**Brainstorming:**

Historias y personajes de Happy Tree Friends.

El usuario tiene desafíos.

Se usará cronómetro.

Los personajes tienen muertes trágicas y sangrientas.

Lograr que el usuario simpatice con los personajes.

Referencia Dumb Ways to Die.

**Mecánicas:**

* El usuario tendrá cierto tiempo para completar el desafío y salvar a los personajes.
* El usuario solo puede perder hasta tres vidas.
* Cuando cumple el desafío el usuario sube de nivel.
* Si no cumple, pierde una vida y se ve como el personaje muerte trágicamente.
* Quick Time Events.

**Historia:**

Los personajes como Lumpy, Giggles, Cuddles y Petunia aparecen felices, divirtiéndose dentro de su vida normal. Tienen distintas actividades como un día normal en casa, un día en un parque de diversiones, Halloween, Navidad. Los accidentes pasan en cualquier momento inesperado y el usuario tiene el poder de salvar a los tiernos personajes. Si no lo logra los personajes mueren de forma trágica y sangrienta.

**Estéticas:**

Escenarios coloridos.

Personajes tiernos y adorables.

Sonidos para niños.

Muertes sangrientas.

**Tecnología:**

Para el desarrollo del videojuego usaremos Unity.

Edición de videos en Adobe Premiere.