



PROYECTO FINAL LABERINTO 2024

Diseño Software 23/24

Sergio Mora Plata

CONTENIDOS

Decorador Veneno

Container Habitación Veneno

Elemento Mapa Pared Veneno

Commands

- Usar
- Equipar
- Dejar
- Retirar Veneno

Artefactos

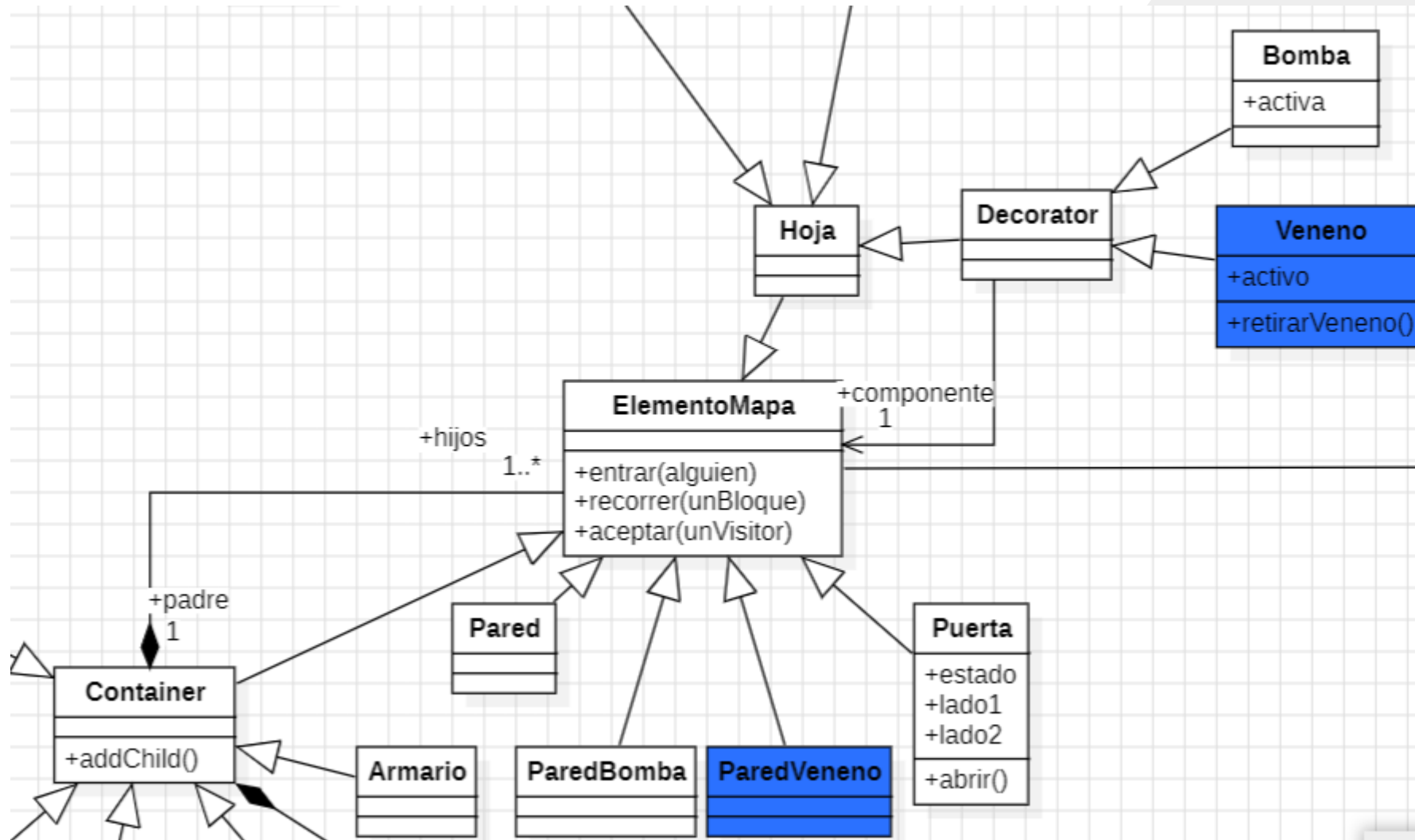
- Arco
- Comida
- Pócima
- Bolsillo Magico

Forma Triángulo

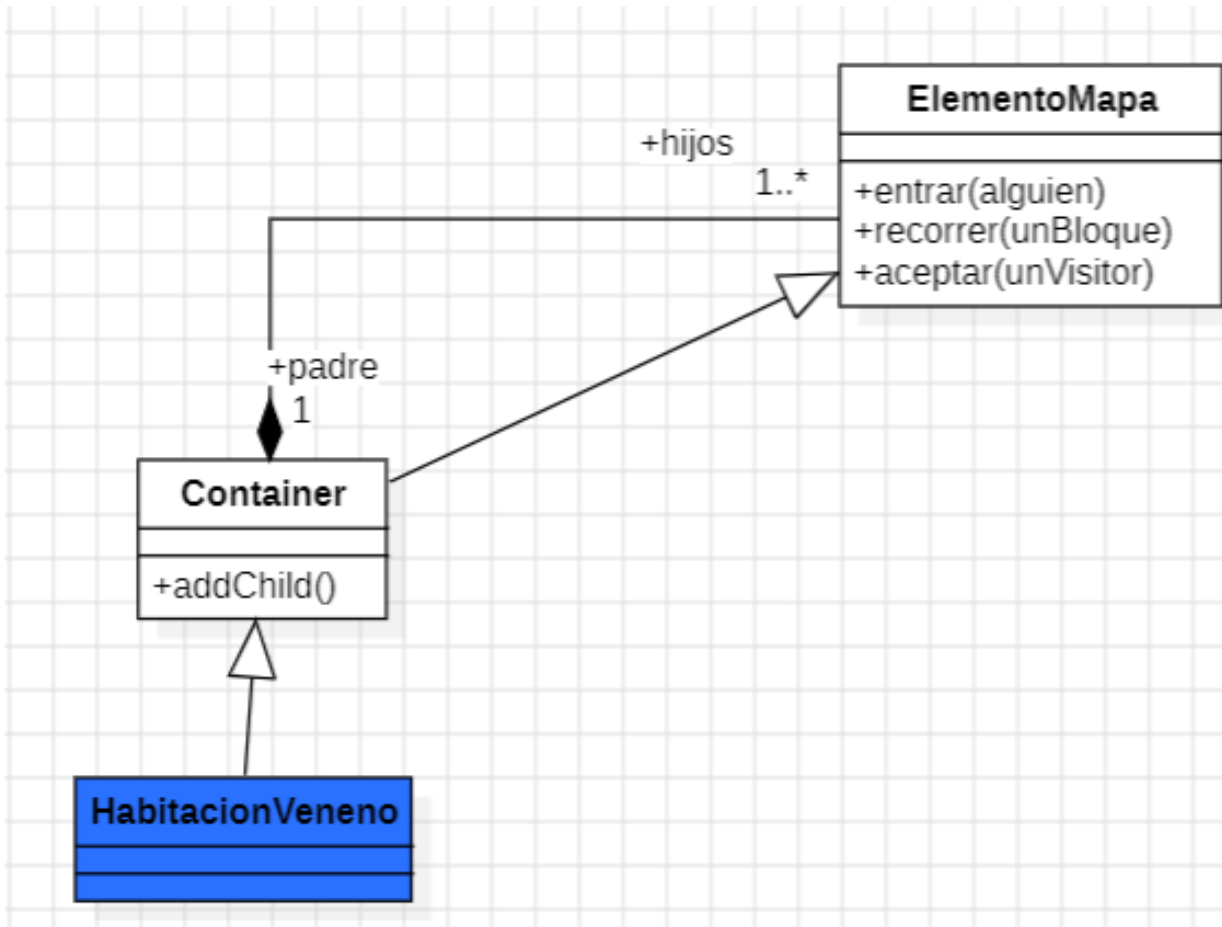
Modo Supersaiyan (bicho)

Cuerpo Personaje

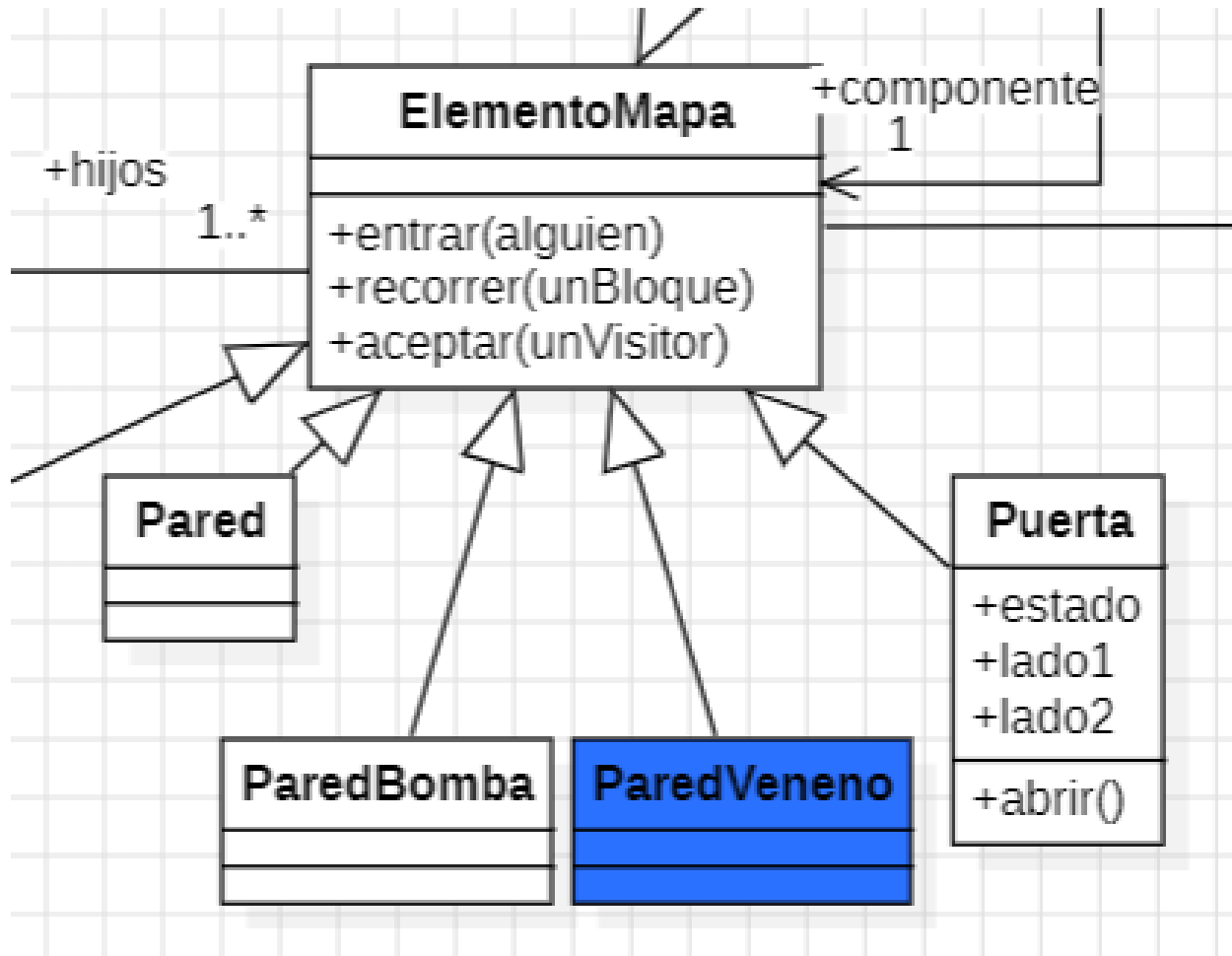
DECORADOR VENENO



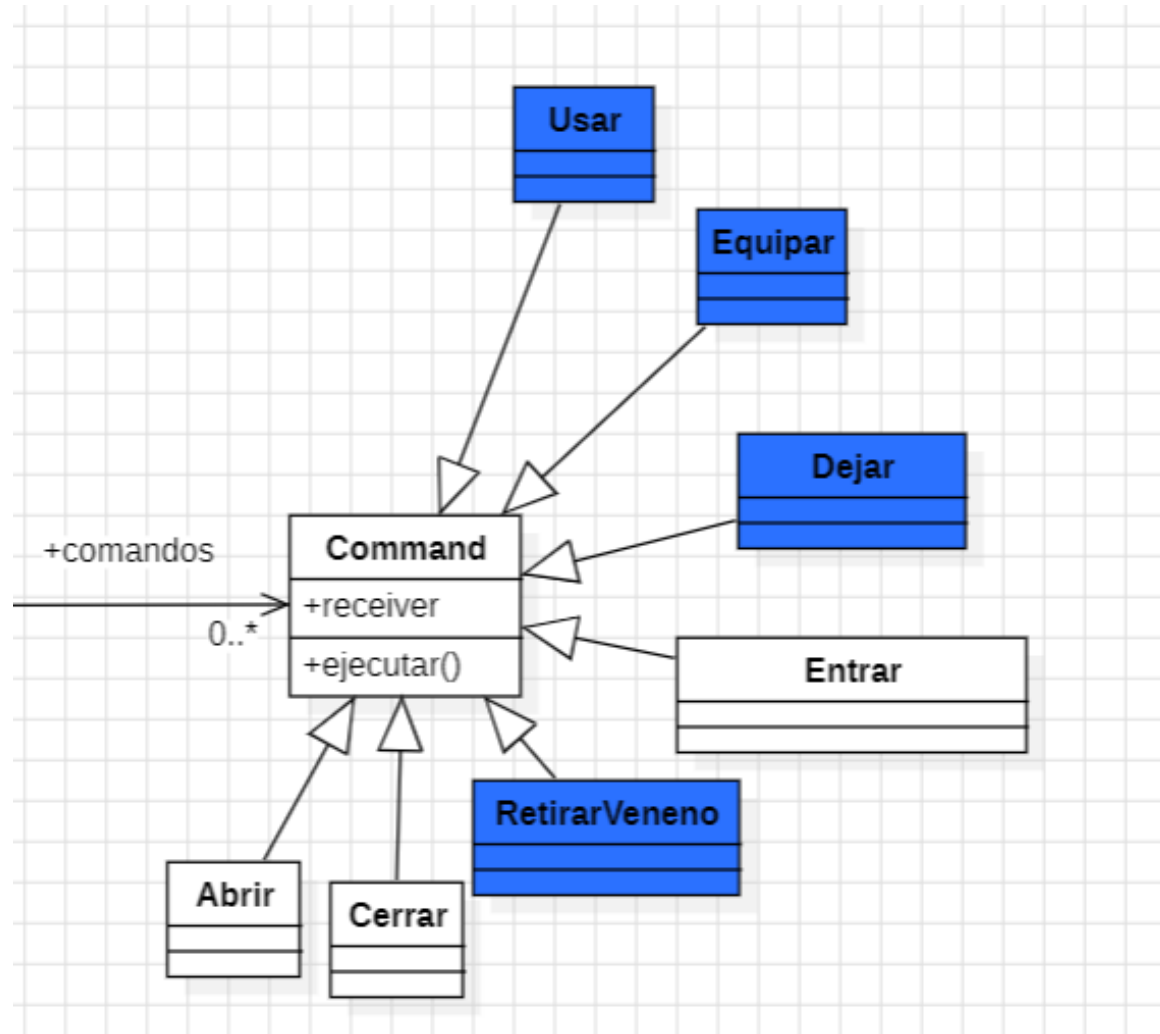
CONTAINER HABITACION VENENO



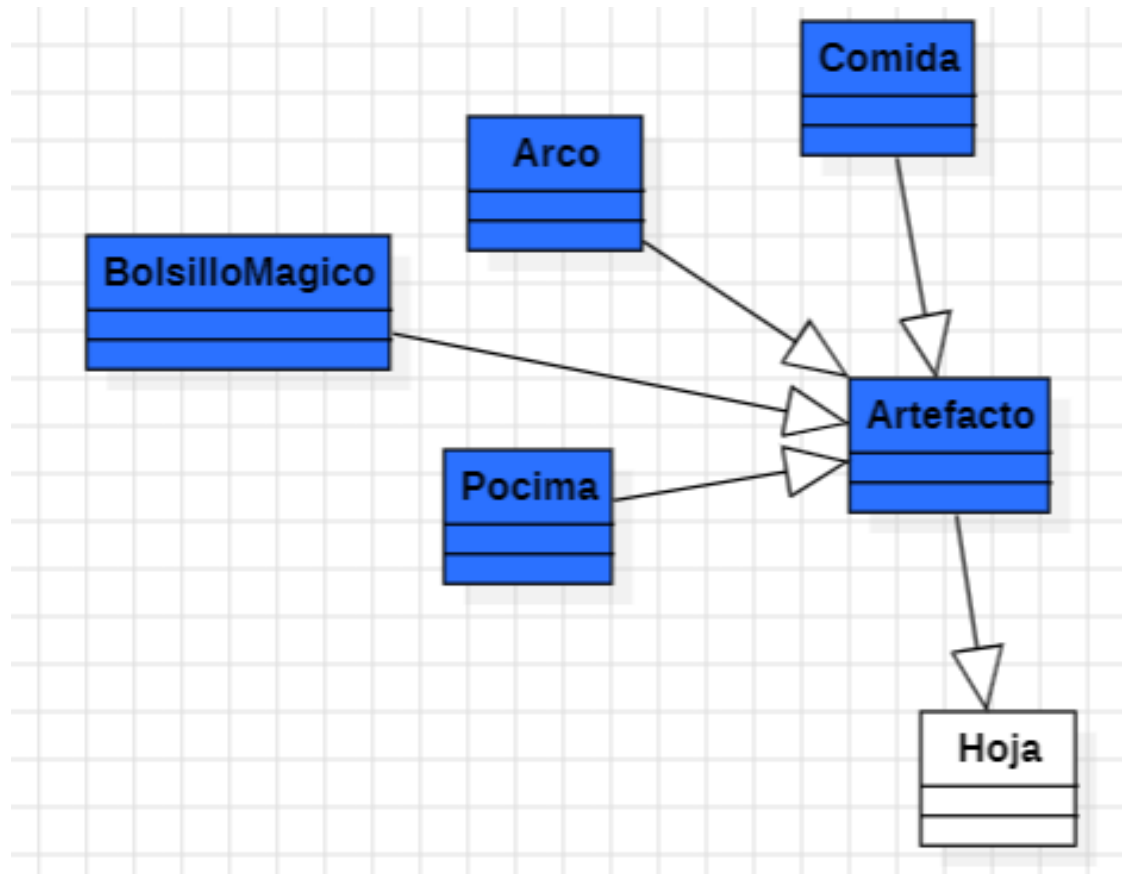
ELEMENTOMAPA PARED VENENO



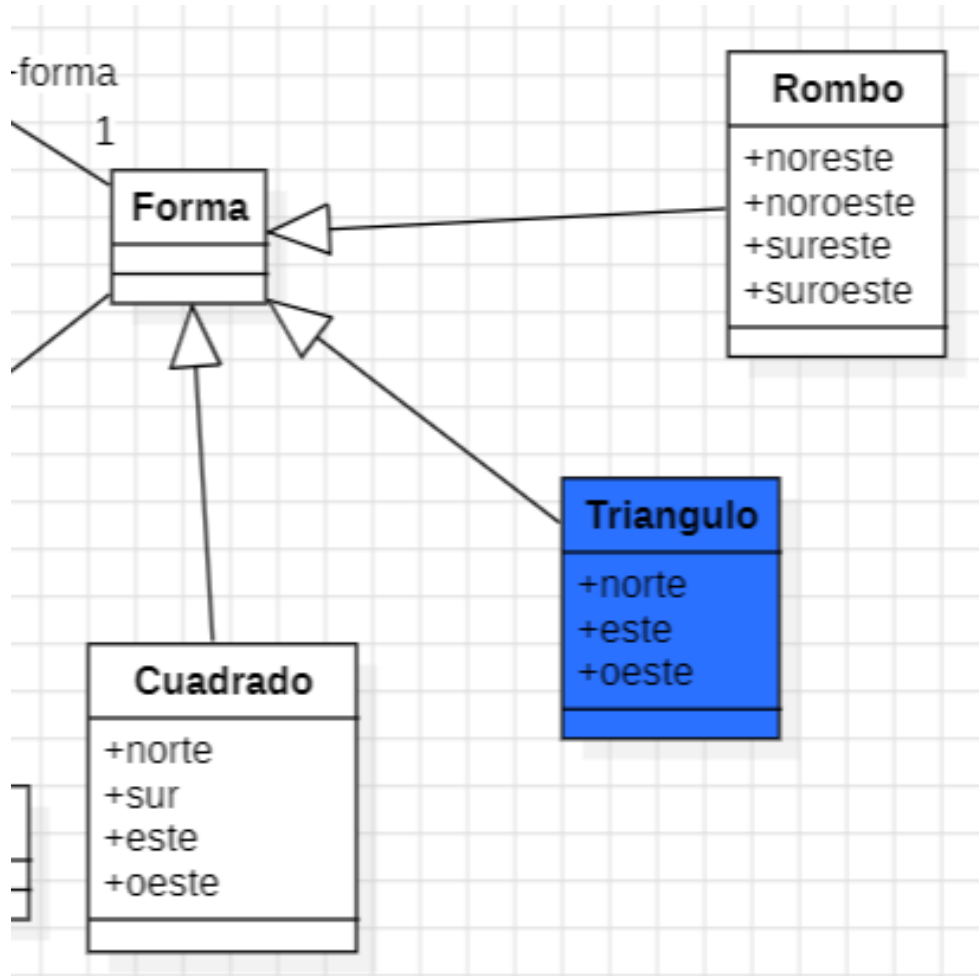
COMMANDS



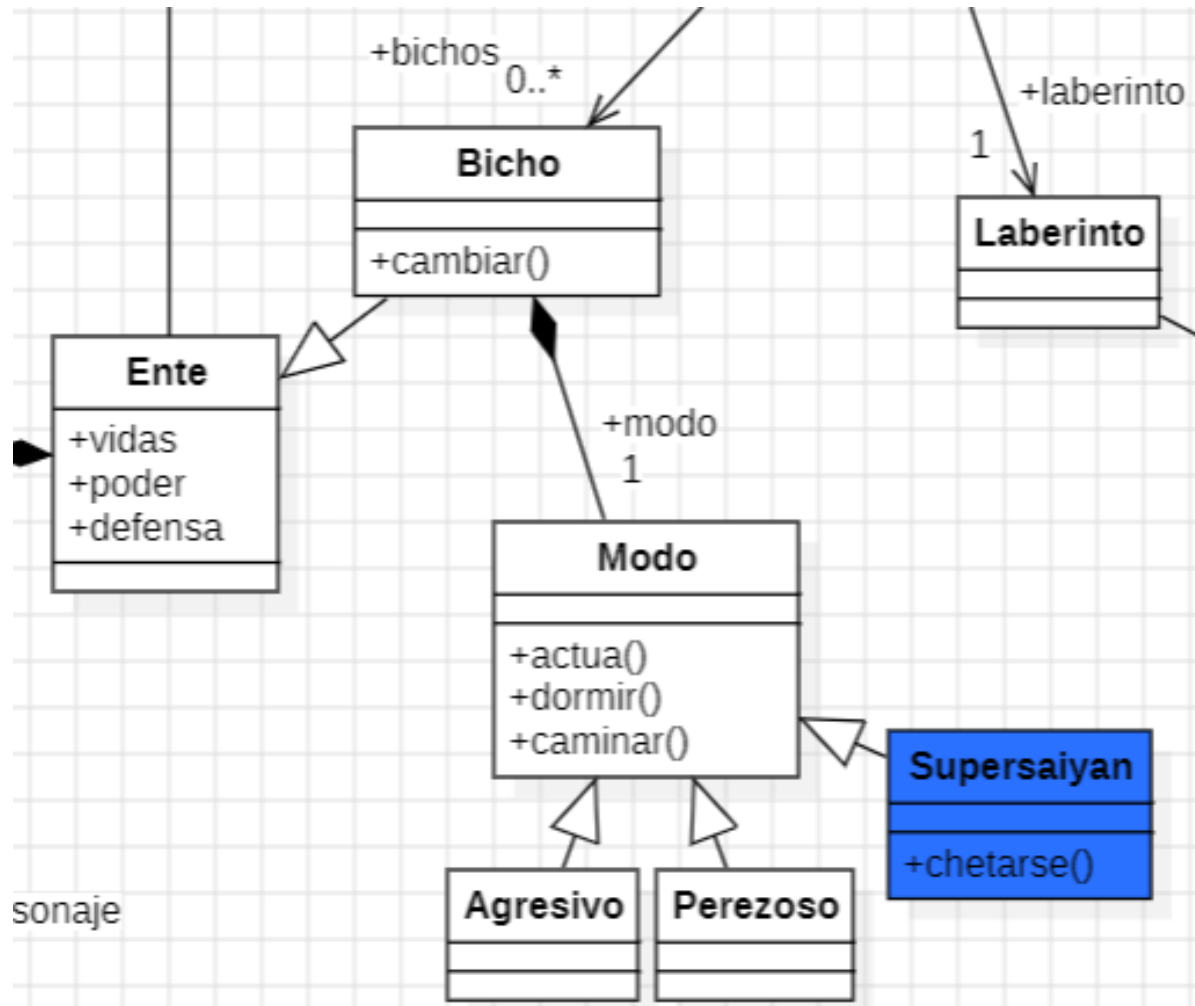
ARTEFACTOS



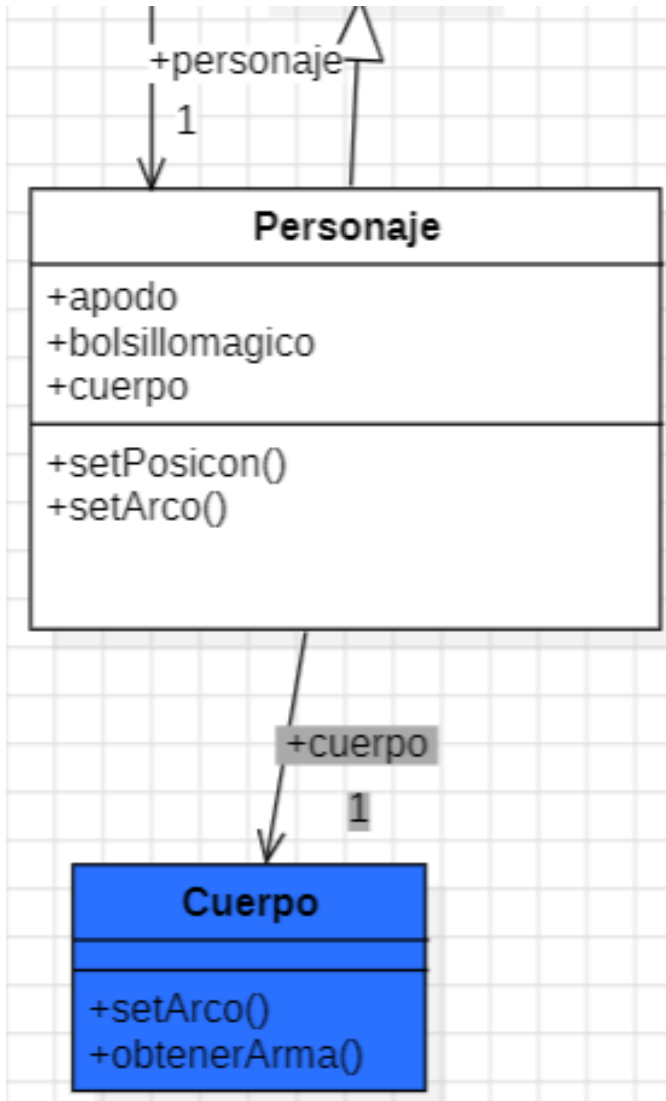
FORMA TRIANGULO

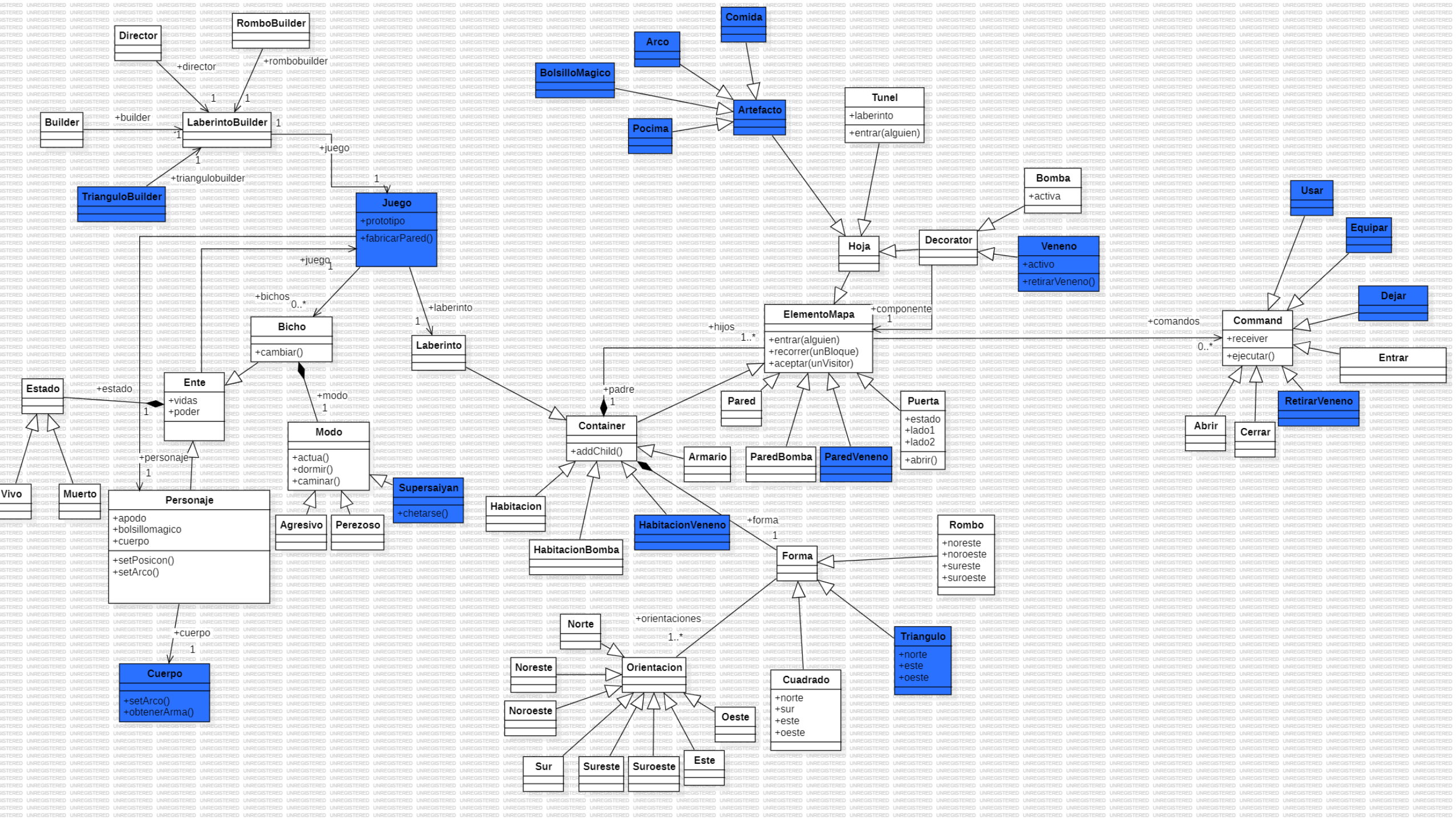


MODO SUPERSAIYAN (BICHO)



CUERPO PERSONAJE





sd Bicho ataca

unAgresivo

unBicho

unJuego

unPersonaje

1 : atacar(unBicho)

2 : atacar

3 : posicion

4 : bichoBuscarPersonje(self)

5 : posicion

6 : unaHab

7 : posición

8 : unCont

9 : mismaPosición?

opt unCont=posicion

10 : esAtacadoPor(unBicho)

11 : restarVidas