108012345678 Gruppe: D

Abgabe PHYSEC 2

FM-Empfänger

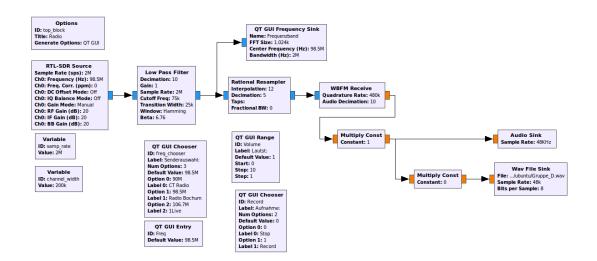


Abbildung 1: Schaltung in GNR

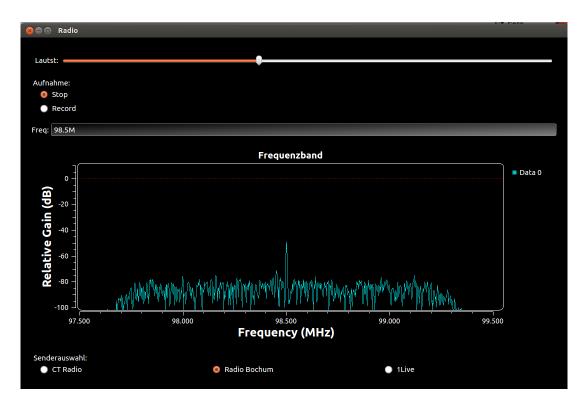
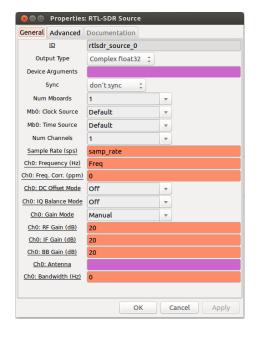
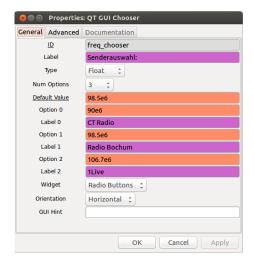
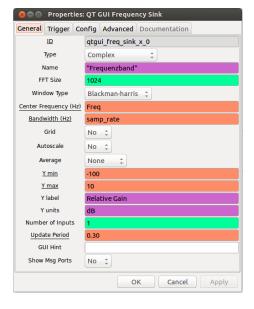


Abbildung 2: Fertige GUI

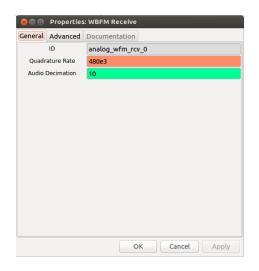


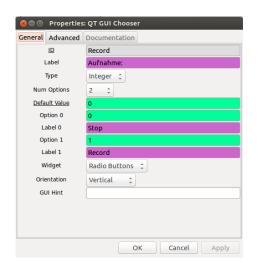


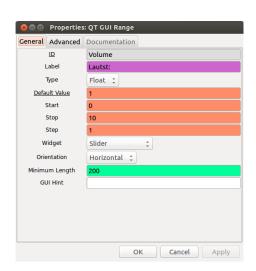


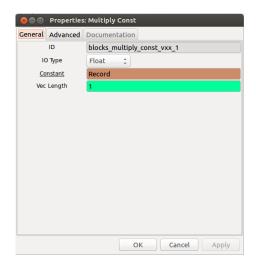


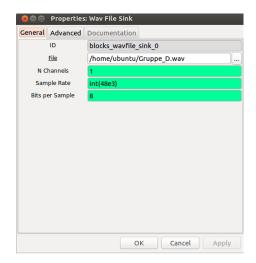










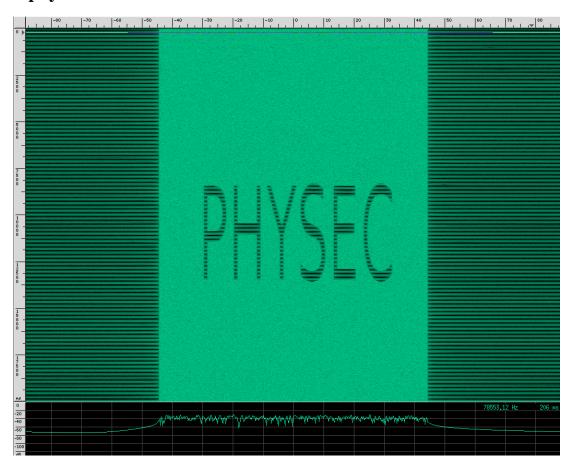


Spectrum Sensing

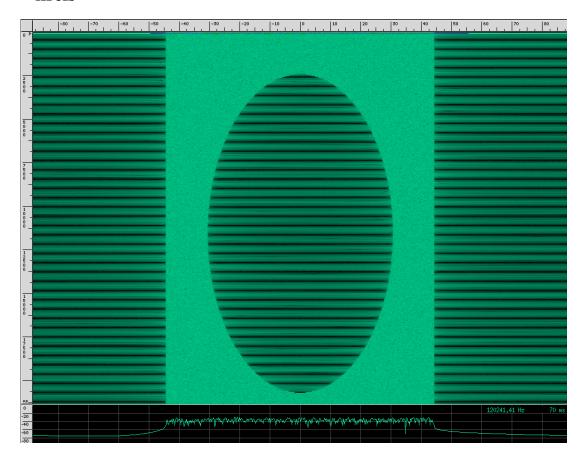
```
import scipy.ndimage as img
import numpy as np
def makeBinary(input_filename, output_filename = 'out.bin'):
    #Options for the FFT
    Fs=1800000
    T line=0.005
    #Read input image
    image = img.imread(input_filename)
    # Set FFT size to be double the image size so that the edge of the spectrum stays
    # preventing some bandfilter artifacts
    NFFT = 2*image.shape[1]
    # Repeat image lines until each one comes often enough to reach the desired line t
    repetitions = int(np.ceil(T_line * Fs / NFFT))
    ffts = ((np.repeat(image[:, :, 0], repetitions, axis=0) / 16.)**2.) / 256.
    # Embed image in center bins of the FFT
    fftall = np.zeros((ffts.shape[0], NFFT))
    startbin = int(NFFT/4)
    fftall[:, startbin:(startbin+image.shape[1])] = ffts
    # Generate random phase vectors for the FFT bins, this is important to prevent high
    # The phases won't be visible in the spectrum
    phases = 2*np.pi*np.random.rand(*fftall.shape)
    rffts = fftall * np.exp(1j*phases)
    # Perform the FFT per image line, then concatenate them to form the final signal
    timedata = np.fft.ifft(np.fft.ifftshift(rffts, axes=1), axis=1) /np.sqrt(float(NFF)
    linear = timedata.flatten()
    linear = linear / np.max(np.abs(linear))
    # Match the requirements
    res = np.zeros(2*linear.size, dtype=np.float32)
    res[0::2], res[1::2] = np.real(linear), np.imag(linear)
    #Get the Output
    res.tofile(output_filename)
    return
```

```
# Create the Signals
makeBinary('signal_kreis.png','signal_kreis.bin')
makeBinary('physec.png','physec.bin')
```

• physec

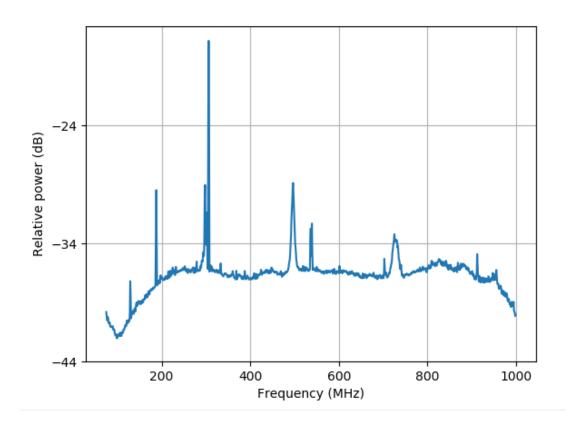


• kreis



Spectrum Sensing

komplettes Frequenzband



Energy Detection

Signale

Unterschied zwischen RTL-SDR und HackRF

Reading assignment

a)

Siehe Seite 36 des Papers sollen damit resource depletion attacks und masquerade attacks abgewehrt werden.

b)

Siehe Seite 37 des Papers haben Signalprints die folgenden Eigenschaften:

- Sie sind schwer zu spoofen
- Sie weisen eine starke Korrelation in Hinblick auf ihre physikalische Umgebung auf

• Über mittlere Zeitdauern variieren sie nur leicht

c)

Node Induction

Da der Sender nur mithilfe des empfangenen Signalprints, welches mit dem Referenz-Signalprints verglichen wird, identifiziert werden kann, muss das voraussetzen, dass das Referenz-Signalprint existiert. Falls jedoch eine Node zum ersten mal mit dem Netzwerk interagiert, fehlt logischerweise dieses Referenz-Signalprint, was das Identifizieren dieser Node nicht möglich macht. Wenn eine Node sich dem Netzwerk anschließen will, legt sie offen auf welchen Kanälen sie die restlichen Übertragungen senden wird. Die Empfänger stellen sich darauf ein und messen ihre jeweiligen RSSI Werte, die daraufhin über das Netzwerk verteilt werden.

Frequent Hello Messages

Aufgrund der kontinuierlichen Batterieentladung sinkt die Übertragunsstärke zunehmend, was zur Folge hat, dass die RSSI-Werte mit der Zeit abnehmen. Als Konsequenz wird der Vergleich der RSSI-Werte mit dem Signalprint nach einer gewissen Zeit beeinträchtigt und somit die Identifikation. Im Allgemeinen kann die Entladungsrate nicht ohne Weiteres vom Empfänger vorrausgesagt werden, da es von der Ladung des Senders abhängt. Deshalb wird das regelmäßige Versenden von "hello" Packeten empfohlen. Immer wenn ein Empfänger eine Übertragung eines Senders erhält, vergleicht dieser dann den empfangenen RSSI-Wert mit dem des Referenz-Signalprints. Erreicht die Differenz eine gewisse Größe, wird die Generierung eines neuen Referenz-Signalprints angefordert. Oft reicht der Verkehr von genuinen Übertragungen aus, aber ist das nicht der Fall müssen "hello" Packete übertragen werden zur erfolgreichen Verifizierung der RSSI-Werte.

Data Transmission

Nicht jede Datenübertragung wird mithilfe eines Signalprints verifiziert. Je mehr Empfänger zusammenarbeiten um ein Signalprint zu generieren, desto höher die Verlässlichkeit des Signalprints. Es kann passieren, dass zu einem Zeitpunkt nicht genug Empfänger auf einen bestimmten Kanal eingestimmt sind um einen ausreichend verlässlichen Signalprint zu erhalten. Deshalb wird eine Methodik bestehend aus zwei Schritten verwendet:

- Das Netzwerk hält Ausschau nach verdächtiger Aktivität
- Falls so eine Aktivität bemerkt wurde, stimmt das Netzwe eine ausreichende Anzahl an Empfängern auf die entsprechenden Kanäle ein und ein Signalprint wird erzeugt