

Bootcamp de Full Stack F2

Bienvenidos a la clase N°39

- Modo Estricto
- IIFE + Patrón Módulo Revelador
- Module Import + Destructuring
- POO - Clases - Herencia
- Patrón Singleton

JavaScript

Modo Estricto

El modo estricto de ECMAScript 5 (2009), es una forma de elegir una variante restringida de JavaScript, así implícitamente se deja de lado el modo poco riguroso. El modo estricto tiene varios cambios en la semántica normal de JavaScript:

- Elimina algunos errores silenciosos de JavaScript cambiándose para que lancen errores.
- Corrige errores que hacen difícil para los motores de JavaScript realizar optimizaciones: a veces, el código en modo estricto puede correr más rápido que un código idéntico pero no estricto.
- Prohíbe cierta sintaxis que probablemente sea definida en futuras versiones de ECMAScript.

La versión actual de ECMAScript es la 2021.

JavaScript

IIFE + Patrón Módulo Revelador

- IIFE (Immediately Invoked Function Expression) son funciones que se ejecutan tan pronto como se definen. Se puede decir que es un patrón de diseño conocido como función autoejecutable.
- El Patrón Módulo Revelador es un módulo en donde se encapsula parte de la lógica de nuestra aplicación. Dentro de este módulo, estarán declaradas todas las variables o funciones privadas y sólo serán visibles dentro del mismo.
- De ser necesario, se podrían combinar ambos conceptos.



BREAK

Descansemos 15 minutos



JavaScript

Module Import + Destructuring

- El **destructuring** es la desestructuración de una expresión de JavaScript que permite desempacar valores de arreglos o propiedades de objetos en distintas variables.
- La sentencia **import** se usa para importar funciones que han sido exportadas desde un módulo externo (desde otro archivo.js). En otras palabras, el uso de módulos es una forma de organizar y estructurar el código. Permiten a los desarrolladores dividir su código en partes más pequeñas y reutilizables. Se puede considerar como fragmentos de código más pequeños que puede importar y/o exportar entre diferentes partes de una aplicación. La importación se puede hacer de manera selectiva o por defecto.



CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

