

INFORME DE RETROSPECTIVA DEL SPRINT 2

GRUPO L1-4. PROYECTO END OF LINE

Cosas que han funcionado bien:

- Hemos conseguido llegar a los objetivos del Sprint a tiempo y con los objetivos cumplidos.
- Se han llevado a cabo buenas reuniones de grupo en las que hemos sabido ponernos de acuerdo en cómo afrontar los problemas que han surgido.
- Corrección de diversas historias de usuario al replantearlas de nuevo.
- Se realizó un aumento de la complejidad del modelo de datos y no resultó ningún problema para el grupo.
- Registro de tareas de GitHub.

Cosas que hay que mejorar:

- Se desearía llevar mejor la teoría de la asignatura y sobre todo, llevarla al día.
- Aumentar y profundizar los conocimientos de la herramienta de Spring. En la reunión los integrantes del grupo compartimos la idea de que nos hace falta conocimiento sobre el framework porque existen asuntos que todavía no entendemos.

Cosas que queremos probar hacer en el siguiente sprint:

- Corregir algunas implementaciones de historias de usuario. Esto debido a las correcciones que se han hecho.
- Se desea hacer una unificación de las vistas de la aplicación así como de controladores.
- Comenzar con la implementación del módulo de juego. Empezar con el tablero, las cartas y las reglas de negocio del juego.
- Tener una mejor disposición de las historias de usuario, ordenadas por asunto, actor, etc.
- Utilizar más frecuentemente la herramienta Clockify para el registro de horas de trabajo. Utilizarla cada vez que un integrante se ponga a trabajar con el proyecto. Hay veces que tenemos que añadir el tiempo invertido fuera del horario trabajado.

Qué hemos aprendido:

- Uso correcto de GitHub. Además algunos integrantes han comprendido a la perfección todos los conceptos de Git.
- Uso del framework de Spring.

Problemas que pueden impedirnos progresar adecuadamente:

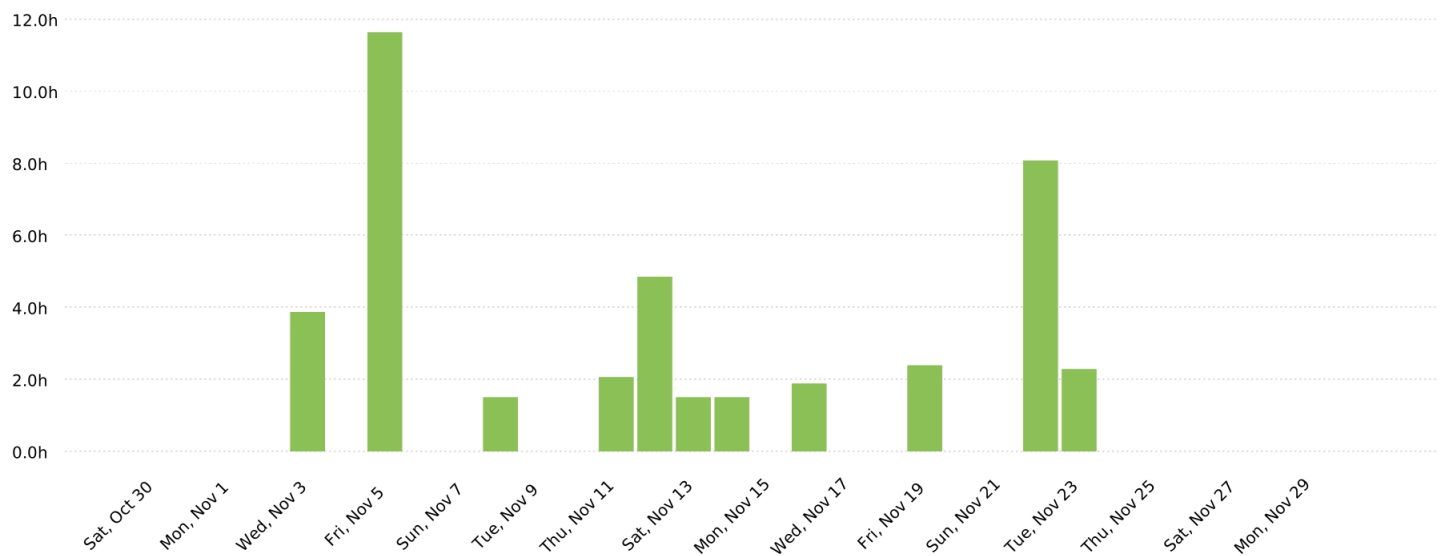
- Acumulación de trabajo de otras asignaturas. A un alumno del grupo se le solapan algunas clases de teoría con clases de una asignatura de cuarto curso.
- No llevar la teoría estudiada al día.
- Falta de tiempo producido por otras asignaturas, vida personal y complejidad de la asignatura.
- Ideas poco claras de cómo empezar a implementar funcionalidades del juego. El grupo ha llegado a la conclusión de que le falta información y ejemplos prácticos para poder afrontar correctamente el desarrollo del proyecto.

Además hemos usado la herramienta Clockify para el registro de horas de trabajo y en qué hemos empleado cada una de esas horas:

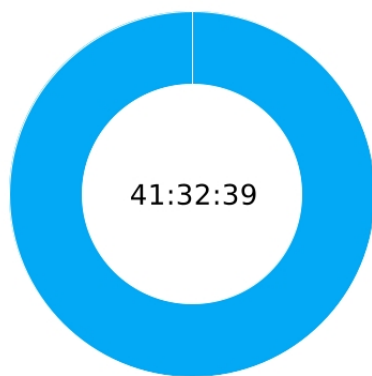
Summary report

30/10/2021 - 30/11/2021

Total: 41:32:39 Billable: 41:32:39 Amount: 0.00 USD

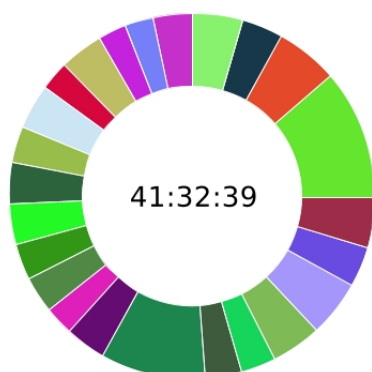


Project



● Trabajo DP1 41:32:39 99.99%

Description



● Separación admin y jugador	01:26:26	3.47%
● Terminar pruebas de las entidades ya hechas	01:02:50	2.53%
● Empezar a crear vista de perfil	01:01:59	2.48%
● Cambio del nombre de los paquetes	01:35:00	3.80%
● Añadir historias de administrador	01:03:24	2.55%

● Trabajo en los nombres de los paquetes y la entidad usuario. Empezada la entidad carta.	01:40:56	4.04%
● Añadir historias de usuario en GitHub	01:20:00	3.20%
● Seguir implementación vista perfil	01:30:00	3.61%
● Entidad carta	01:30:00	3.61%
● Comenzar implementación historias de usuario	01:19:30	3.20%
● Comenzar con la implementación de las historias de usuario	01:20:22	3.23%
● Comenzar entidad posición	01:03:16	2.53%
● Seguir con la implementación de vista de perfil (error en la autenticación de Usuario)	01:30:00	3.61%
● Corregir historias de usuario y modelo conceptual	03:52:14	9.32%
● Revisar pruebas unitarias	01:20:00	3.20%
● (Without Description)	01:16:05	3.06%
● Test carta y demás	01:50:36	4.43%
● Hacer entidad carta y su listing	02:03:39	4.96%
● Corrección historias de usuario	01:30:00	3.61%
● Terminar implementación Partida	01:49:00	4.38%
● Continuar entidad posicion	04:47:22	11.53%
● Solución del error en eliminar usuarios	02:17:00	5.49%
● Implementación vista partidasJugadas y partidasEnCurso	01:30:00	3.61%
● Implementación vista mi perfil	01:53:00	4.53%

Project / Description	Duration	Amount
Trabajo DP1	41:32:39	0.00 USD
Separación admin y jugador	01:26:26	0.00 USD
Terminar pruebas de las entidades ya hechas	01:02:50	0.00 USD
Empezar a crear vista de perfil	01:01:59	0.00 USD

Cambio del nombre de los paquetes	01:35:00	0.00 USD
Añadir historias de administrador	01:03:24	0.00 USD
Trabajo en los nombres de los paquetes y la entidad usuario. Empezada la entidad carta.	01:40:56	0.00 USD
Añadir historias de usuario en GitHub	01:20:00	0.00 USD
Seguir implementación vista perfil	01:30:00	0.00 USD
Entidad carta	01:30:00	0.00 USD
Comenzar implementación historias de usuario	01:19:30	0.00 USD
Comenzar con la implementación de las historias de usuario	01:20:22	0.00 USD
Comenzar entidad posición	01:03:16	0.00 USD
Seguir con la implementación de vista de perfil (error en la autenticación de Usuario)	01:30:00	0.00 USD
Corregir historias de usuario y modelo conceptual	03:52:14	0.00 USD
Revisar pruebas unitarias	01:20:00	0.00 USD
(Without Description)	01:16:05	0.00 USD
Test carta y demás	01:50:36	0.00 USD
Hacer entidad carta y su listing	02:03:39	0.00 USD
Corrección historias de usuario	01:30:00	0.00 USD
Terminar implementación Partida	01:49:00	0.00 USD
Continuar entidad posicion	04:47:22	0.00 USD
Solución del error en eliminar usuarios	02:17:00	0.00 USD
Implemnetación vista partidasJugadas y partidasEnCurso	01:30:00	0.00 USD
Implementación vista mi perfil	01:53:00	0.00 USD