


Intérim



[Goblin]
vie: 80
endurance: 40

arme: Sabre Rouillé
dégats d'arme: 13

coûts d'attaque		
forte	rapide	contre
10	5	10

str 6 dex 12 con 7

portée

△

Intérim (2)



[Goblin]
vie: 80
endurance: 40

arme: Hachette
dégats d'arme: 13

coûts d'attaque		
forte	rapide	contre
10	5	10

str 14 dex 8 con 7

portée

△

Intérim (3)



[Goblin]
vie: 60
endurance: 40

arme: Stylet
dégats d'arme: 21

coûts d'attaque		
forte	rapide	contre
15	10	10

str 6 dex 18 con 7

portée

△

Mercenaire



[Orc]
vie: 100
endurance: 40

arme: Hachoir Rouillé
dégats d'arme: 22

coûts d'attaque		
forte	rapide	contre
5	15	10

str 19 dex 10 con 12

portée

△

Contremaitre



[Orc]
vie: 90
endurance: 40

arme: Sabre sauvage
dégats d'arme: 19

coûts d'attaque		
forte	rapide	contre
10	15	10

str 14 dex 8 con 10

portée

△

Talbins



[Orc]
vie: 140
endurance: 50

arme: Fléau
dégats d'arme: 16


coûts d'attaque		
forte	rapide	contre
10	10	5

str 14 dex 14 con 12

portée

△

Servant malfaisant



[Fimir]
vie: 100
endurance: 40

arme: Double Hache
dégats d'arme: 23


coûts d'attaque		
forte	rapide	contre
10	10	10

str 10 dex 16 con 4

portée

△

Draden



[Humain]
vie: 100
endurance: 40

arme: Main Nues
dégats d'arme: 5

coûts d'attaque		
forte	rapide	contre
10	10	5

str 5 dex 16 con 8

portée

△

