

# Bootcamp de Full Stack

Bienvenidos a la clase N°56

- Servidor de archivos estáticos
- File System (módulo `fs` de Node)
- Subir archivos al servidor con **Multer**
- Proyecto Integrador II - Consultas

# Backend

## Servidor de archivos estáticos

### ¿Qué es un servidor de archivos estáticos en Node JS?

Es una aplicación que sirve archivos estáticos, como HTML, CSS, imágenes, archivos JavaScript, y otros recursos, directamente desde el sistema de archivos del servidor a los clientes que los solicitan. En el contexto de Node.js, puedes implementar un servidor de archivos estáticos utilizando la función `express.static()` del módulo de `express`.

Consigna:

- Instalar extensión de VSC “sonarLint”
- Re-configurar reglas de ESLint
- Crear un servidor que implemente un servicio de archivos estáticos

# Backend

## File System

### ¿Qué es el File System?

En el contexto de la programación en JavaScript, FileSystem (Sistema de Archivos) se refiere a la manipulación de archivos y directorios en el sistema de archivos del servidor o del sistema operativo. En Node.js, el módulo fs proporciona funciones y métodos para realizar operaciones de entrada/salida relacionadas con el sistema de archivos.

Consigna:

- Crear archivo que demuestre el uso de las principales funciones del módulo fs
- Emplear promesas para el uso de las principales funciones del módulo fs
- Crear un servidor que cumpla con los siguientes objetivos:
  - Desarrollar un CRUD bajo los lineamientos de API RESTFUL
  - Integrar el módulo fs
  - Manejar errores y código de estado 500

# BREAK

Descansemos 15 minutos



# Backend

## Subir Archivos al Servidor

### ¿Qué es Multer?

Multer es una biblioteca de tipo middleware para Node.js que se utiliza para gestionar la carga de archivos en aplicaciones web desarrolladas con Express. Su función principal es facilitar el manejo de formularios que incluyen la carga de archivos (por ejemplo, un formulario de carga de imágenes).

Consigna:

- Crear un servidor que implemente un servicio de archivos estáticos
- Implementar la biblioteca Multer para subir un archivo de tipo jpg o png

# Proyecto Integrador II

Espacios de Consultas



# CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

