

Bootcamp de Full Stack

Bienvenidos a la clase N°15





Fundamentos

Funciones

¿Qué es una función?

Una función en JavaScript es similar a un procedimiento; es un conjunto de instrucciones que realiza una tarea o calcula un valor, pero para que un procedimiento califique como función, debe tomar alguna entrada y devolver una salida donde hay alguna relación obvia entre la entrada y la salida. Para usar una función, debes definirla en algún lugar del ámbito desde el que deseas llamarla.

Fuente: https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions

Function

Function

PROGRAM



Funciones

1. Función sin retorno y sin parámetros

```
Variable global
let resultado = 0;
Declaración y definición
function sumar() {
      resultado = 10 + 5;
Invocación
sumar();
Conclusión
resultado: -
```



Funciones

2. Función sin retorno y con un parámetro

```
Variable global
let resultado = 0;
                      Parámetro
Declaración y definición
function sumar( numX ) {
      resultado = 10 + 5 + \text{numX};
Invocación
sumar( 7 );
Conclusión
resultado: -
```



Funciones

3. Función con retorno y sin parámetros

```
Declaración y definición
function sumar() {
     let resultado = 10 + 5;
     return resultado;
Invocación
                           return
let a = sumar(); -
```



Funciones

4. Función con retorno y con dos parámetros

```
Parámetros
Declaración y definición
function sumar(numA, numB) {
     let resultado = numA + numB;
     return resultado; 10 5
Invocación
let a = sumar( 10, 5 ); - return
```



BREAK

Descansemos 15 minutos





JAVASCRIPT Selectores HTML

Las funciones de selectores aceptan uno o más selectores separados por comas entre cada selector para determinar qué elemento o elementos deben ser devueltos. La función **querySelector** siempre retorna solo un elemento y es el primero que encuentra. A diferencia de **querySelectorAII**, este último retorna una array de elementos HTML.

- Selectionar uno por Tag: let elemento Tag = document.querySelector("p");
- Seleccionar uno por Id: let elementoId = document.querySelector("#parrafo");
- Seleccionar uno por ClassName: let elementoClass = document.querySelector(".resaltado");
- Capturar texto dentro de un elemento: let texto = elemento.innerHTML;
- Insertar texto dentro de un elemento: elemento.innerHTML ="Hola Mundo";
- Seleccionar varios por Tag: let elementos Tag = document.query Selector All("p");



Repaso JS



- Variables y Constantes
- Arreglos (unidimensional y bidimensional)
- Operadores aritméticos, relacionales y lógicos
- Estructuras Condicionales (simple doble múltiple)
- Estructura Selectiva
- Estructuras Cíclicas (repetir-mientras y repetir-para)
- Ejercicios de Funciones:
 - Calcular el precio final a partir del costo sin IVA, 30% margen de ganancia y 21% de IVA
 - Incrementar en 1 cada número de un vector
 - Calcular el doble de cada número de un vector
 - Mostrar el segundo elemento de cada fila de una matriz 4x3



Desafío Semana N°7

Pair Programming



- Esta actividad se resuelve **fuera de clase** entre **dos estudiantes** y es de **carácter obligatorio**.
- La misma, se aprueba con 5 o más y es calificada por nuestros tutores.
- En el caso de obtener una calificación menor a 5, se debe re-entregar dicha actividad.
- La fecha límite para entregar es el lunes 02/10/2023.
- El siguiente link, contiene la consigna y los recursos necesarios para su desarrollo:
 https://drive.google.com/drive/folders/1dkMUPqSb01hcZhVBETPFIn9OuyUyiXPg?usp=sharing
- La entrega se realiza de forma individual en formato zip y se sube en la carpeta personal de Google Drive.
- Por último y no menos importante, registrar la entrega en el form que recibieron por mail.



CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

