

# Asynchrones Programmieren in Clojure

mit Hilfe der Bibliothek `core.async`

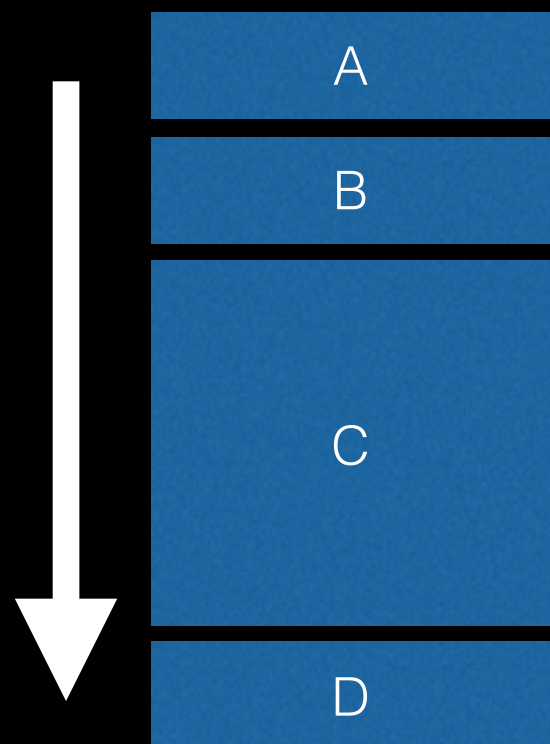
Vincent Elliott Wagner  
Tobias Schwalm

# Inhalt

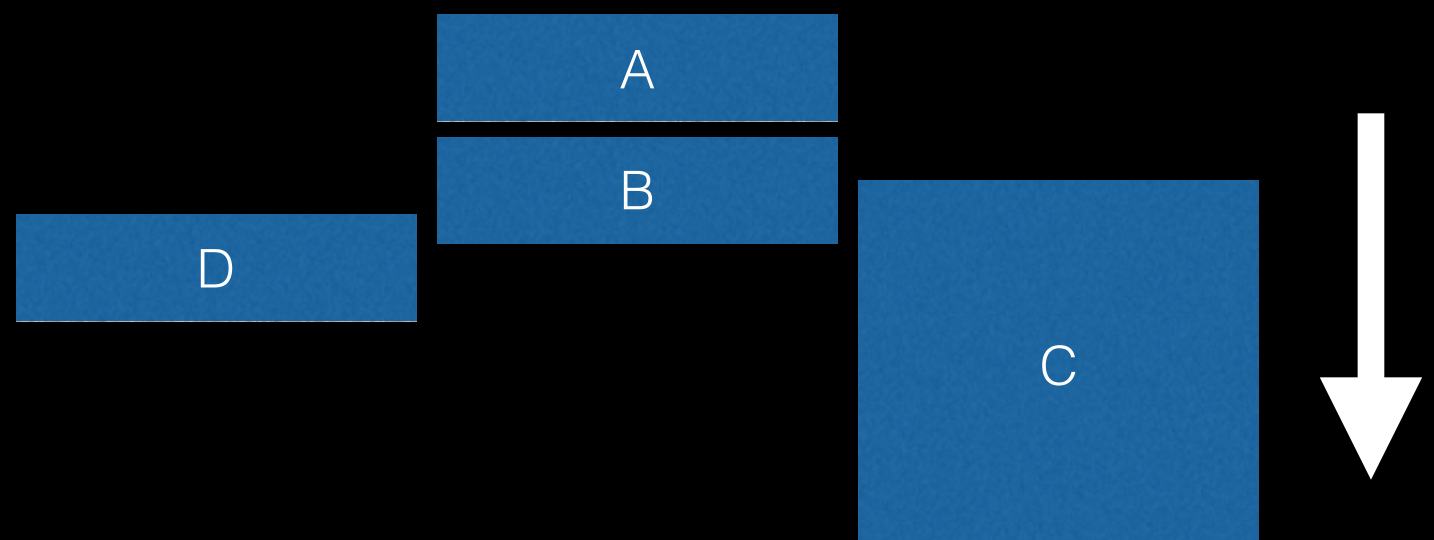
1. Was bedeutet asynchrone Programmierung?
2. Blockierende und nichtblockierende I/O
3. Asynchrone Programmierung in Clojure
4. ClojureScript
5. Fazit

# 1. Was bedeutet asynchrone Programmierung?

Annahme: Programmcode wird sequentiell abgearbeitet  
B und C müssen nach A erfolgen, D muss nach A erfolgen

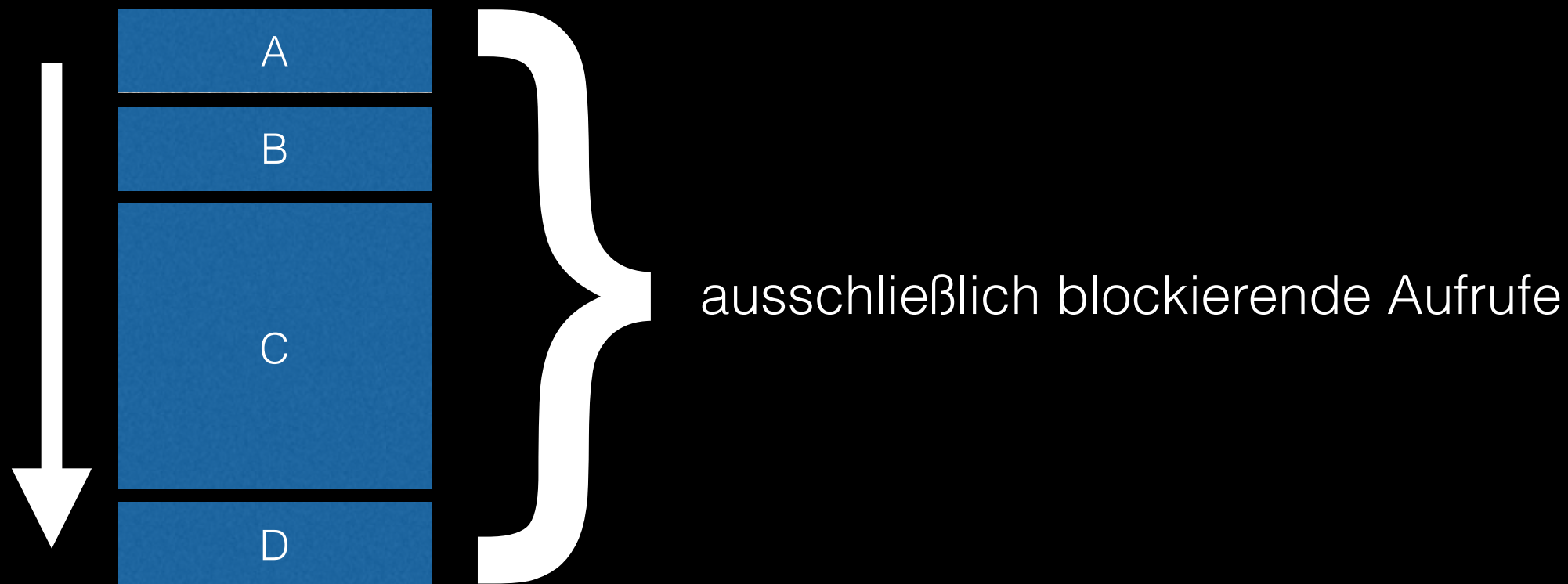


synchrone Abarbeitung



asynchrone Abarbeitung

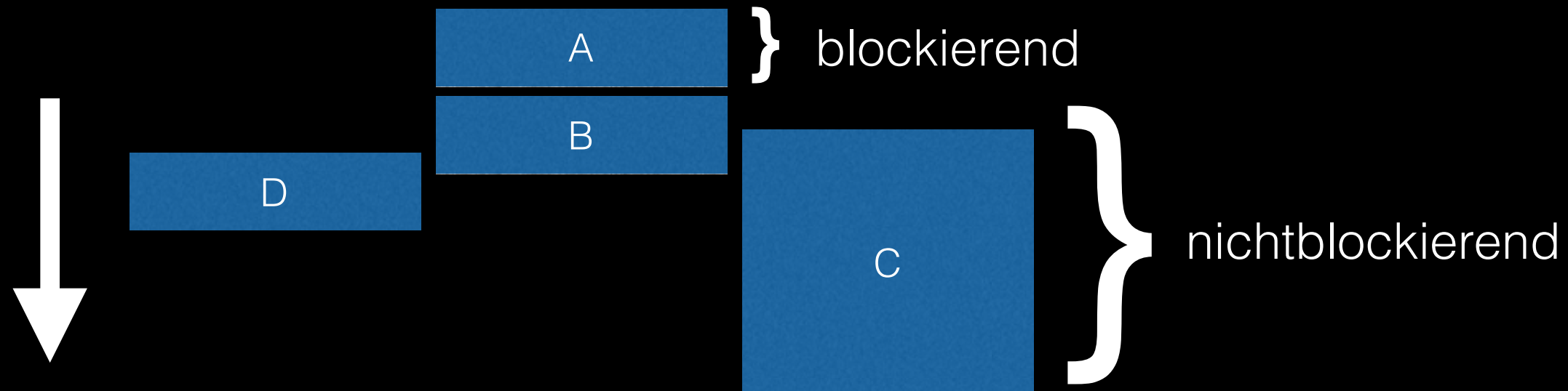
## 2. Blockierende und nichtblockierende I/O



Befehlsfolge: A, B, C, D

Solange A abgearbeitet wird, wird das System blockiert. B muss warten.

## 2. Blockierende und nichtblockierende I/O



Mögliche Befehlsfolge: A, B, D, C

Solange A abgearbeitet wird, wird das System blockiert. B, C, D werden angestoßen.

# 3. Asynchrone Programmierung in Clojure

## 4. ClojureScript

*„ClojureScript is a compiler for Clojure that targets JavaScript. It is designed to emit JavaScript code which is compatible with the advanced compilation mode of the Google Closure optimizing compiler.“*

Quelle: <http://clojure.org/clojurescript>

## 5. Fazit



Fragen?