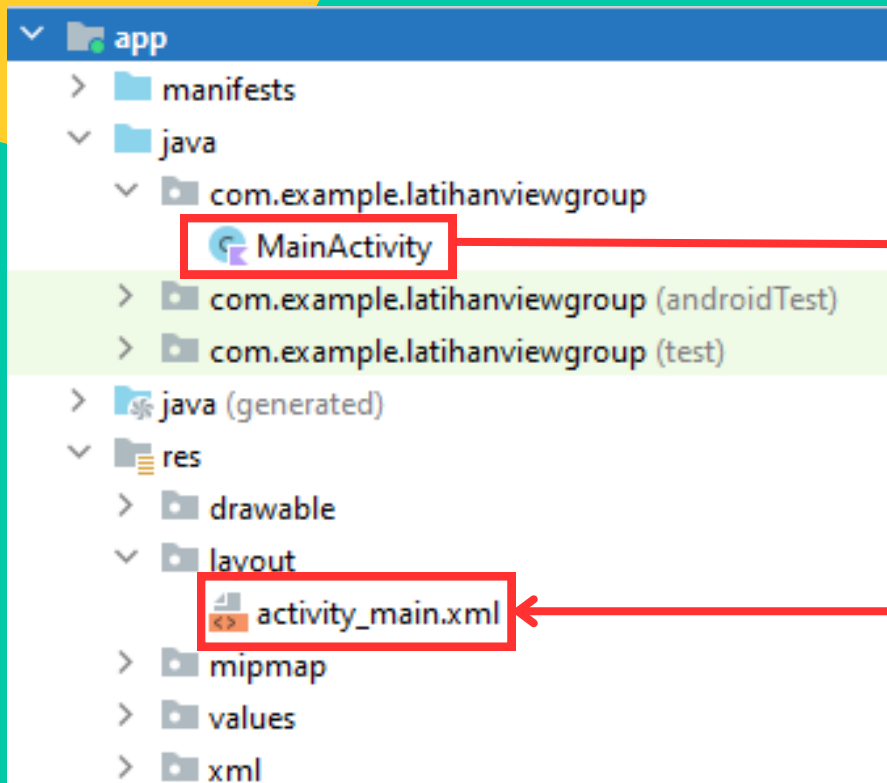
PERHATIKAN PADA FILE MAINACTIVITY.JAVA

```
6 class MainActivity : AppCompatActivity() {  
7     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
8         super.onCreate(savedInstanceState)  
9         setContentView(R.layout.activity_main)  
10    }  
11 }
```



**PERHATIKAN PADA FILE
MAINACTIVITY.JAVA**

```
6 class MainActivity : AppCompatActivity() {  
7     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
8         super.onCreate(savedInstanceState)  
9         setContentView(R.layout.activity_main)  
10    }  
11 }
```



**MAINACTIVITY.JAVA
AKAN MEMANGGIL
ACTIVITY_MAIN.XML
SEBAGAI SUMBER
TAMPILAN**



(1)

**MASUKKAN GAMBAR
DAN ICON YANG
DIBUTUHKAN**

The background is a solid teal color. It features four yellow circles of varying sizes and four black-outlined triangles of varying sizes, scattered across the frame. The text is centered in the middle of the image.

**APA YANG PERLU
DIPERHATIKAN KETIKA
MEMASUKKAN
GAMBAR DI ANDROID?**



(2)

SIAPKAN MATERI TEKS

The background is a solid teal color. It features several decorative elements: a large yellow circle on the left side, a smaller yellow circle on the bottom right, and four black-outlined triangles of various sizes scattered around the edges. The text is centered in the middle of the image.

**APA YANG PERLU
DIPERHATIKAN KETIKA
MENAMPILKAN TEKS?**

MASUKKAN KODE BERIKUT PADA FILE MAINACTIVITY.JAVA

```
6  <> class MainActivity : AppCompatActivity() {  
7  ⚙️  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
8      super.onCreate(savedInstanceState)  
9      setContentView(R.layout.activity_main)  
10  
11      supportActionBar?.title = "Apple Iphone 14 Pro"  
12  }  
13  }
```

LALU, PADA STRINGS.XML

```
1 <resources>
2   <string name="app_name">Latihan Tampilan E-Commerce</string>
3
4
5   <string name="content_text">Toko kami terpercaya sejak 2015 menjual produk
6   <string name="content_specs_chipset">Chipset Apple A16 Bionic (4 nm) \nOS :
7   <string name="content_specs_display">6.7 inches \nSuper Retina XDR OLED at
8   <string name="content_specs_size">146.7 x 71.5 x 7.8 mm</string>
9   <string name="content_specs_battery">Li-Ion 3279 mAh</string>
10  <string name="content_specs_camera">- 48 MP, f/1.8, 24mm (wide), 1/1.28", 1
11  <string name="stock">Terjual 890</string>
12  <string name="specification">Spesifikasi</string>
13  <string name="chipset">Chipset</string>
14  <string name="display">Display</string>
15  <string name="size">Size</string>
16  <string name="battery">Battery</string>
17  <string name="camera">Camera</string>
18  <string name="seller">Dijual oleh</string>
19  <string name="seller_name">Apple Shop Jaya</string>
20  <string name="buy">Beli Sekarang</string>
21  <string name="dummy_value">Rp. 18.100.000</string>
22  <string name="dummy_name">Apple Iphone 14 Pro</string>
23  <string name="dummy_photos">6 photos</string>
24 </resources>
```

PADA ACTIVITY_MAIN.XML

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      android:layout_width="match_parent"
5      android:layout_height="match_parent">
6
7      <LinearLayout
8          android:layout_width="match_parent"
9          android:layout_height="wrap_content"
10         android:orientation="vertical">
11
12         <FrameLayout
13             android:layout_width="match_parent"
14             android:layout_height="wrap_content">
15
16             <ImageView
17                 android:layout_width="match_parent"
18                 android:layout_height="wrap_content"
19                 android:adjustViewBounds="true"
20                 android:scaleType="fitXY"
21                 android:src="@drawable/iphone_14" />
22
23             <TextView
24                 android:layout_width="wrap_content"
25                 android:layout_height="wrap_content"
26                 android:layout_gravity="bottom"
27                 android:layout_marginStart="16dp"
```

PADA ACTIVITY_MAIN.XML

```
27         android:layout_marginStart="16dp"
28         android:layout_marginBottom="16dp"
29         android:background="#4D000000"
30         android:drawablePadding="4dp"
31         android:gravity="center_vertical"
32         android:padding="8dp"
33         android:text="@string/dummy_photos"
34         android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Small"
35         android:textColor="@android:color/white"
36         app:drawableStartCompat="@drawable/ic_collections_white_18dp" />
37     </FrameLayout>
38
39     <TextView
40         android:layout_width="match_parent"
41         android:layout_height="wrap_content"
42         android:layout_marginHorizontal="16dp"
43         android:layout_marginVertical="8dp"
44         android:text="@string/dummy_value"
45         android:textColor="@android:color/black"
46         android:textStyle="bold"
47         android:textSize="32sp" />
48
49     <TextView
50         android:layout_width="match_parent"
51         android:layout_height="wrap_content"
52         android:layout_marginHorizontal="16dp"
53         android:layout_marginVertical="8dp"
```

PADA ACTIVITY_MAIN.XML

```
54         android:text="@string/dummy_name"
55         android:textColor="@android:color/black"
56         android:textSize="24sp" />
57
58     <TextView
59         android:layout_width="match_parent"
60         android:layout_height="wrap_content"
61         android:layout_marginHorizontal="16dp"
62         android:layout_marginBottom="16dp"
63         android:text="@string/stock"
64         android:textSize="12sp" />
65
66     <TextView
67         android:layout_width="match_parent"
68         android:layout_height="wrap_content"
69         android:layout_marginHorizontal="16dp"
70         android:layout_marginBottom="16dp"
71         android:lineSpacingMultiplier="1"
72         android:text="@string/content_text"
73         android:textColor="@android:color/black" />
74
75     <TextView
76         android:layout_width="match_parent"
77         android:layout_height="wrap_content"
78         android:layout_marginHorizontal="16dp"
79         android:layout_marginBottom="8dp"
80         android:text="@string/specification"
```

PADA ACTIVITY_MAIN.XML

```
81         android:textSize="12sp" />
82
83     <TableLayout
84         android:layout_width="match_parent"
85         android:layout_height="wrap_content"
86         android:layout_marginHorizontal="16dp"
87         android:layout_marginBottom="16dp">
88
89         <TableRow
90             android:layout_width="match_parent"
91             android:layout_height="wrap_content"
92             android:layout_marginBottom="8dp">
93
94             <TextView
95                 android:layout_width="wrap_content"
96                 android:layout_height="wrap_content"
97                 android:layout_marginEnd="16dp"
98                 android:text="@string/chipset"
99                 android:textSize="14sp" />
100
101             <TextView
102                 android:layout_width="match_parent"
103                 android:layout_height="wrap_content"
104                 android:layout_weight="1"
105                 android:text="@string/content_specs_chipset"
106                 android:textColor="@android:color/black"
107                 android:textSize="14sp" />
```

PADA ACTIVITY_MAIN.XML

```
108 </TableRow>
109
110 <TableRow
111     android:layout_width="match_parent"
112     android:layout_height="wrap_content"
113     android:layout_marginBottom="8dp">
114
115     <TextView
116         android:layout_width="wrap_content"
117         android:layout_height="wrap_content"
118         android:layout_marginEnd="16dp"
119         android:text="@string/display"
120         android:textSize="14sp" />
121
122     <TextView
123         android:layout_width="match_parent"
124         android:layout_height="wrap_content"
125         android:layout_weight="1"
126         android:text="@string/content_specs_display"
127         android:textColor="@android:color/black"
128         android:textSize="14sp" />
129 </TableRow>
130
131 <TableRow
132     android:layout_width="match_parent"
133     android:layout_height="wrap_content"
134     android:layout_marginBottom="8dp">
```


PADA ACTIVITY_MAIN.XML

```
134         android:layout_marginBottom="8dp">
135
136         <TextView
137             android:layout_width="wrap_content"
138             android:layout_height="wrap_content"
139             android:layout_marginEnd="16dp"
140             android:text="@string/size"
141             android:textSize="14sp" />
142
143         <TextView
144             android:layout_width="match_parent"
145             android:layout_height="wrap_content"
146             android:layout_weight="1"
147             android:text="@string/content_specs_size"
148             android:textColor="@android:color/black"
149             android:textSize="14sp" />
150     </TableRow>
151
152     <TableRow
153         android:layout_width="match_parent"
154         android:layout_height="wrap_content"
155         android:layout_marginBottom="8dp">
156
157         <TextView
158             android:layout_width="wrap_content"
159             android:layout_height="wrap_content"
160             android:layout_marginEnd="16dp"
```


PADA ACTIVITY_MAIN.XML

```
161         android:text="@string/battery"
162         android:textSize="14sp" />
163
164         <TextView
165             android:layout_width="match_parent"
166             android:layout_height="wrap_content"
167             android:layout_weight="1"
168             android:text="@string/content_specs_battery"
169             android:textColor="@android:color/black"
170             android:textSize="14sp" />
171     </TableRow>
172
173     <TableRow
174         android:layout_width="match_parent"
175         android:layout_height="wrap_content"
176         android:layout_marginBottom="8dp">
177
178         <TextView
179             android:layout_width="wrap_content"
180             android:layout_height="wrap_content"
181             android:layout_marginEnd="16dp"
182             android:text="@string/camera"
183             android:textSize="14sp" />
184
185         <TextView
186             android:layout_width="match_parent"
187             android:layout_height="wrap_content"
```

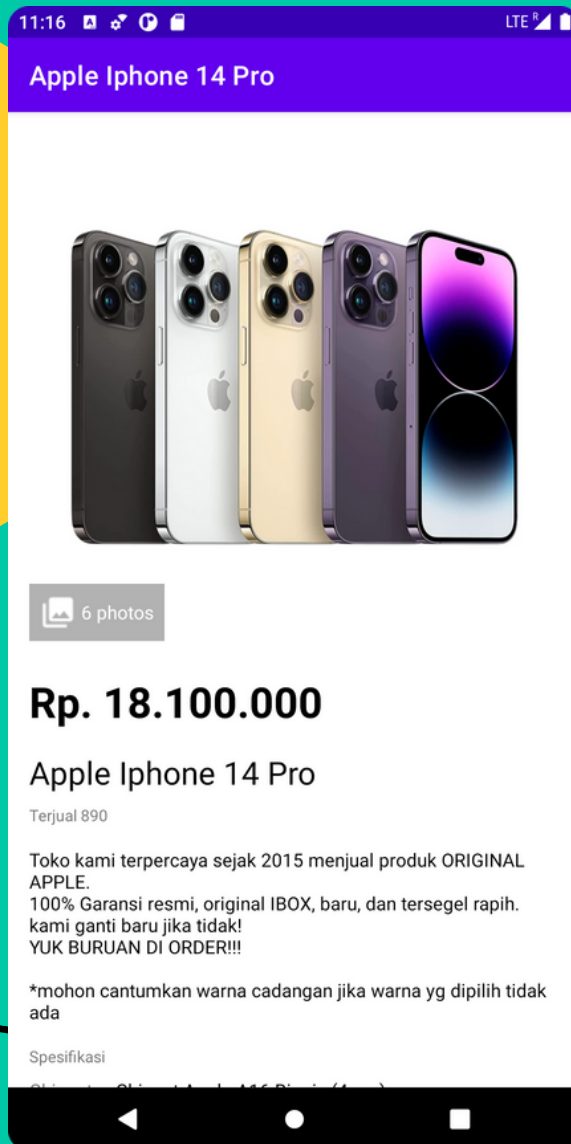
PADA ACTIVITY_MAIN.XML

```
187         android:layout_height="wrap_content"
188         android:layout_weight="1"
189         android:text="@string/content_specs_camera"
190         android:textColor="@android:color/black"
191         android:textSize="14sp" />
192     </TableRow>
193 </TableLayout>
194
195 <TextView
196     android:layout_width="match_parent"
197     android:layout_height="wrap_content"
198     android:layout_marginHorizontal="16dp"
199     android:layout_marginBottom="8dp"
200     android:text="@string/seller"
201     android:textSize="12sp" />
202
203 <RelativeLayout
204     android:layout_width="match_parent"
205     android:layout_height="wrap_content"
206     android:layout_marginHorizontal="16dp"
207     android:layout_marginBottom="16dp">
208
209     <ImageView
210         android:id="@+id/profile_image"
211         android:layout_width="56dp"
212         android:layout_height="56dp"
```

PADA ACTIVITY_MAIN.XML

```
209 <ImageView
210     android:id="@+id/profile_image"
211     android:layout_width="56dp"
212     android:layout_height="56dp"
213     android:layout_centerVertical="true"
214     android:layout_marginEnd="16dp"
215     android:src="@drawable/seller_logo" />
216
217 <TextView
218     android:layout_width="match_parent"
219     android:layout_height="wrap_content"
220     android:layout_centerVertical="true"
221     android:layout_toEndOf="@+id/profile_image"
222     android:text="@string/seller_name"
223     android:textColor="@android:color/black" />
224 </RelativeLayout>
225
226 <Button
227     android:layout_width="match_parent"
228     android:layout_height="wrap_content"
229     android:layout_marginHorizontal="16dp"
230     android:layout_marginBottom="16dp"
231     android:text="@string/buy" />
232 </LinearLayout>
233 </ScrollView>
```

SEHARUSNYA TAMPILANNYA SEPERTI INI



The background is a solid teal color. There are two large yellow circles: one on the left side and one on the bottom right. There are also four black-outlined triangles of various sizes and orientations scattered around the circles.

**MARI BEDAH
CODENYA
SEDIKIT**

BEDAH CODE

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     android:layout_width="match_parent"
5     android:layout_height="match_parent">
```

ScrollView

Grup tampilan yang memungkinkan hierarki tampilan ditempatkan di dalamnya untuk digulir. Tampilan gulir mungkin hanya memiliki satu anak langsung yang ditempatkan di dalamnya. Untuk menambahkan beberapa tampilan dalam tampilan gulir, jadikan anak langsung yang Anda tambahkan grup tampilan, misalnya `LinearLayout`, dan tempatkan tampilan tambahan di dalam `LinearLayout` itu.

Tampilan gulir hanya mendukung pengguliran vertikal. Untuk pengguliran horizontal, gunakan `HorizontalScrollView` sebagai gantinya.

[HTTPS://DEVELOPER.ANDROID.COM/REFERENCE/ANDROID/WIDGET/SCROLLVIEW](https://developer.android.com/reference/android/widget/ScrollView)

BEDAH CODE

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     android:layout_width="match_parent"
5     android:layout_height="match_parent">
6
7     <LinearLayout
8         android:layout_width="match_parent"
9         android:layout_height="wrap_content"
10        android:orientation="vertical">
11
12        <FrameLayout
13            android:layout_width="match_parent"
14            android:layout_height="wrap_content">
15
```

FRAMELAYOUT MERUPAKAN JENIS LAYOUT YANG ELEMEN UI DIDALAMNYA SALING BERTUMPUK DENGAN ELEMEN UI LAIN, URUTAN ELEMEN UI MENENTUKAN URUTAN TAMPILAN

BEDAH CODE

```
<ImageView
```

```
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:adjustViewBounds="true"  
    android:scaleType="fitXY"  
    android:src="@drawable/iphone_14" />
```

ImageView adalah komponen dasar android yang tugasnya menampilkan gambar. Gambar di komponen imageview bisa diambil dari Assets atau dari Drawable.

BEDAH CODE

```
<ImageView  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:adjustViewBounds="true"  
    android:scaleType="fitXY"  
    android:src="@drawable/iphone_14" />
```

ImageView adalah komponen dasar android yang tugasnya menampilkan gambar. Gambar di komponen imageview bisa diambil dari Assets atau dari Drawable.

BEDAH CODE

<TableLayout

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:layout_marginStart="16dp"  
android:layout_marginEnd="16dp"  
android:layout_marginBottom="16dp">
```

<TableRow

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:layout_marginBottom="8dp">
```

Tabel

`TableLayout` adalah `ViewGroup` yang menampilkan elemen `View` turunan dalam baris dan kolom.

`TableLayout` menempatkan turunannya ke dalam baris dan kolom. Container `TableLayout` tidak menampilkan garis batas untuk baris, kolom, atau selnya. Tabel ini akan memiliki jumlah kolom sebanyak jumlah baris yang memiliki sel terbanyak. Tabel dapat membiarkan sel kosong. Sel dapat mencakup beberapa kolom, seperti dalam HTML. Anda dapat

BEDAH CODE

```
<TableLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="16dp"
    android:layout_marginEnd="16dp"
    android:layout_marginBottom="16dp">

    <TableRow
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginBottom="8dp">
```

Objek `TableRow` adalah tampilan turunan `TableLayout` (setiap `TableRow` menentukan satu baris dalam tabel). Setiap baris memiliki nol atau beberapa sel, yang masing-masing ditentukan oleh jenis View lain apa pun. Jadi, sel sebuah baris dapat tersusun atas berbagai objek View, seperti objek `ImageView` atau `TextView`. Sel juga dapat berupa objek `ViewGroup` (misalnya, Anda dapat menyarangkan `TableLayout` lain sebagai sel).

BEDAH CODE

```
<Button  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_marginStart="16dp"  
    android:layout_marginEnd="16dp"  
    android:layout_marginBottom="16dp"  
    android:text="@string/buy" />
```

The background is a solid teal color. There are two large yellow circles, one on the left and one on the right. There are also four black-outlined triangles of various sizes and orientations scattered around the circles.

**BUAT ACTIVITY
BARU DENGAN
NAMA
"SUCCESSACTIVITY"**

**TAMBAHKAN VECTOR ASSET
BERIKUT DAN BERI NAMA
IC_SUCCESS**



TAMBAHKAN KODE BERIKUT PADA STRINGS.XML

```
<string name="dummy_value">Rp. 18.100.000</string>  
<string name="dummy_name">Apple Iphone 14 Pro</string>  
<string name="dummy_photos">6 photos</string>  
<string name="success_notif">Selamat! \nPembelian anda berhasil</string>
```

KEMBALI KE ACTIVITY_MAIN.XML DAN TAMBAHKAN KODE BERIKUT

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/btn_buy"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginHorizontal="16dp"
```

```
    android:layout_marginBottom="16dp"
```

```
    android:text="@string/buy" />
```


TAMBAHKAN KODE BERIKUT PADA FILE MAINACTIVIT.JAVA

```
8 class MainActivity : AppCompatActivity() {
9     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
10         super.onCreate(savedInstanceState)
11         setContentView(R.layout.activity_main)
12
13         supportActionBar?.title = "Apple Iphone 14 Pro"
14
15         val btnBuy = findViewById<Button>(R.id.btn_buy)
16         btnBuy.setOnClickListener { it: View!
17             val intent = Intent(packageContext: this, SuccessActivity::class.java)
18             startActivity(intent)
19             finish()
20         }
21     }
22 }
23 }
```

