

Digitaltechnik

Planering

Förstasida för digitalteknik

Vad är digitalteknik?

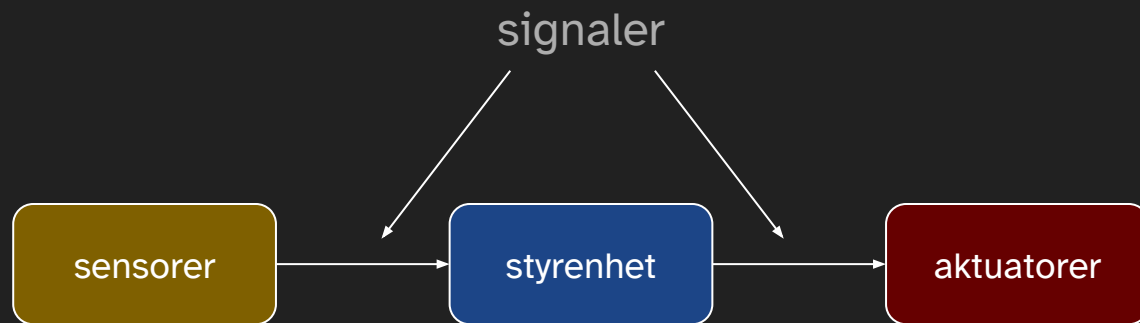
Komponenter måste samarbeta!

sensorer

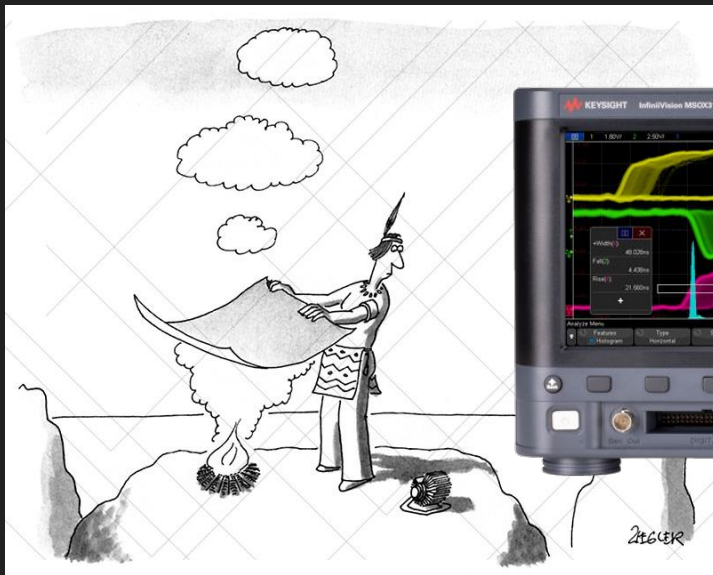
styrenhet

aktuatorer

Komponenter måste samarbeta!



Signaler



I denna kurs:
signal = elektrisk signal

Analog- vs. digitaler Signaler?

Digitala signaler

Kan antingen vara 0 eller 1 (låg eller hög)

(Som en “boolean” från programmeringen)



Analoga signaler

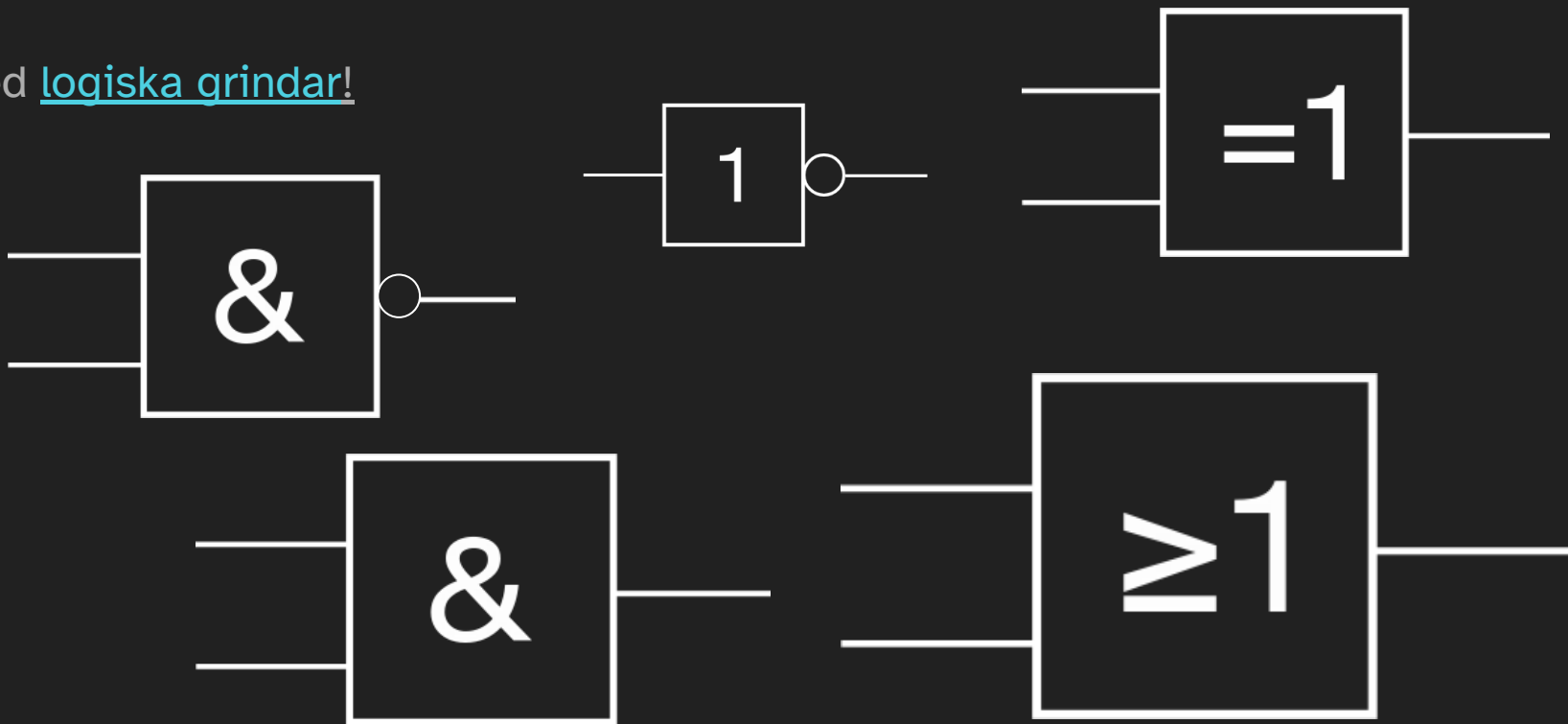
Kan fritt anta värden på ett intervall

(Som en “float” i programmering)



Hur kan en styrenhet “tänka”?

Med logiska grindar!



Booleska uttryck

Matematiskt sätt att skriva grindnät

$$y=ab$$





$$y=a'$$

$$y=a\oplus b$$

Sanningstabeller

Visa utsignalen vid varje kombination av insignaler

a	b	$y = ab$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Grindnamn	Grindnät	Booleskt uttryck	Sanningstabell															
AND		$y = a \cdot b$	<table><tr><th>a</th><th>b</th><th>y</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	a	b	y	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1
a	b	y																
0	0	0																
0	1	0																
1	0	0																
1	1	1																
OR		$y = a + b$	<table><tr><th>a</th><th>b</th><th>y</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	a	b	y	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1
a	b	y																
0	0	0																
0	1	1																
1	0	1																
1	1	1																
NOT		$y = a'$	<table><tr><th>a</th><th>y</th></tr><tr><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td></tr></table>	a	y	0	1	1	0									
a	y																	
0	1																	
1	0																	
XOR		$y = a \oplus b$	<table><tr><th>a</th><th>b</th><th>y</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	a	b	y	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0
a	b	y																
0	0	0																
0	1	1																
1	0	1																
1	1	0																