

Nom:

Espèce:

force STR	dextérité DEX	constitution CONST	intelligence INT	perception PER	charisme CHAR

Vie:

Affinité:

Endurance:

Régénération:

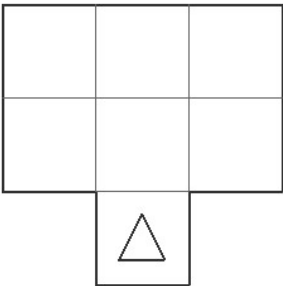
Charge maximale:

Jauges

INT	PER	CHAR

Équipements:

Portée



Nom:

Espèce:

force STR	dextérité DEX	constitution CONST	intelligence INT	perception PER	charisme CHAR

Vie:

Affinité:

Endurance:

Régénération:

Charge maximale:

Jauges

INT	PER	CHAR

Équipements:

Portée

