

Asynchrone Programmierung mit `core.async`

Programmieren in Clojure

Master of Science Informatik
Wintersemester 2013/2014

Vincent Elliott Wagner
Tobias Schwalm

04.04.2014

Referent: Prof. Dr. Burkhard Renz

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	1
1 Einleitung	2
2 Grundlagen	3
2.1 Blockierendes und nicht-blockierendes I/O-Modell	3
2.2 Asynchrone Programmierung im Vergleich	3
2.3 Core.Async	3
3 Beispiele	4
4 Fazit	5

1 Einleitung

2 Grundlagen

2.1 Blockierendes und nicht-blockierendes I/O-Modell

2.2 Asynchrone Programmierung im Vergleich Paradigmen

2.3 Core.Async

Vergleich Google Go

Blockieren und Parken

Channels, Puffer und Filter

Go-Blocks

Vergleich zu anderen Paradigmen

3 Beispiele

4 Fazit