

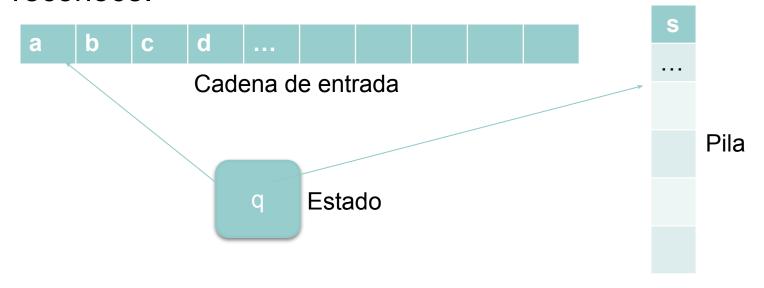
Complejidad Computacional

Tema 1: Modelos de computación

Autómatas con pila

Definición:

 Modelo computacional que recibe una entrada constituida por símbolos de un alfabeto y determina si esa cadena pertenece al lenguaje que el autómata reconoce.



Autómatas con pila

- > 7-tupla: $M = (Q, \Sigma, \Gamma, s, Z, F, \delta)$ donde:
 - Q: Conjunto finito de estados
 - ∑: Alfabeto de la entrada
 - Γ: Alfabeto de la pila
 - o s ∈ Q : Estado inicial
 - ∘ $Z \in \Gamma$: Símbolo inicial de la pila
 - δ : Q x ($\Sigma \cup \{\epsilon\}$) x $\Gamma \rightarrow P(Q \times \Gamma^*)$: F. de transición
 - F ⊆ Q : estados finales o de aceptación

Autómatas con pila

- > Funcionamiento:
 - Configuración inicial
 - Descripción instantánea
 - \blacksquare (q, x, Z) q ∈ Q, x ∈ Σ^* , Z ∈ Γ^*
 - O Movimientos:
 - Dependientes de la entrada
 - Independientes de la entrada
 - Finalización:
 - Por estado final / por vaciado de pila
 - Lenguaje independiente del contexto.