



# Contents

1. 개 요

2. 왜 Fan2Go인가?

3. Fan2Go 적용 블록체인 시스템

4. Fan2Go 서비스 상품

4-1. Fan2Go 코인

4-2. 스포츠 NFTs 카드팩

4-3. 서포터즈 플랫폼 앱

5. Fan2Go 모티베이션 플랜

6. Fan2Go Wallet

7. 토큰 분배 계획

8. 로드맵

9. 면 책 조 항

# 1. 개요

사람들은 항상 스포츠에 열광하고, 수집품을 소유하는 것을 좋아하며, 그들의 스포츠 영웅과 팀에 대한 소속감을 느끼고 싶어 합니다. 현대는 이제 디지털 시대를 넘어 웹3.0의 시대로 접어들고 있고, 사람들은 단순히 경기장에서 경기를 관람하고 뉴스 기사를 보던 기존의 방식만으로는 더 이상 그들이 원하는 팬경험을 충족하지 못하게 되었습니다.

하지만 NFT의 탄생으로 이제 전혀 새로운 디지털 시대의 수집 방식이 가능하게 되었습니다. 최근 딜로이트 보고서에 따르면 2022년까지 최대 500만 명의 스포츠 팬들이 NFT를 구매하거나 선물을 할 것이며, 그 중에서도 한정판 비디오 클립과 플레이어 카드가 가장 일반적이고 수익성이 높을 것이라는 연구 결과를 공개했습니다. 이 연구는 대체 불가능한 토큰 거래의 가치가 2022년에는 두 배로 성장할 것이며, 스포츠 미디어용 NFT의 시장 규모는 약 20억 달러(2조 원) 이상으로 급격하게 성장할 것으로 내다보고 있습니다.

## 2. 왜 Fan2Go인가?

현재 전세계적으로 스포츠 NFT 시장이 활발한 성장을 보이고 있고, 그중 Funko, Inc., Hut 8 Mining Corp., Ebang International Holdings Inc., Marathon Digital Holdings, Inc. 등이 이미 높은 성과를 거두고 있습니다.

이에 반해, 세계적으로도 높은 기량을 갖춘 선수들을 보유하고 있고, 세계 수준의 높은 스포츠 경기력을 갖춘 국내의 경우 아직 스포츠 NFT 시장이 개척되지 않아 향후 큰 발전 가능성을 지니고 있는 블루오션으로 평가되고 있습니다.

이에 많은 기업들이 스포츠 관련 NFT시장에 뛰어들고 있으며, Benziga뉴스에 의하면 2032년까지 스포츠를 포함한 NFT시장은 692.4 billion dollars market (한화 약 700조)시장이 될 것이라는 전망입니다.

이중 스포츠 시장은 가장 큰 비중을 차지하고 있어 가장 높은 시장 성장율을 보일 것으로 예측되고 있습니다. 따라서 스포츠 관련 종합 블록체인 플랫폼을 지향하는 Fan2Go는 이러한 시장의 성장과 더불어 그 사업 가능성이 무궁무진 합니다.

The image shows the top navigation bar of the Benziga Pro website. It includes links for DATA & APIS, EVENTS, MARKETFY, and PREMARKET. The main navigation bar features the BENZINGA logo and links to News, Markets, Ratings, Ideas, Fintech, Personal Finance, Alts, Crypto, Cannabis, TV, Trading School, MY STOCKS, and TOOLS. Below this, a row of market data is displayed: QQQ (308.28, -0.27%), DIA (330.33, -0.52%), SPY (413.13, -0.51%), TLT (116.56, -2.12%), GLD (171.15, -0.98%), and BTC/USD (31586.89, -0.6734%). A search bar for 'Search Tickers, Companies' is also present.

### Enormous Demand for Art, Anime, Sports, and NFT Collectibles will Boost Collectibles Market Size to 692.4 billion by 2032; NFT growing at 47% CAGR: Market Decipher

by Globe Newswire

May 30, 2022 9:06 AM | 7 min read



**IMPORTANT MESSAGE:** Benziga prides itself as a media platform that is "For the People, By the People." We understand the markets are scary right now. For that reason, we are here to help. [For today only get access to our #1 Options Newsletter for only \\$1.](#)

Pune, May 30, 2022 (GLOBE NEWSWIRE) -- Market Decipher has published the first-ever holistic and comprehensive research report, "[Collectibles Market and NFT Market](#) Size, Statistics, Growth Trend Analysis and Forecast Report, 2022 - 2032" estimating the global collectibles market at \$412 billion in 2021 (historical data) and forecasting it to reach \$692.4 billion by 2032.

#### Create a Watchlist

FREE: Follow your stocks and cryptocurrencies with the most actionable alerts on the internet.

[CLICK TO GET STARTED](#)



[출처: Benziga 뉴스: <https://www.benziga.com/pressreleases/22/05/g27462843/enormous-demand-for-art-anime-sports-and-nft-collectibles-will-boost-collectibles-market-size-to-6>

### 3. Fan2Go 블록체인 시스템

Fan2Go는 현재 시장에서 가장 각광받고 있는 NFT수집품, 상품 판매, 코인거래, 컨센서스 노드 방식에 의한 투표권 행사, 서비스 제품의 거래 및 교환등이 가능하도록 복합적인 ERC721 블록체인을 도입할 예정입니다.

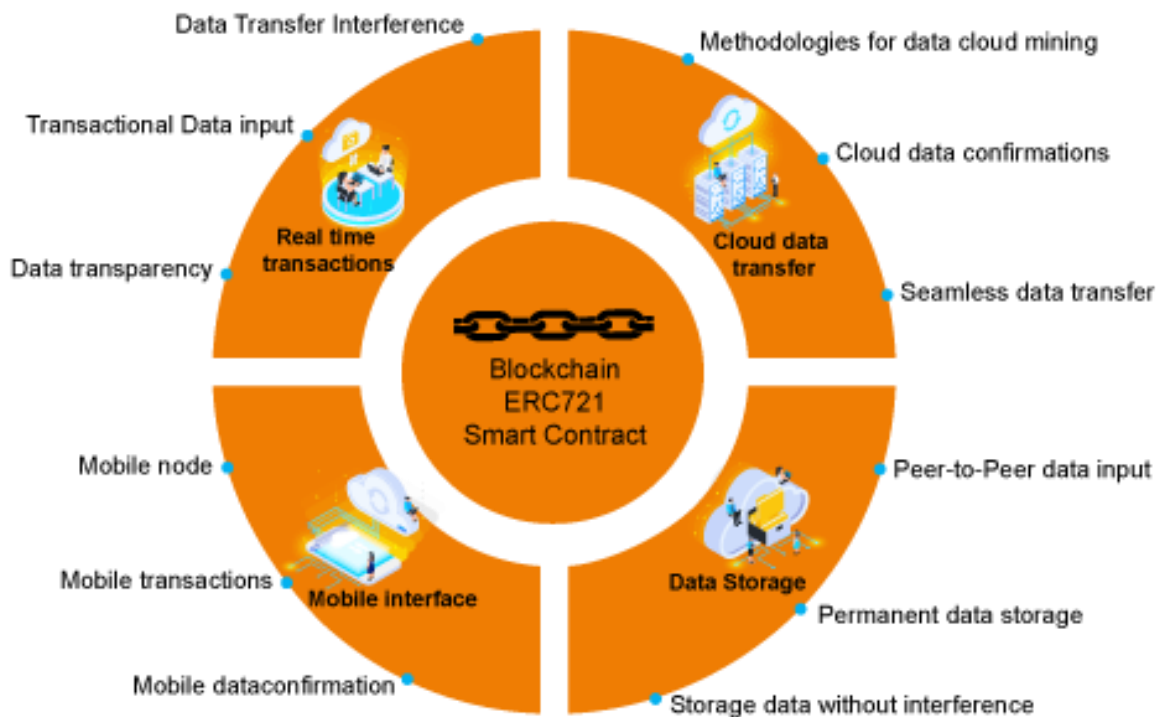
각각의 소스에서 제공될 데이터는 오류없이 처리 및 전송되어, 플랫폼 각각의 기능과 마켓에 연동이 되어 적용될 것 입니다.

$$L_0 = \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)} = \frac{(x - 3)(x - 4)}{(1 - 3)(1 - 4)} = \frac{x^2 - 7x + 12}{(-2)(-3)} = \frac{1}{6}x^2 - \frac{7}{6}x + 2$$

$$L_1 = \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} = \frac{(x - 1)(x - 4)}{(3 - 1)(3 - 4)} = \frac{x^2 - 5x + 4}{(2)(-1)} = -\frac{1}{2}x^2 + \frac{5}{2}x - 2$$

$$L_2 = \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)} = \frac{(x - 1)(x - 3)}{(4 - 1)(4 - 3)} = \frac{x^2 - 4x + 3}{(3)(1)} = \frac{1}{3}x^2 - \frac{4}{3}x + 1$$

[mathematical formula -01 : Basic formula constituting the functions of Fan2Go blockchain ]



[Diagram 01 – ERC721 base Fan2Go blockchain and data storage confirmation methodologies ]

## 4. Fan2Go 서비스 상품

### 4-1. Fan 코인

Fan코인은 지속적으로 성장하는 스포츠 산업과 서포터들의 팬경험을 웹 3.0 시대에 맞게 더욱더 혁신적으로 개선하고자 스포츠와 경제, 그리고 블록체인 기술을 통합한 웹3.0 혁신 서포터 클럽 토큰입니다.

서포터들은 Fan coin을 이용해 해당 플랫폼 app에서 좋아하는 선수들의 화려한 스포츠 모먼트 클립 NFT, 플레이어 카드, 그리고 컬렉터블 NFT가 담겨있는 카드팩을 구매하고, 자체 마켓플레이스를 통해 자신의 NFT를 다른 서포터들과 자유롭게 거래할 수 있습니다. 또한, 보유한 NFT를 플랫폼내 자신의 포트폴리오로 등록해 두면 그에 대한 보상으로 Fan coin을 받을 수 있어, 좋아하는 팀을 응원하는 동시에 수익도 창출할 수 있는 혁신적인 팬경험을 만들어 갈 수 있습니다.

뿐만 아니라, 해당 팀의 NFT를 보유한 서포터들은 의결권을 부여 받아, 팀의 다양한 투표에 참여할 수 있고, 또한 Fan coin 생태계 참여도에 따라 지급되는 생태계 기금을 추가로 분배 받을 수 있습니다. Fan coin은 스포츠 서포터들에게 지금까지 없던 혁신적인 팬경험과 새로운 스포츠 산업의 신기원을 함께 개척할 수 있는 기회를 제공하고자 개발되고 있습니다.

Fan coin은 전 국민을 열광하게 했던 가장 멋지고 화려한 스포츠의 순간들을 블록체인에 담아 소유권을 보장받으며, 영원히 간직할 수 있는 유례없는 특징을 지니고 있습니다. 이와 같이 블록체인 기술을 스포츠 산업에 접목하여 서포터들이 함께 동반 성장할 수 있는 신개념 토크노믹스를 플랫폼에 구축했습니다. 이를 통해 자연스럽게 서포터들이 플랫폼에서 제공하는 새로운 팬경험 콘텐츠를 경험하고, 직접 참여하는 웹3.0 생태계를 점차 확장해 갈 수 있게 됩니다.

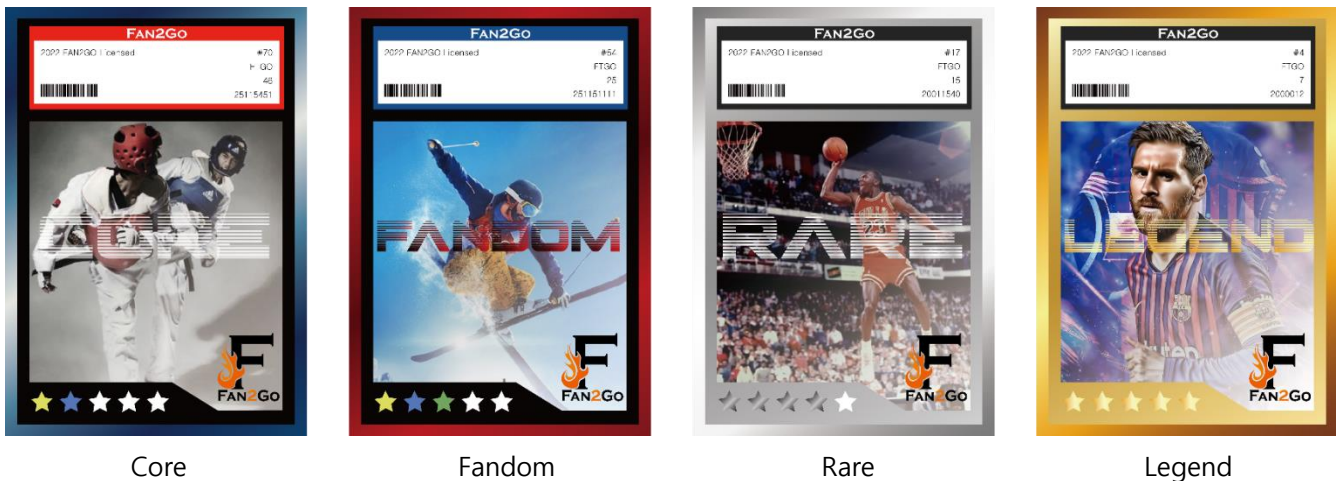




## 4-2. 스포츠 NFTs 카드팩

스포츠 NFT 카드팩은 Ethereum 블록체인에서 생성된 플레이어 카드 NFT, 모먼트 클립 NFT, 그리고 collectible NFT 가 랜덤하게 섞여 있는 패키지로, 총 3개의 NFT를 포함하고 있습니다.

서포터는 각 카테고리마다 코어, 팬덤, 레어, 레전드 총 4가지 희귀도로 구성되어 있는 화려한 NFT들을 구매, 판매, 수집할 수 있게 될 것이며, 모든 NFT들이 블록체인을 기반으로하여 그 고유성과 희소성을 보장받게 될 것입니다. Fan Token은 앞으로도 더 다양한 디지털 팬경험을 제공하기 위해 노력할 것이며, 기존 국내 스포츠 산업에서 경험하지 못했던 다양한 팬경험과 토크노믹스를 접목한 스포츠 문화를 이끌어 나갈 것입니다.



[Picture 01 : Fan2Go sports collectibles classified by rarity designated by market practice]

## 4-3. Supporter's Platform App

Fan Token의 플랫폼 앱은 iOS 및 Android에서 누구나 쉽게 다운로드 할 수 있는 모바일 앱으로 구성 될 것이며 1차로 출시될 web 3지갑의 확장판의 형태가 될 것입니다.

해당 플랫폼에서 서포터들은 직접 NFT를 구매 및 거래하고, Fan Token을 채굴하는 등 마켓플레이스 기능과 인센티브 기능을 적극 활용함으로써 팀을 응원하며 인센티브도 받게 되고 나아가 Fan Token 전체의 생태계를 발전시키게 됩니다.

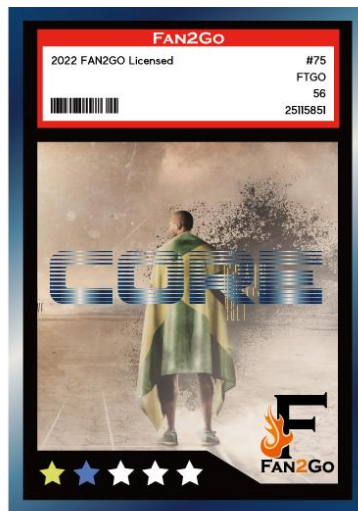
뿐만 아니라, 팀이 속해 있는 생태계에 대한 기여도에 따라 추천을 통해 직접 선수와 대화할 수 있는 기회를 얻고, 팀의 결정을 위한 투표에 직접 참여할 수 있으며, 또한 다양한 챌린지 미션을 수행하며 팀의 한정 독점 상품을 얻을 수 있습니다. 이와 같이 서포터들은 지금까지 전혀 경험하지 못했던 높은 차원의 팀에 대한 소속감을 경험할 수 있으며, 언제 어디서나 자신이 좋아하는 팀과 교류할 수 있는 새로운 혁신 웹 3.0 팬경험을 만끽하게 됩니다.

팀의 각 시즌별 한정판 상품으로 아래를 분기별로 다르게 하여 출시 예정입니다.

- 경기가 있는 날 팬들이 직접 선수들에게 에너지를 불어넣어 줄 수 있는 라커룸 메시지
- 라커룸 디자인
- 유니폼 및 한정판 티셔츠 디자인
- 팀 서포터들이 뽑은 시즌 최고의 득점 장면
- 팀 서포터들이 뽑은 시즌 최고의 수비 장면
- 팀 서포터들이 뽑은 시즌 최고의 재밌는 장면
- 팀 축하 송



Core



Core



Fandom



Rare



Legend



[Picture 02: Fan2Go memorablias being planed to launch for various type of collectibles]



## 5. Fan2Go 모티브이션 플랜

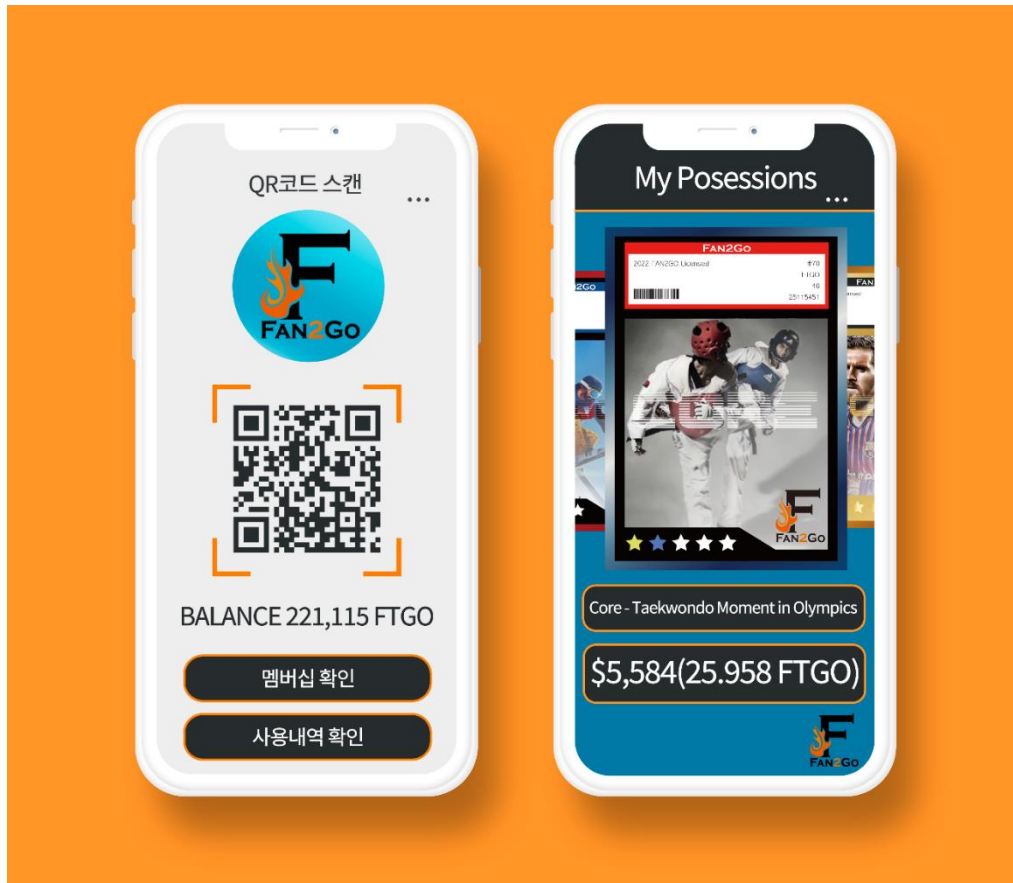
출범 초기에 많은 참여자를 확보하여 팬코인 자체의 팬층을 확보하고, 참여자들에게 더욱 다양한 플랫폼 상품과 솔루션을 경험할 수 있도록 구매수량 구간별로 모티브이션의 목적으로 추가 코인을 지급합니다. 더 많은 사용자들이 더 높은 수준의 서비스를 경험하는데 크게 기여 할 것 입니다.

구매 수량	모티브이션 플랜 지급
1~10,000	10 %
10,000~30,000	20%

## 6. Fan2Go wallet

코인을 안전하게 보관하고 전송 하는 기능을 탑재하고 있습니다.

Fan2Go코인을 안전하게 보관하다 필요시 송금하여 거래할 수 있도록 될 것이며, 2차 확장판에서는 플랫폼의 기능이 탑재되어 제공될 서비스를 모두 사용할 수 있게 될 것 입니다.



[Picture 3 – FNTG wallet to be expanded for NFT transactions at 2<sup>nd</sup> phase development]

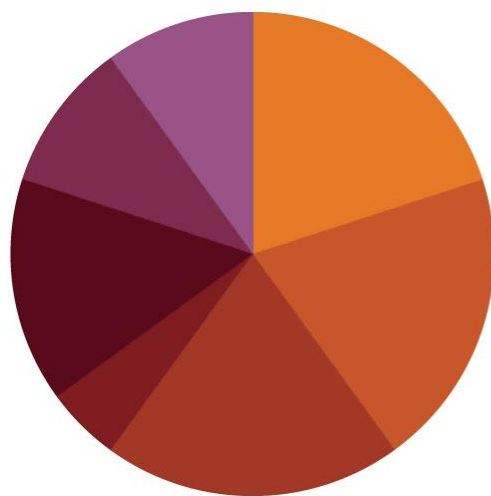
## 7. 코인 배분 계획

Coin Name: Fan2Go

Symbol: FNTG

Total Supply: 20,000,000

### Token Allocations



- Token Sale 20%
- Buy sports star portrait rights 20%
- Motivation plan payment 20%
- Legal advice 5%
- Platform construction cost 15%
- Marketing 10%
- Team 10%

## 8. Roadmap



**2021** Q3 비즈니스 모델 확정

Q4 비즈니스 및 기술 백서 완료



**2022** Q1 Fan2Go 비즈니스 파트너십

Q2 Fan2Go 블록체인 지갑 출시

Q3 Fan2Go 생태계 조성 펀드 완료

Q4 Fan2Go 블록체인 플랫폼 설계



**2023** Q1 미주 상위권 거래소 상장 확대

Q2 Fan2Go 플랫폼 2차 고도화 작업

Q3 글로벌 스포츠 NFT 컨퍼런스 참가

Q4 Fan2Go 서비스 상품 확대

## 9. 면책조항

- 1.본 백서는 Fan2Go 의 사업을 안내하기 위한 목적으로 제작되었고, 시장상황에 따른 변동에 의해 그 일정과 세부 계획에 변동이 있을 수 있으며 이는 사전에 통보되지 않습니다.
- 2.본 백서의 버전은 문서 하단에 표기한 버전을 기준으로 제작되었으며, 본 백서의 사업진행 방향과 진행 상황 등의 내용만을 반영하고 있어, 제작 완료 및 배포 이후에도 사전 고지 없이 변경 될 수 있으며 이는 사전에 통보하지 않을 수 있습니다..
- 3.본 백서는 자금을 모집, 투자금을 수수할 목적으로 작성되지 않았으며, 본 백서를 기반으로 하여 어떠한 자도 자금을 모집하거나 투자유치를 할 수 없으며, 본 백서의 발송 등의 행위가 투자의 제안을 의미하지 않습니다.
- 4.본 백서는 투자를 제안하거나, 투자인을 모집하기 위해 작성된 것이 아니며, 어떠한 지리적, 환경적 상황에서도 투자 제안이나 투자인의 모집 행위로 해석 해서는 안 됩니다.
- 5.Fan2Go 코인의 배분은 본 백서와는 별도 계약을 통해 계약되며, 계약 사항은 해당에 명기된 내용을 따릅니다. 만일 본 백서의 내용과 계약서의 내용이 일치하지 않거나, 상충하는 경우, 계약서의 내용을 우선적용합니다.
- 6.본 백서의 내용은 관련 사업이 불법으로 규정된 국가, 지역의 경우, 전체 혹은 일부의 복제, 수정, 배포 하는 것을 금지합니다. 또한 본 백서의 내용을 불법으로 규정하고 있는 국가, 지역의 사람들이 본 백서의 내용을 인지하고 투자를 하는 경우, 그러한 투자는 본인이 위험을 감수한 것으로서 Fan2Go재단은 그에 대하여 아무런 법적 책임이 없습니다.
- 7.본 백서에서 정의하는 Fan2Go는 어떠한 경우라도 채권, 주식, 증권, 옵션, 파생상품 등의 금융 투자상품으로 해석될 수 없으며, 어떠한 경우에도 이와 관련된 권리를 주장할 수 없습니다. Fan2Go는 어떠한 경우에도 이자수익, 원금보장 등을 보장하지 않으며, Fan2Go의 구매자는 어떠한 경우에도 Fan2Go의 구매 행위를 투자 및 수익창출을 위한 행위로 해석해서는 안되며, 그 누구도 투자 수익, 이자 등의 금융 소득을 얻을 수 있는 개체로 이해하거나, 인식 해서는 안 됩니다.
- 8.Fan2Go는 토큰을 지갑으로 전송하는 순간부터 완전한 기능이 발동됩니다.
9. 본 백서는 Fan2Go 이 추진하는 사업의 완전성을 보장하지 않고, Fan2Go 을 이용하고자 하는 계약 당사자들은 Fan2Go 의 서비스를 백서에 명기된 가능 범위 내에서만 사용이 가능합니다. 본 백서의 내용은 서비스 제공과 개발 과정에서 발생할 수 있는 오류 및 일정의 지연 및 이와 관련된 사항에 대해 책임지지 않으며, 이에 대해 그 누구도 책임을 물을 수 없습니다.

11. 본 백서는 향후 계획에 대한 플랜을 바탕으로 작성 되었으며, 계획의 실현을 기초로 하여 작성하였습니다. 단, 계획의 실현을 보장 할 수 없으며, 본 백서의 내용이 향후 개발 완료된 서비스의 무결성을 보장하지 않습니다.

12. 본 백서의 내용은 어떠한 경우에도 법률, 재무, 회계, 세무 등의 자문 등으로 해석될 수 없으며, Fan2Go 를 구매, 사용하는 과정에서 각 국가별, 지역별 정책과 법률에 의거하여 별도의 법률, 재무, 회계, 세무 등의 상황이 발생할 수 있습니다. Fan2Go의 구매 및 사용자는 이에 대한 별도의 자문이 필요할 수 있으며, Fan2Go 은 이러한 사항에 대하여 책임이 없습니다.

13. 제 3 자로부터의 시스템 공격, 천재지변 및 불가항력적 사유 등 Fan2Go 이 의도하지 않은 이유로 인하여 사업모델의 구현이 지연되거나, 그 밖의 유, 무형의 손실이 발생할 수 있습니다.

14. 구매자의 Private Key 분실 및 유출로 인한 구매자의 위험에 대해 Fan2Go 은 책임질 수 없습니다.

15. 코인 가치의 하락 및 시장 환경의 변화, 불확실성, 정치적 리스크, 경쟁사와의 경쟁 등을 포함한 모든 리스크에서 자유롭지 않으며, 이로 인해 Fan2Go 의 개발이 중단되거나, 서비스 방향과 사업 실행 계획이 변경될 수 있으며 이는 사전에 통보되지 않을 수 있습니다.

16. Fan2Go 은 현재 개발중인 기술이므로, 기술의 개발 과정에서 발생할 수 있는 기술의 변화가 Fan2Go에 부정적인 영향이 있을 수 있습니다.

17. Fan2Go 은 생태계의 운영 정책과 운영의 중단을 포함한, 모든 결정 사항에 대하여 타인에게 위임하거나 양도 하지 않으며, 모든 사업관련 의사결정은 Fan2Go재단과 참여자의 자율권에 따릅니다.