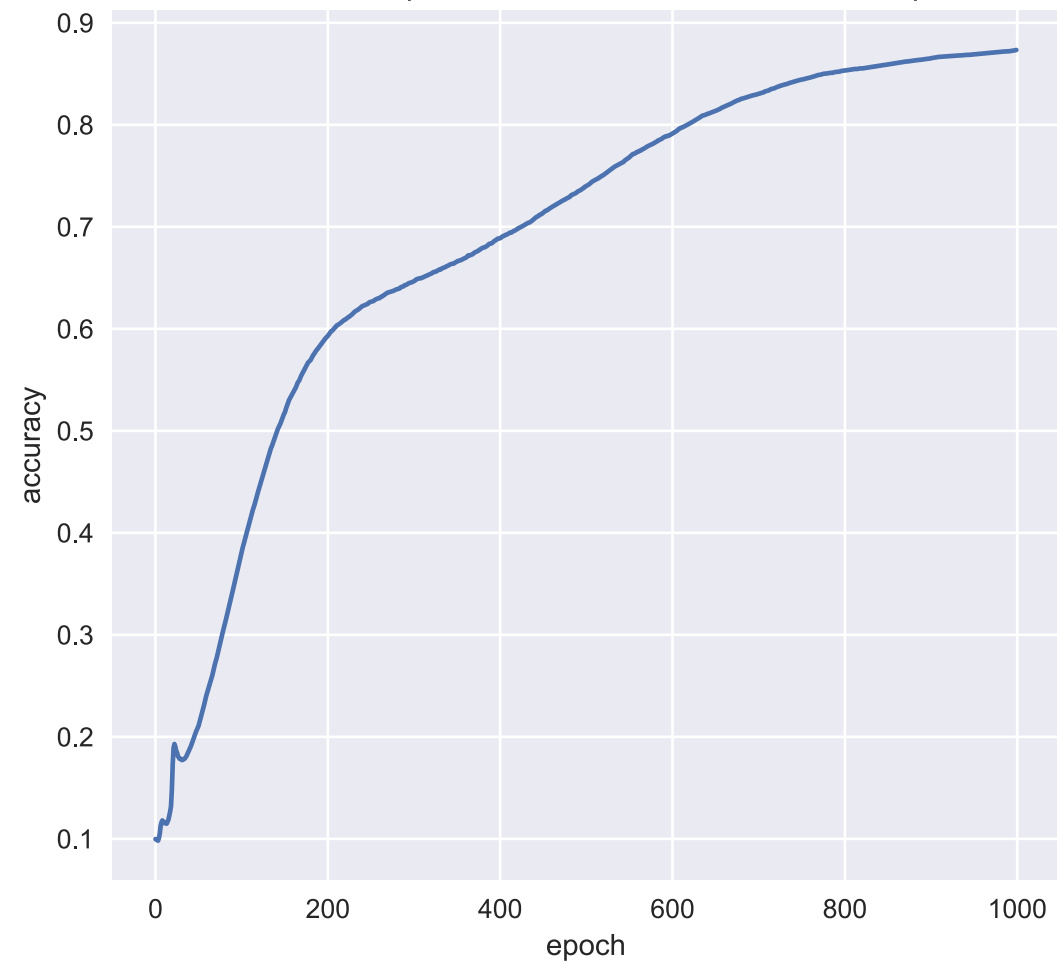


# Initialisation aléatoire

evolution de la précision en fonction du nombre d'epoch



evolution du loss en fonction du nombre d'epoch

