

TEMPLATE

Programmieren in Clojure - core.async

core.async

Programmieren in Clojure

WS13/14

Vincent Elliott Wagner
Tobias Schwalm

März 2014

Referent: Prof. Dr. Burkhardt Renz

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	I
1 Einleitung	1
2 Grundlagen	2
3 Fazit	3
Abkürzungsverzeichnis	II
Glossar	III
Abbildungsverzeichnis	IV
Tabellenverzeichnis	V
Listingverzeichnis	VI
Literaturverzeichnis	VII
Anhang	VIII
Eidesstattliche Erklärung	IX

1 Einleitung

Diese Ausarbeitung befasst sich mit *core.async*, einer Bibliothek zur asynchronen Programmierung in der Programmiersprache Clojure und dessen Skriptsprache ClojureScript. Es werden zunächst die grundlegenden Begrifflichkeiten erklärt, andere State-of-the-Art Programmierparadigmen, Entwurfsmuster und Frameworks betrachtet und anschließend mit *core.async* verglichen. Anhand von Beispielen aus dem ***API!*** (**API!**) des Frameworks wird der aktuelle Entwicklungsstand des noch im Alpha-Stadium befindlichen Frameworks gezeigt und dessen Potential bewertet.

Parallelität

2 Grundlagen

Kapitel Template

3 Fazit

SO FAZIT

Abkürzungsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Listingverzeichnis

Literaturverzeichnis

- [ADCC4] Adobe Systems Incorporated. *CMIS CONNECTOR FOR ADOBE DRIVE 4: TECHNICAL NOTE*, 2012, URL: http://help.adobe.com/en_US/AdobeDrive/4.0/CMIS_Connector_TechNote.pdf (besucht am 05.06.2013)

Anhang

Eidesstattliche Erklärung

Hiermit versichere ich, die vorliegende Arbeit selbstständig und unter ausschließlicher Verwendung der angegebenen Literatur und Hilfsmittel erstellt zu haben.

Die Arbeit wurde bisher in gleicher oder ähnlicher Form keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt und auch nicht veröffentlicht.

Ort, Datum

Unterschrift