

TEMPLATE

TEMPLATE

core.async

Programmieren in Clojure

WS13/14

Vincent Elliott Wagner
Tobias Schwalm

März 2014

Referent: Prof. Dr. Burkhardt Renz

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	I
1 Einleitung	1
2 Grundlagen	2
3 Fazit	3
Abkürzungsverzeichnis	II
Glossar	II
Abbildungsverzeichnis	II
Abbildungsverzeichnis	III
Tabellenverzeichnis	III
Tabellenverzeichnis	IV
Listingverzeichnis	IV
Listingverzeichnis	V
Literaturverzeichnis	V
Anhang	VII

1 Einleitung

Diese Ausarbeitung befasst sich mit *core.async*, einer Bibliothek zur asynchronen Programmierung in der Programmiersprache Clojure und dessen Skriptsprache ClojureScript. Es werden zunächst die grundlegenden Begrifflichkeiten erklärt, andere State-of-the-Art Programmierparadigmen, Entwurfsmuster und Frameworks betrachtet und anschließend mit *core.async* verglichen. Anhand von Beispielen aus dem *Application programming interface* (API) des Frameworks wird der aktuelle Entwicklungsstand des noch im Alpha-Stadium befindlichen Frameworks gezeigt und dessen Potential bewertet.

2 Grundlagen

Kapitel Template

3 Fazit

SO FAZIT

Abkürzungsverzeichnis

API Application programming interface

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Listingverzeichnis

Literaturverzeichnis

- [ADCC4] Adobe Systems Incorporated. *CMIS CONNECTOR FOR ADOBE DRIVE 4: TECHNICAL NOTE*, 2012, URL: http://help.adobe.com/en_US/AdobeDrive/4.0/CMIS_Connector_TechNote.pdf (besucht am 05.06.2013)

Anhang