

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



MATERIA:

PROGRAMACIÓN SCRIPT

TEMA:

MANUAL DEL ADMINISTRADOR SISTEMA ROMPECABEZAS

INTEGRANTES:

JONATHAN MACÍAS

JOSTY MAYORGA

DANIEL VALENCIA

PROFESOR/A:

MSc. DIEGO CARRERA

TÉRMINO:

2018-I

Estándares de codificación

Sistema Operativo	Windows
Lenguajes	Html5, Css3, Javascript y JQuery
Paradigma de programación	Orientado a objetos
Repositorio	Github
Despliegue	Heroku

Index.html

Esta será la ventana que se mostrará inicialmente, la cuál contendrá el slider que se manejará por medio de las flechas en la parte inferior. Dependiendo de la selección de imagen se enviará un parámetro para mostrar el rompecabezas seleccionado. Además, debajo de las flechas se encontrará un botón que servirá para descargar el Json que contiene a todos los objetos.

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,user-scalable=no, shrink-to-fit=no">
6 <meta name="description" content="">
7 <meta name="author" content="">
8
9 <title>Rompecabezas</title>
10
11 <!-- Bootstrap core CSS -->
12 <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
13 <link href="css/main.css" rel="stylesheet">
14 <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Chewy" rel="stylesheet">
15 <script src="js/jquery-3.3.1.js" type="text/javascript"></script>
16 </head>
17
18 <body class="fondo">
19
20 <audio id="audioHome" autoplay="autoplay" loop>
21 <source src="audios/musicaHome.ogg" type="audio/ogg" />
22 <source src="audios/musicaHome.mp3" type="audio/mp3" />
23 </audio>
24
25
26
27 <nav class="navbar navbar-expand-md navbar-dark bg-dark mb-4 ">
28 <!--<a class="navbar-brand" href="#"></a-->
29 <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarCollapse" aria-controls="navbarCollapse" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
30 <span class="navbar-toggler-icon"></span>
31 </button>
32 <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarCollapse">
33 <ul class="navbar-nav mr-auto">
34 <li class="nav-item active">
35 <!--<a class="nav-link" href="#">Home <span class="sr-only">(current)</span></a-->
36 <a class="nav-link" href="#"></a>
37 </li>
38 </ul>
39 </div>
40 </nav>
41 <a id="downloadAnchorElem" style="display:none"></a>
```

```

42
43
44 ▾ <div class="row col-md-12 jumbotron noP">
45   <div class="col-md-4 noP"></div>
46 ▾   <div id="imagenes" class="row col-md-4 noP">
47     <a href="#"></a>
48     <a href="#"></a>
49     <a href="#"></a>
50   </div>
51   <div class="col-md-4 noP"></div>
52 </div>
53
54 ▾ <div class="row col-md-12 fondoBtn" >
55   <div class="col-md-2 col-lg-2 noP"></div>
56   <div class="col-md-2 col-lg-2 noP"><a href="#"></a></div>
57   <div class="col-md-4 col-lg-4 noP"></div>
58   <div class="col-md-2 col-lg-2 noP"><a href="#"></a></div>
59   <div class="col-md-2 col-lg-2 noP"></div>
60 </div>
61
62 <div class="row" ><button id="tocame" type="button" class="btn btn-default col-md-12">Descargar JSON</button></div>
63
64
65 <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
66 <script src="js/main.js"></script>
67 <script src="js/script.js"></script>
68 </body>
69 </html>
70 |

```

Main.html

Una vez seleccionada nuestra opción dentro del index.html se nos redirigirá a esta página, aquí aparecerá el rompecabezas que fue seleccionado. Dentro de esta ventana solo se podrá mover los elementos si estos son tocados, esto es debido al evento Touch. También tendrá 2 modal ocultos que serán visualizados cuando el usuario gane (complete las 9 piezas sin llegar a 15 errores) o pierda (tenga 15 errores) en la creación del rompecabezas. La ventana también contiene un botón para regresar a la ventana anterior

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  ▾ <head>
4    <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
5    <link href="css/style.css" rel="stylesheet">
6    <link href="css/main.css" rel="stylesheet">
7    <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Chewy" rel="stylesheet">
8    <script src="js/jquery-3.3.1.js" type="text/javascript"></script>
9  </head>
10 ▾ <body class="fondo">
11
12 ▾   <audio id="audio0" loop>
13     <source src="audios/musica0.mp3" type="audio/ogg" />
14     <source src="audios/musica0.ogg" type="audio/mp3" />
15   </audio>
16
17 ▾   <audio id="audio1" loop>
18     <source src="audios/musica1.ogg" type="audio/ogg" />
19     <source src="audios/musica1.mp3" type="audio/mp3" />
20   </audio>
21
22 ▾   <audio id="audio2" loop>
23     <source src="audios/musica2.mp3" type="audio/ogg" />
24     <source src="audios/musica2.mp3" type="audio/mp3" />
25   </audio>
26
27 ▾   <div class="container-fluid">
28     <div class="row">
29 ▾       <div class="col-xs-12 col-sm-6">
30         <div id="elementos" class="fondoBtn">
31         </div>
32       </div>
33       <div class="col-xs-12 col-sm-6">
34 ▾         <div id="tablero" class="jumbotron">
35         </div>
36       </div>
37     </div>
38   </div>
39
40
41 ▾ <nav class="navbar navbar-expand-md navbar-dark bg-dark mb-4 footer" >
42   <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarCollapse">
43     <ul class="navbar-nav mr-auto">
44 ▾       <li class="nav-item active">
45         <a class="nav-link" href="#"></a>

```

```

45     <a class="nav-link" href="#"></a>
46   </li>
47 </ul>
48 </div>
49 </nav>
50
51 <div id="myModal" class="modal fade fondo" tabindex="-1" role="dialog">
52 <div class="modal-dialog" role="document">
53 <div class="modal-content">
54 <div class="modal-body anuncioModal modal-fondo-fail">
55 <p>Mala suerte</p>
56 
57 </div>
58 <div class="modal-footer">
59 <!--<button id="menuPrincipalfail" type="button" class="btn btn-default" data-dismiss="modal">VOLVER PP</button>
60 <button id="intentarOtra" type="button" class="btn btn-primary">INTENTAR AGAIN</button-->
61
62 <a id="menuPrincipalfail" class="nav-link" href="#"></a>
63 <a id="intentarOtra" class="nav-link" href="#"></a>
64
65 </div>
66 </div><!-- /.modal-content -->
67 </div><!-- /.modal-dialog -->
68 </div><!-- /.modal -->
69
70 <div id="myModal1" class="modal fade fondo" tabindex="-1" role="dialog">
71 <div class="modal-dialog" role="document">
72 <div class="modal-content">
73 <div class="modal-body anuncioModal modal-fondo-win">
74 <p>MUY BIEN, LO LOGRASTE! AHORA TIENES <span id="miVariable"></span> PUNTOS</p>
75 
76 </div>
77 <div class="modal-footer">
78 <!--<button id="menuPrincipalwin" type="button" class="btn btn-default" data-dismiss="modal">VOLVER PP</button-->
79
80 <a id="menuPrincipalwin" class="nav-link" href="#"></a>
81
82 </div>
83 </div><!-- /.modal-content -->
84 </div><!-- /.modal-dialog -->
85 </div><!-- /.modal -->
86 <script src="js/main.js"></script>
87 <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
88 <script src="js/script.js" type="text/javascript"></script>
89 </body>
90 </html>

```

Script.js

Este archivo de Javascript contiene la mayoría de las funciones necesarias para que funcione nuestra aplicación. Contendrá la creación de las clases y los objetos en base a una estructura de json.

function cargarArreglo(): El objetivo principal de esta función será contener a los `foreach` de los objetos

`jsonRompecabezas.tablero.forEach`: Aquí iteraremos por cada tablero dentro de nuestro objeto principal, el cual fue parseado en base a la estructura inicial del json. Al hacer esto creamos objetos en base a las clases y así mismo crearemos un arreglo que contendrá todos estos objetos.

`jsonRompecabezas.imagenes.forEach`: Aquí iteraremos por cada imagen dentro de nuestro objeto principal, el cual fue parseado en base a la estructura inicial del json. Al hacer esto creamos objetos en base a las clases y así mismo crearemos un arreglo que contendrá todos estos objetos.

function downloadJson(): Esta función lo que hará es convertir en String los objetos que se están manejando en la aplicación, para que luego sean descargados mediante una función `click` de un botón que se encuentra en el `index.html`

function dibujar(): esta función recibirá como parámetro una variable enviada desde la función `cargarArreglo()`, esta variable contendrá el número del rompecabeza que deberá ser presentado y así mismo, en base a esta variable también se cargará el audio correspondiente. En esta función se crean los `divs` donde estarán las imágenes de los cuadros del tablero y las imágenes de los elementos que serán movidos para completar el rompecabezas.

handleStart(): Esta función ligada al evento touch será llamada en el instante en que el usuario toque un elemento al que se le haya asignado esta función

handleMove(): Esta función está directamente relacionada con el evento Touch, una vez que el evento ya haya iniciado, esta función será llamada cada vez que el target cambie de posición mientras está presionado. Esta función devolverá la posX y posY del elemento seleccionado. En esta función le indicaremos al div del elemento, en que posición tendrá que estar ubicado, de esta forma se mostrará en tiempo real su movimiento.

handleEnd(): Esta función del evento Touch será llamada cuando el usuario deje de mantener presionado el elemento tuvo su handleStart(). En esta función trabajamos la comparativa de la posición actual del elemento con la posición del tablero donde debe estar ubicado el elemento.

```
1 //var item = document.getElementById( 'e1' );
2 const mainDiv = $( 'elementos' );
3 const tab = $( 'tablero' );
4 //const days = [].slice.call(document.querySelectorAll( '.day' ), 0 );
5 let currentlyDragging = null;
6 var contadorAciertos = 0;
7 var contadorErrores = 0;
8 var id2 = 0;
9
10 var strDatos = '{"tablero":[{"cuadros": [{"id": "101", "posx": "25px", "posy": "25px", "url": "img/imagen11.png"}, {"id": "102", "posx": "25px", "posy": "125px", "url": "img/imagen12.png"}, {"id": "103", "posx": "25px", "posy": "225px", "url": "img/imagen13.png"}, {"id": "104", "posx": "125px", "posy": "25px", "url": "img/imagen14.png"}, {"id": "105", "posx": "125px", "posy": "125px", "url": "img/imagen15.png"}, {"id": "106", "posx": "125px", "posy": "225px", "url": "img/imagen16.png"}, {"id": "107", "posx": "225px", "url": "img/imagen17.png"}, {"id": "108", "posx": "225px", "posy": "25px", "url": "img/imagen18.png"}, {"id": "109", "posx": "225px", "posy": "125px", "url": "img/imagen19.png"}]}, {"cuadros": [{"id": "101", "posx": "25px", "posy": "25px", "url": "img/imagen21.png"}, {"id": "102", "posx": "25px", "posy": "125px", "url": "img/imagen22.png"}, {"id": "103", "posx": "25px", "posy": "225px", "url": "img/imagen23.png"}, {"id": "104", "posx": "125px", "posy": "25px", "url": "img/imagen24.png"}, {"id": "105", "posx": "125px", "posy": "125px", "url": "img/imagen25.png"}, {"id": "106", "posx": "125px", "posy": "225px", "url": "img/imagen26.png"}, {"id": "107", "posx": "225px", "posy": "25px", "url": "img/imagen27.png"}, {"id": "108", "posx": "225px", "posy": "125px", "url": "img/imagen28.png"}, {"id": "109", "posx": "225px", "posy": "225px", "url": "img/imagen29.png"}]}, {"cuadros": [{"id": "101", "posx": "25px", "posy": "25px", "url": "img/imagen31.png"}, {"id": "102", "posx": "25px", "posy": "125px", "url": "img/imagen32.png"}, {"id": "103", "posx": "25px", "posy": "225px", "url": "img/imagen33.png"}, {"id": "104", "posx": "125px", "posy": "25px", "url": "img/imagen34.png"}, {"id": "105", "posx": "125px", "posy": "125px", "url": "img/imagen35.png"}, {"id": "106", "posx": "125px", "posy": "225px", "url": "img/imagen36.png"}, {"id": "107", "posx": "225px", "posy": "25px", "url": "img/imagen37.png"}, {"id": "108", "posx": "225px", "posy": "125px", "url": "img/imagen38.png"}, {"id": "109", "posx": "225px", "posy": "225px", "url": "img/imagen39.png"}]}], "imagenes": [{"elementos": [{"id": "103", "ubicado": "1", "posx": "25px", "posy": "25px", "url": "img/imagen13.png"}, {"id": "105", "ubicado": "2", "posx": "125px", "posy": "25px", "url": "img/imagen15.png"}, {"id": "109", "ubicado": "3", "posx": "245px", "posy": "25px", "url": "img/imagen19.png"}, {"id": "107", "ubicado": "4", "posx": "25px", "posy": "125px", "url": "img/imagen17.png"}, {"id": "102", "ubicado": "5", "posx": "125px", "posy": "125px", "url": "img/imagen12.png"}, {"id": "101", "ubicado": "6", "posx": "245px", "posy": "125px", "url": "img/imagen11.png"}, {"id": "108", "ubicado": "7", "posx": "25px", "posy": "245px", "url": "img/imagen18.png"}, {"id": "104", "ubicado": "8", "posx": "125px", "posy": "245px", "url": "img/imagen14.png"}, {"id": "106", "ubicado": "9", "posx": "245px", "posy": "245px", "url": "img/imagen16.png"}]}, {"elementos": [{"id": "106", "ubicado": "1", "posx": "25px", "url": "img/imagen26.png"}, {"id": "105", "ubicado": "2", "posx": "125px", "url": "img/imagen25.png"}, {"id": "109", "ubicado": "3", "posx": "245px", "posy": "25px", "url": "img/imagen29.png"}, {"id": "101", "ubicado": "4", "posx": "25px", "posy": "125px", "url": "img/imagen21.png"}, {"id": "103", "ubicado": "5", "posx": "125px", "posy": "125px", "url": "img/imagen23.png"}, {"id": "108", "ubicado": "6", "posx": "245px", "url": "img/imagen28.png"}, {"id": "102", "ubicado": "7", "posx": "25px", "posy": "245px", "url": "img/imagen22.png"}, {"id": "107", "ubicado": "8", "posx": "125px", "posy": "245px", "url": "img/imagen27.png"}, {"id": "104", "ubicado": "9", "posx": "245px", "posy": "245px", "url": "img/imagen24.png"}]}, {"elementos": [{"id": "105", "ubicado": "1", "posx": "25px", "posy": "25px", "url": "img/imagen35.png"}, {"id": "107", "ubicado": "2", "posx": "125px", "posy": "25px", "url": "img/imagen37.png"}, {"id": "104", "ubicado": "3", "posx": "245px", "url": "img/imagen34.png"}, {"id": "102", "ubicado": "4", "posx": "25px", "posy": "125px", "url": "img/imagen32.png"}, {"id": "109", "ubicado": "5", "posx": "125px", "posy": "125px", "url": "img/imagen33.png"}, {"id": "101", "ubicado": "6", "posx": "245px", "posy": "125px", "url": "img/imagen31.png"}, {"id": "108", "ubicado": "7", "posx": "25px", "posy": "245px", "url": "img/imagen38.png"}, {"id": "103", "ubicado": "8", "posx": "125px", "posy": "245px", "url": "img/imagen39.png"}, {"id": "106", "ubicado": "9", "posx": "248px", "posy": "245px", "url": "img/imagen36.png"}]}]}'
11 var jsonRompecabezas = JSON.parse(strDatos);
12
13 var queryString = decodeURIComponent(window.location.search);
14 queryString = queryString.substring(1);
15 //console.log(queryString)
```

```

16 var queries = queryString.split("&");
17 //console.log(queries)
18 for (var i = 0; i < queries.length; i++)
19 {
20     console.log(queries[i]);
21 }
22 var varGlobal = parseInt(queries);
23
24
25 class Juego {
26     constructor(tableros, imagenes){
27         this.tableros = tableros;
28         this.imagenes = imagenes;
29     }
30 }
31 class Tablero {
32
33     constructor(cuadros){
34         this.cuadros = cuadros;
35     }
36 }
37
38 class Cuadro {
39     constructor(id, posx, posy, url){
40         this.id = id;
41         this.posx = posx;
42         this.posy = posy;
43         this.url = url;
44     }
45 }
46
47 class Imagen {
48
49     constructor(elementos){
50         this.elementos = elementos;
51     }
52 }
53
54 class Elemento {
55     constructor(id, ubicado, posx, posy, url){
56         this.id = id;
57         this.ubicado = ubicado;
58         this.posx = posx;
59         this.posy = posy;
60         this.url = url;

```

```

61     }
62 }
63 let arregloTablero = [];
64 let arregloCuadros = [];
65 let arregloImagen = [];
66 let arregloElementos = [];
67 try {
68     cargarArreglo();
69 }
70 catch(err) {
71     //console.log(err.message);
72 }
73 function downloadJson(){
74     var dataStr = "data:text/json;charset=utf-8," + encodeURIComponent(JSON.stringify(localStorage.getItem('objetoJuego')));
75     var dlAnchorElem = document.getElementById('downloadAnchorElem');
76     dlAnchorElem.setAttribute("href", dataStr);
77     dlAnchorElem.setAttribute("download", "juego.json");
78     dlAnchorElem.click();
79 }
80
81 $("#tocame").click(function(){
82     downloadJson();
83 });
84
85 function cargarArreglo() {
86
87     jsonRompecabezas.tablero.forEach(function(objeto) {
88
89         for (var i = 0; i < objeto.cuadros.length; i++) {
90             let id = objeto.cuadros[i].id;
91             let posx = objeto.cuadros[i].posx;
92             let posy = objeto.cuadros[i].posy;
93             let url = objeto.cuadros[i].url;
94             var cuadro_tmp = new Cuadro(id, posx, posy, url);
95             arregloCuadros.push(cuadro_tmp)
96         };
97
98         let tablero_tmp = new Tablero(arregloCuadros);
99         arregloTablero.push(tablero_tmp);
100         arregloCuadros = [];
101
102     });
103     //console.log(arregloTablero)
104
105

```

```

106 ▾ jsonRompecabezas.imagenes.forEach(function(objeto) {
107
108 ▾     for (var i = 0; i < objeto.elementos.length; i++) {
109         let id = objeto.elementos[i].id;
110         let ubicado = objeto.elementos[i].ubicado;
111         let posx = objeto.elementos[i].posx;
112         let posy = objeto.elementos[i].posy;
113         let url = objeto.elementos[i].url;
114         var elementos_tmp = new Elemento(id, ubicado, posx, posy, url);
115         arregloElementos.push(elementos_tmp)
116     };
117
118     let imagenes_tmp = new Imagen(arregloElementos);
119     arregloImagen.push(imagenes_tmp);
120     arregloElementos = [];
121
122 });
123 //console.log(arregloImagen)
124 let juego_tmp = new Juego(arregloTablero, arregloImagen);
125 var jsonJuego = JSON.stringify(juego_tmp);
126 localStorage.setItem('objetoJuego', jsonJuego);
127 //console.log(jsonJuego);
128 dibujar(varGlobal);
129
130
131
132 }
133
134 ▾ function dibujar(variable){
135     $('#audio'+variable)[0].play();
136     arregloTablero[variable].cuadros.forEach( function(cuadro){
137         //console.log(cuadro.id + " " + cuadro.posx + " " + cuadro.posy + " " + cuadro.url);
138         id = "t"+cuadro.id;
139         id2 = "t"+cuadro.ubicado;
140         temp_div = $('<div/>', { 'id': id});
141         temp_div2 = $('<img/>', { 'id': "e"+id});
142         temp_div2.attr("src",cuadro.url);
143         temp_div2.css('width', "100px");
144         temp_div2.css('height', "100px");
145         temp_div2.css('opacity', "0.4");
146         //console.log(id);
147
148         temp_div.css('backgroundColor', "white");
149
150 ▾         temp_div2.css({"border-color": "#C1E0FF",
151             "border-width": "1px",

```

```

152             "border-style": "dashed"});
153
154         //temp_div.html(espacio.color)
155         temp_div.css('left', cuadro.posx);
156         temp_div.css('top', cuadro.posy);
157         temp_div.css('width', "100px");
158         temp_div.css('height', "100px");
159
160         temp_div.append(temp_div2);
161         $('#tablero').append(temp_div);
162
163     });
164 ▾ arregloImagen[variable].elementos.forEach( function(elemento){
165         id = ""+elemento.id;
166         id2 = ""+elemento.ubicado;
167         temp_div = $('<div/>', { 'id': id });
168         temp_div2 = $('<img/>', { 'id': id});
169         temp_div.attr("class", id2);
170         temp_div2.attr("class", id2);
171         temp_div.css('left', elemento.posx);
172         temp_div.css('top', elemento.posy);
173         temp_div.css('width', elemento.width+ "px");
174         temp_div.css('height', elemento.height+ "px");
175         temp_div2.attr("src", elemento.url);
176         temp_div2.css('width', "100px");
177         temp_div2.css('height', "100px");
178         //temp_div2.css('opacity', "0.4");
179         //temp_div.css( "zIndex", 1000 );
180         temp_div.append(temp_div2);
181         $('#elementos').append(temp_div);
182         $(temp_div2).on('touchstart', handleStart);
183         $(temp_div2).on('touchend', handleEnd);
184         $(temp_div2).on('touchmove', handleMove);
185     });
186 };
187 ▾ function handleStart(e){
188     // console.log("Hola mundo")
189     currentlyDragging = e.target;
190     item = $("#" + e.target.id);
191 }
192 ▾ function handleEnd(e){
193     currentlyDragging = e.target;
194     //console.log("Currenty " + currentlyDragging.id)
195     item = $("#" + e.target.id);
196     tabl = $("#" + e.target.id);

```

```

203     var movimiento = (parseInt($("#elementos").width()) - parseInt(item.css("left")) + 30)*-
204     posXElemento = movimiento;
205     posYElemento = parseInt(item.css("top"));
206     posXRecuadro = parseInt(tabl.css("left"));
207     posYRecuadro = parseInt(tabl.css("top"));
208     posfinal = posXRecuadro + parseInt($("#elementos").width()) + 30;
209     if (((posXRecuadro -10) <= posXElemento) && ((posXRecuadro + 10) >= posXElemento) && ((p
    posYElemento))){
210         console.log("Bien hecho!");
211         item.css("left", posfinal + 'px') ;
212         item.css("top", posYRecuadro + 'px') ;
213         item.children().off("touchstart", handleStart, false);
214         item.children().off("touchend", handleEnd, false);
215         item.children().off("touchcancel", handleCancel, false);
216         item.children().off("touchmove", handleMove, false);
217         contadorAciertos++;
218         if (contadorAciertos == 9){
219             try {
220                 contadorVictorias = localStorage.getItem('victorias');
221                 contadorVictorias++;
222                 localStorage.setItem('victorias', contadorVictorias);
223                 console.log("EN EL TRY " + contadorVictorias);
224                 $('#miVariable').text(contadorVictorias);
225             }
226             catch(err) {
227                 console.log(err.message);
228                 var contadorVictorias = 0;
229                 localStorage.setItem('victorias', contadorVictorias);
230                 console.log("EN EL CATCH " + contadorVictorias);
231             }
232             $('#myModal1').modal('show', contadorVictorias);
233         }
234     }
235     }else{
236         console.log("mal hecho!");
237         item.css("left", arregloImagen[varGlobal].elementos[e.target.className-1].posx);
238         item.css("top", arregloImagen[varGlobal].elementos[e.target.className-1].posy) ;
239         contadorErrores++;
240         if (contadorErrores == 15){
241             localStorage.setItem('juegoActual', varGlobal);
242             $('#myModal1').modal('show');
243         }
244     }
245 }
246 function handleCancel(e){
247 }
248 function handleMove(e){
249     var touchLocation = e.targetTouches[0];
250     $("#"+ e.target.id).css("left", touchLocation.clientX + 'px');
251     $("#"+ e.target.id).css("top", touchLocation.clientY + 'px');
252 }

```

Main.js

En este archivo manejamos las funciones que utilizamos en el index.html y que se basan en redireccionamiento entre páginas.


```

1  ▾ $("#menuPrincipalfail").click(function(){
2      window.location.href = "index.php";
3  });
4
5  ▾ $("#menuPrincipalwin").click(function(){
6      window.location.href = "index.php";
7  });
8
9  ▾ $("#intentarOtra").click(function(){
10     window.location.href = "main.php?"+localStorage.getItem('juegoActual');
11 });
12
13 ▾ $("#imagenRegresa").ready(function(){
14     $('#.mimagen').addClass('disable');
15 });
16
17 ▾ $("#cambio").click(function(){
18     window.location.href = "index.php";
19 });
20
21     $("#imagenes > a:gt(0)").hide();
22 ▾ $("#siguiente").click(function(){
23
24     $("#imagenes > a:first")
25     .fadeOut(0)
26     .next()
27     .fadeIn(0)
28     .end()
29     .appendTo("#imagenes");
30 });
31
32 ▾ $("#atras").click(function(){
33     $("#imagenes > a:gt(0)")
34     .fadeIn(0)
35     .prev()
36     .fadeOut(0)
37     .appendTo("#imagenes");
38 });
39 ▾ $("#slider1").click(function(){
40     $("#audioHome")[0].pause();
41     var globalVariable=0
42     var queryString = "?" + globalVariable;
43     window.location.href = "main.php" + queryString;
44
45 ▾ try {
46     cargarArreglo();
47 }
48 }
49 catch(err) {
50 }
51
52 });
53 ▾ $("#slider2").click(function(){
54
55     var globalVariable=1
56     var queryString = "?" + globalVariable;
57     window.location.href = "main.php" + queryString;
58 ▾ try {
59     cargarArreglo();
60 }
61 }
62 catch(err) {
63 }
64 ▾ $("#slider3").click(function(){
65     var globalVariable=2
66     var queryString = "?" + globalVariable;
67     window.location.href = "main.php" + queryString;
68 ▾ try {
69     cargarArreglo();
70 }
71 }
72 catch(err) {
73 }
74 });

```

Main.css

Esta hoja de estilos maneja todos los estilos de la ventana index.html

```

1  |.footer {
2      position: fixed;
3      bottom: 0;
4      width: 100%;
5  }
6  |.disable {
7      opacity: 0.5;
8  }
9  |.imgSldr{
10     max-width: 100%;
11     display:block;
12     margin:auto;
13 }
14 |.borde{
15     border: 10px solid #76D7C4;
16     border-radius: 4px;
17     padding: 10px;
18     /*box-shadow: 1px 0 40px 15px rgba(247,166,84,0.2);*/
19 }
20
21 |.piezas{
22     width: 50px;
23     height: 50px;
24 }
25
26 |.anuncioModal{
27     font-family: 'Chewy';
28     text-align: center;
29     color: #58D68D;
30     -webkit-text-stroke: 3px #229954;
31     font-size: 50px;
32 }
33 |.fondo{
34     background-image: url("../img/colores.jpg");
35     max-width: 100%;
36 }
37 |.modal-fondo-win{
38     background-image: url("../img/win.png");
39     max-width: 100%;
40 }
41 |.modal-fondo-fail{
42     background-image: url("../img/fail.png");
43     max-width: 100%;
44 }
45
46 |.jumbotron{
47     background-color: #C398D3;
48     margin-bottom: 0;
49 }
50 |.fondoBtn{
51     background-color: #DAF7A6;
52     padding-top: 50px;
53     padding-bottom: 50px;
54     padding-left: 0px;
55     padding-right: 0px;
56     margin: 0px;
57     background-image: url("../img/fondo3.png");
58 }
59 |.row{
60     margin-left: 0px;
61 }
62 |.flecha{
63     width: 200px;
64 }
65 |.noP{
66     padding-right: 0px;
67     padding-left: 0px;
68     margin: 0px;
69 }
70
71 |@media only screen and (max-width: 767px) {
72 |.flechas {
73     width: 150px;
74     max-width: 100%;
75     display:block;
76     margin:auto;
77 }
78 }
79
80 |@media screen and (orientation: landscape) {
81 |.fondo{
82 }
83 }
84
85 }
86 }
87

```

Style.css

Esta hoja de estilos maneja los estilos de la ventana main.html

```

1  .menu-bottom{
2      position: absolute;
3      width: 100%;
4      bottom: 0;
5      margin-bottom: 0 !important;
6  }
7  #elementos div{
8      width : 150px;
9      height : 150px;
10     position: absolute;
11     z-index: 1000;
12 }
13 #elementos {
14     height: 50vh;
15     position: relative;
16 }
17
18 #tablero div{
19     width : 150px;
20     height : 150px;
21     background : black;
22     position: absolute;
23 }
24 }
25 #tablero {
26     height: 50vh;
27     position: relative;
28 }
29
30 @media (min-width: 576px) {
31     #elementos {
32         height: 50vh;
33         position: relative;
34     }
35     #tablero {
36         height: 50vh;
37         background: red;
38         position: relative;
39         background-image: url("../img/fondo3.png");
40     }
41 }
42

```

Repositorio

serjomac / JuegoRompecabeza
Unwatch 3 Star 0 Fork 0
Code Issues Pull requests Projects Wiki Insights

No description, website, or topics provided.

22 commits 1 branch 0 releases 3 contributors

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

Jonathan Macias	eliminar texto de html	Latest commit a6c51e5 11 hours ago
audios	Insertar musica en el juego	11 hours ago
css	Añadir main.css	a day ago
img	más imágenes	a day ago
js	Insertar musica en el juego	11 hours ago
README.md	Initial commit	a month ago
index.html	Insertar musica en el juego	11 hours ago
main.html	eliminar texto de html	11 hours ago

README.md

JuegoRompecabeza

Link: <https://github.com/serjomac/JuegoRompecabeza>

Pruebas Unitarias:

Se realizaron 5 pruebas unitarias con el lenguaje PHP, pero mostraron errores por falta de inicialización de variables en el entorno

master Update .travis.yml

Commit f72e268 [↗](#)

Compare c7f128b..f72e268 [↗](#)

Branch master [↗](#)

Josty authored

GitHub committed

-o- #2 failed

Ran for 52 sec

Total time 1 min 56 sec

34 minutes ago

Restart build

Build Jobs

# 2.1	</> PHP: 5.4	no environment variables set	19 sec	
# 2.2	</> PHP: 5.6	no environment variables set	14 sec	
# 2.3	</> PHP: 7.0	no environment variables set	13 sec	
# 2.4	</> PHP: hhvm	no environment variables set	48 sec	
# 2.5	</> PHP: nightly	no environment variables set	22 sec	