Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ (ТУСУР)

Кафедра экономической математики, информатики и статистики (ЭМИС)

ОБРАБОТКА ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ СИТУАЦИЙ

Отчет по лабораторной работе по дисциплине «Объектноориентированное программирование»

	Студент группы 549		
	Ten	Баули	ин С.К.
	« <u></u> »		2021 г.
	Кандида	ат	физико-
	математ	гических	наук,
	доцент	кафедры	ЭМИС
		_ Шельмин	на Е. А.
оценка	«»		2021 г.

Лабораторная работа №10

Обработка исключительных ситуаций

Цель работы: ознакомиться с темой обработки исключительных ситуаций. Выполнить задания по теме.

Теоритические сведения

Обработка исключительных ситуаций

Исключительная ситуация (или исключение) — это ошибка, которая возникает во время выполнения программы. Типичные исключительные ситуации — это «деление на ноль», «достижение конца файла», «переполнение в арифметических операциях» и т.п.

Для реализации механизма обработки исключений в язык C++ введены следующие три ключевых слова: try (контролировать), catch (ловить), throw (генерировать, порождать, бросать, посылать, формировать).

Служебное слово try позволяет выделить в любом месте исполняемого текста так называемый контролируемый блок: try { операторы }

Среди операторов, заключенных в фигурные скобки, могут быть: описания, определения, обычные операторы языка С++ и специальные операторы генерации (выброса) исключений:

throw выражение генерации исключения;

За этим блоком обязательно находятся один или несколько обработчиков исключений, каждый из которых идентифицируется служебным словом catch и имеет в общем случае следующий формат:

catch (тип_исключения имя) { операторы }

Чтобы исключение было достаточно информативным, оно должно быть объектом класса, причем класс обычно определяется специально.

Задания

Задание 1. Для каждого варианта необходимо создать три массива a, b и с размерами соответственно n1, n2 и n3 (n1!=n2!=n3). В массив а занести значения функции f(x) согласно варианту (при возникновении исключения

заносить нули). Массив в заполнить случайными числами (среди них должны быть и отрицательные числа и нули). Массив с формируется согласно варианту. Предусмотреть и обработать возникающие при этом исключительные ситуации (деление на ноль, корень из отрицательного числа, арифметическое переполнение, выход за пределы диапазона индексов массива и т.п.). При выводе значений массивов использовать флаги, форматирующие методы и манипуляторы.

$$\ln(x^2 - 1), x \in [0;4], \Delta x = 0,2, c_i = a_i - 1/b_i$$

Скриншот программы и результат представлен на рисунках 1.1 - 1.2.

Рисунок 1.1 – Скриншот кода программы

```
if (b[i] == 0)
    throw "Zero Divide";
            system("chcp 65001");
system("cls");
srand(time(NULL));
            n[0] = 25;
n[1] = 25;
n[2] = 25;
             double *a = new double[n[0]];
            double *b = new double[n[1]];
double *c = new double[n[2]];
             for (i = 0; i < n[0]; i++)
             for (i = 0; i < n[1]; i++)
ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ ТЕРМИНАЛ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
2.22
            -1.00
                              3.22
            9.00
2.36
                              2.25
2.48
            6.00
2.60
            9.00
                              2.49
            9.00
                              2.60
0.00
            2.00
                              -0.50
0.00
            7.00
                              -0.14
            -4.00
0.00
                              0.25
0.00
            1.00
                              -1.00
Выход за пределы индексов
PS C:\Users\seron\Desktop\study\3sem\00P\laba10> \
```

Рисунок 1.2 — Скриншот кода и результата работы программы Задание 2. Осуществить перевод из одной системы счисления в другую.

Написать функцию, которая должна генерировать исключение некорректных

значений параметров. Приведите пример некорректного использования. При выводе значений переменных использовать флаги, форматирующие методы и манипуляторы.

Проверить правильность перевода числа из троичной системы счисления в четырнадцатеричную.

Скриншот программы и результат представлен на рисунках 2.1 - 2.2.

```
for (int i = 0; i < sizeN; i++)
cout << e << '\n';
for (int i = temp.length() - 1; i >= 0; i--)
    _14 += temp[i];
```

Рисунок 2.1 – Скриншот кода программы

```
int main()
          setlocale(LC_ALL, "65001");
          system("chcp 65001");
          system("cls");
                  input:
          cout << "Введите число в троичной системе счисления: ";
70
          cin >> input;
           10to14(input);
71
          return 0;
74
ПРОБЛЕМЫ
          ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ
                           ТЕРМИНАЛ
                                      КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
Введите число в троичной системе счисления: 201
Число 201 из 3 системы счисления в 14: 15
```

Рисунок 2.2 – Скриншот кода и результата работы программы

Задание 3. В задании 1 из лабораторной работы 7 добавить обработку исключений согласно вашему варианту. При выводе значений переменных использовать флаги, форматирующие методы и манипуляторы.

Учесть исключительную ситуацию, когда стоимость перевозки больше 30000 руб. Написать обработчик этой ситуации и в нём вывести название транспортного средства с пометкой «дорогой переезд».

Скриншот программы и результат представлен на рисунках 3.1 - 3.2.

Задание 4. Даны два выражения Z1 и Z1. Написать функции для вычисления этих выражений с организацией обнаружения нештатной ситуации (деление на ноль) и ее обработки. Передача аргументов в функции – по ссылкам.

$$z_1 = \frac{x^2 + 2x - 3 + (x + 1)\sqrt{x^2 - 9}}{x^2 - 2x - 3 + (x - 1)\sqrt{x^2 - 9}}, \quad z_2 = \sqrt{\frac{x + 3}{x - 3}}$$

Скриншот программы и результат представлен на рисунке 4.

```
virtual void Write()
            cout << type << endl;
cout << "Скорость " << speed << " км/ч" << endl;
cout << "Плата " << price << " руб/ч" << endl;
            cout << type << endl;
cout << "Скорость " << speed << " км/ч" << endl;
cout << "Плата " << price << " руб/ч" << endl;
cout << "Из города " << city1 << " в город " << city2 << endl;
cout << "Путь " << distance << " км." << endl;
cout << "Займёт времени " << Time() << " ч." << endl;
cout << "Стоимость " << Cost() << " руб." << endl;
            speed = 800.00;
price = 2800;
type = "Airplane";
```

Рисунок 3.1 – Скриншот кода программы

```
Car()
                 price = 960;
type = "Car";
                 price = 960;
type = "Car";
            system("chcp 65001");
system("cls");
              arr[0] = new #
                 arr[1] = new Train("Москва", "Париж", 2509),
arr[2] = new Gar("Москва", "Париж", 2827)};
ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ ТЕРМИНАЛ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
Airplane
Скорость 800 км/ч
Плата 2800 руб/ч
Из города Москва в город Париж
Путь 2487 км.
Займёт времени 3.11 ч.
Стоимость 8708 руб.
Train
Скорость 220 км/ч
Плата 1700 руб/ч
Из города Москва в город Париж
Путь 2509 км.
Займёт времени 11.4 ч.
Стоимость 19380 руб.
Ha Car дорогой проезд.
PS C:\Users\seron\Desktop\study\3sem\00P\laba10> []
```

Рисунок 3.2 – Скриншот кода и результата работы программы

```
throw "Деление на ноль в фукнции z1";
             throw "Корень из отрицательного числа в функции z1";
             throw "Деление на ноль в функции z2";
              throw "Корень из отрицательного числа в функции z2";
         result = z1(x);
cout << "Значение функции z1 = " << result << endl;
             result = z2(x);
cout << "Значение функции z2 = " << result << endl;
              cerr << e << '\n';
ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ ТЕРМИНАЛ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
Введите Х: 10
Значение функции z1 = 1.3628
Значение функции z2 = 1.3628
PS C:\Users\seron\Desktop\study\3sem\00P\laba10>
```

Рисунок 4 – Скриншот кода и результата работы программы

Вывод: произведено ознакомление с темой обработки исключительных ситуаций. Выполнены задания по теме.