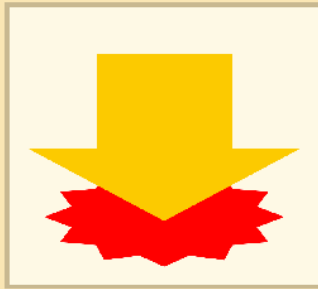


attaque forte



[attaque]

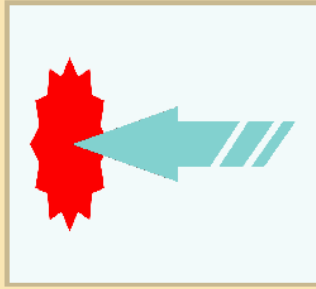
Gagne contre: attaque rapide et garde

Perd contre: contre-attaque

Bonus de lancé: STR

Effet: Si réussie, vous pouvez dépenser 1 STAM pour déplacer la cible de 1 ou 2 cases.

attaque rapide



[attaque]

Gagne contre: contre-attaque et esquive

Perd contre: attaque forte

Bonus de lancé: DEX

Effet: Si réussie, vous pouvez dépenser 1 STAM pour empêcher la cible d'utiliser la mobilité de combat, dans ce cas la cible ne paye pas le coût de la mobilité de combat.

contre-attaque



[attaque]

Gagne contre: attaque forte et feinte

Perd contre: attaque rapide

Bonus de lancé: $\min\{\text{STR}, \text{DEX}\} + 50\%$

Effet: Si réussie, vous pouvez dépenser 1 STAM pour faire perdre 2 STAM à la cible.

garde



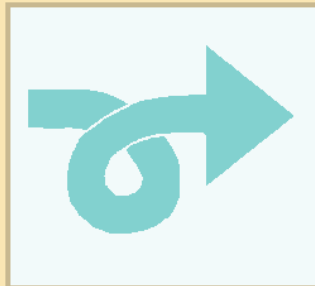
[défense]

Protège contre: contre-attaque et attaque rapide

Perd contre: attaque forte

Effet: Si vous n'avez été ciblé par aucune attaque, récupérez 1 STAM.

esquive



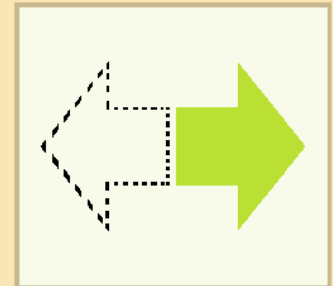
[défense]

Protège contre: attaque forte et contre-attaque

Perd contre: attaque rapide

Effet: Si réussie, le coût de la mobilité de combat est réduit de 1 STAM.

feinte



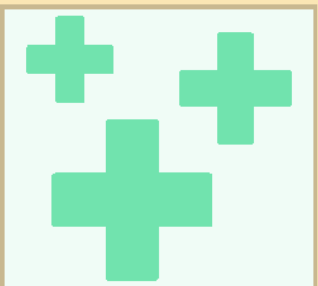
[défense]

Protège contre: attaque rapide et attaque forte

Perd contre: contre-attaque

Effet: Si réussie, vous pouvez dépenser 1 STAM pour échanger votre position avec un allié à 1 ou 2 cases de vous.

repos



[défense]

Perd contre: n'importe quelle attaque

Effet: Récupérez 3 STAM.

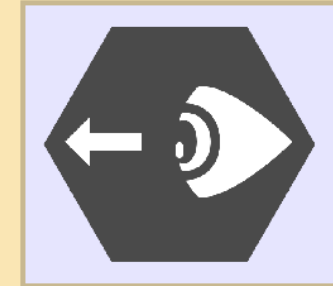
mobilité de combat



[action secondaire]

Effet: Vous pouvez vous déplacer même si vous êtes en portée d'un ennemi. Votre déplacement est prioritaire.

observation/interaction



[action secondaire]

Effet: Vous pouvez faire une action ou obtenir une description sur un ennemi ou l'environnement.