

Bootcamp de Full Stack

Bienvenidos a la clase N°18

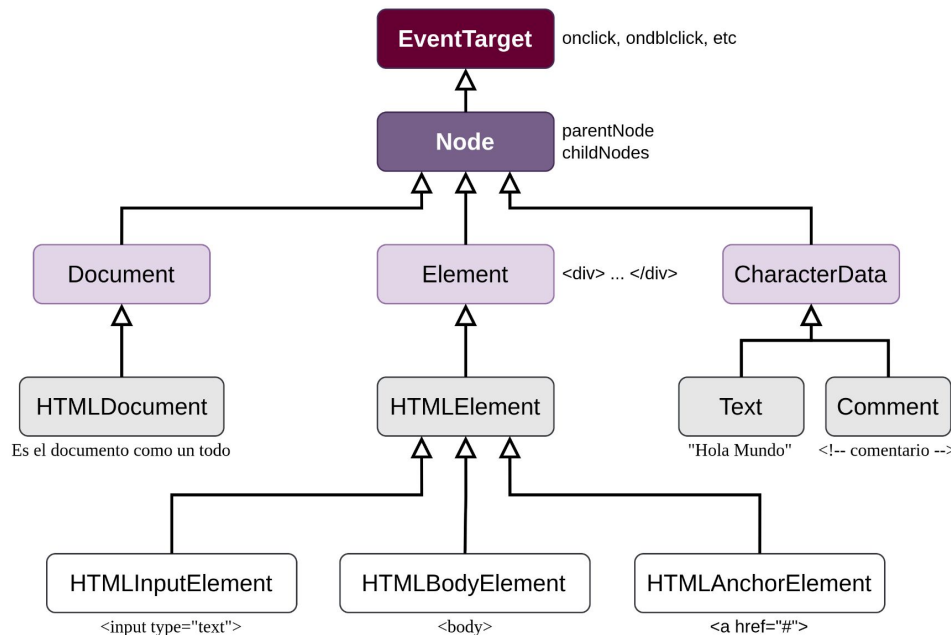


Fundamentos

Objetos del DOM

Depuración:

- `console.log(elem)`
muestra el árbol DOM del elemento.
- `console.dir(elem)`
muestra el elemento como un objeto DOM que permite ver sus métodos y propiedades.



JAVASCRIPT

Manipulación del HTML

1. Manipulación de Estilos por medio de style (color, margin, background)
2. Manipulación de Contenidos (innerHTML vs innerText)
3. Manipulación de Atributos a través de:
 - a. `setAttribute('id', 'id-nombre')`
 - b. `getAttribute('id' | class | 'etc')`
 - c. `hasAttribute('id' | class | 'etc')`
 - d. `removeAttribute('id' | class | 'etc')`

JAVASCRIPT

Manipulación del HTML

4. Manipulación de Eventos (onclick y ondblclick)
5. Manipulación de Elementos por medio de:
 - a. `let p = document.createElement("p");`
 - b. `parent.appendChild(p);`
 - c. `let elementos = parent.childNodes;`
 - d. `parent.removeChild(elementos[0]);`
 - e. `parent.remove();`

BREAK

Descansemos 15 minutos



Desafío En Clase

Manipulación del HTML

Entre todos resolvamos el siguiente ejercicio:

1. Crear un elemento contenedor en el HTML en el que por medio de un botón se agregue un título, párrafo y una imagen (utilizar un array y la estructura cíclica “for” para agregar 3 bloques con diferentes datos e imágenes).

Ejercitación

La práctica hace al maestro

Intentá resolver los siguiente ejercicio:

1. Crear un archivo HTML que contenga un formulario con dos input de tipo numérico, en ambos no se debe permitir números negativos ni mayores a 100.
2. Agrega un grupo de opciones (input radio) que contenga 4 opciones (suma, resta, multiplicación y división)
3. Agrega un botón por fuera del formulario denominado “calcular” que al hacer clic y dependiendo de la opción seleccionada, realice la operación aritmética correspondiente entre los números obtenidos en los input.
4. Por último, desde el archivo .js agrega en el formulario un input text de solo lectura y letras en color verde. La idea es que en él se muestre el resultado de la operación aritmética. Ten en cuenta que esto debe suceder cuando se hace clic en el botón “calcular”. Exitos!!!

CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

