



Показать одну страницу
Закончить обзор

Вопрос 1 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>Тест начал Четверг, 14 Февраль 2021, 10:06 Состояние Завершенный Завершен Четверг, 14 Февраль 2021, 10:22 Прошло времени 15 мин. 49 сек. Оценка 99.90 из 99.90 (100%)</p> <p>Отметьте правильные утверждения:</p> <p>Выберите один или несколько ответов:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> а. конструкторы класса может быть несколько, но их синтаксис должен подчиняться правилам перегрузки функций ✓ <input type="checkbox"/> б. конструкторы класса не наследуются ✓ <input type="checkbox"/> в. конструкторов класса может быть несколько, но их синтаксис определяется программистом <input type="checkbox"/> г. д конструктор не возвращает значение ✓ <input type="checkbox"/> е. конструктор возвращает указатель на объект
---	---

Вопрос 2 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>В программе используется пользовательский класс комплексных чисел: <code>class complex{ float re, im; ~complex(float r, float i); };</code></p> <p>Каким из приведенных фрагментов дано корректное определение конструктора со стилем инициализации?</p> <p>Выберите один ответ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> а. <code>complex:complex(float r1, float i1) : re = r1, im = i1; ;</code> <input checked="" type="checkbox"/> б. <code>complex:complex(float r1, float i1) { re(r1), im(i1) }; ✓</code> <input type="checkbox"/> в. <code>complex:complex(float r1, float i1) { r = r1, im = i1; ;</code> <input type="checkbox"/> г. <code>complex:complex(float r1, float i1) : re(r1), im(i1);</code> <input type="checkbox"/> д. <code>complex:complex(float r1, float i1) { re(r1), im(i1) }; ;</code> <input type="checkbox"/> е. <code>complex:complex(float r1, float i1) { (re(r1), im(i1)); ;</code>
---	---

Вопрос 3 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>В чем разница между фактическими и формальными параметрами?</p> <p>Выберите один ответ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> а. формальные параметры определены в заголовке функции, а фактические - значения, с которыми функция вызывается ✓ <input type="checkbox"/> б. нет разницы <input type="checkbox"/> в. формальные параметры могут использоваться только вне тела функции, а фактические - используются как вне функции, так и внутри ее
---	---

Вопрос 4 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>Членами класса могут быть:</p> <p>Выберите один ответ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> а. только переменные и функции, объявленные как private <input type="checkbox"/> б. только переменные, объявленные как protected <input type="checkbox"/> в. только переменные и функции, объявленные как public <input type="checkbox"/> г. только функции, объявленные как private <input checked="" type="checkbox"/> е. как переменные, так и функции, которые могут быть объявлены как private, так и public ✓
---	--

Вопрос 5 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>Выберите первое определение this:</p> <p>Выберите один ответ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> а. объект this является аргументом метода другого класса, существует во всех методах и указывает на адрес: this-><объект> <input checked="" type="checkbox"/> б. с указанием this является скрытым аргументом метода, существует во всех методах объекта и указывает на его (объекта) адрес: this-><объект> ✓ <input type="checkbox"/> с. с указанием this является скрытым аргументом метода, преобразует функцию в область памяти только для чтения
---	---

Вопрос 6 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>Каким будет результат следующей программы:</p> <pre>int a = 5; float b = 1.5f; b += a*2; cout << b; ?</pre> <p>Выберите один ответ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> а. 7.5 <input type="checkbox"/> б. 8.0 <input type="checkbox"/> в. 9.5 <input type="checkbox"/> г. 9.0 <input checked="" type="checkbox"/> е. 8.5 ✓
---	---

Вопрос 7 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>Дано определение класса:</p> <pre>class monitor { int health, arm; monitor(int ha, int arm); public: monitor(int ha=50, int arm=10); int color; }</pre> <p>Укажите свойства и методы, доступные внешнему функциям.</p> <p>Выберите один ответ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> а. int color; monitor(int ha=50, int arm=10); ✓ <input type="checkbox"/> б. health, arm, color monitor(int ha, int ar); <input type="checkbox"/> в. health, arm monitor(int ha, int ar); <input type="checkbox"/> г. int color; monitor(int ha=50, int arm=10); <input type="checkbox"/> д. int color; monitor(int ha, int arm);
---	--

Вопрос 8 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>Класс - это...</p> <p>Выберите один ответ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> а. любой тип данных, определяемый пользователем <input checked="" type="checkbox"/> б. тип данных, определяемый пользователем и сочетающий в себе данные и функции их обработки ✓ <input type="checkbox"/> в. структура, для которой в программе имеются функции работы с ней
---	--

Вопрос 9 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>Оператор ** обозначает:</p> <p>Выберите один ответ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> а. что атрибут объекта, следующий за этим оператором, будет изменен <input checked="" type="checkbox"/> б. обращение к атрибуту объекта ✓ <input type="checkbox"/> в. с атрибутом объекта, следующий за этим оператором, будет инициализирован
---	--

Вопрос 10 Верно Баллы: 3.00 из 3.00 <input type="checkbox"/> Ответить вопрос	<p>Сколько производных классов можно получить из базового класса?</p> <p>Выберите один ответ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> а. неограниченное количество ✓
--	--

Отличный вопрос
 Хороший вопрос
 Удовлетворительный вопрос
 Плохой вопрос

Ваш ответ верный.
Правильный ответ: неограниченное количество

Вопрос 11
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Выберите правильный вариант выделения динамической памяти под переменную X типа float:
Выберите один ответ:
 а. float * ptr = new float; X = & ptr;
 б. float *ptr = new float; X = "ptr";
 в. float * ptr = &X; X = new float;

Ваш ответ верный.
Правильный ответ: float *ptr = new float; X = "ptr";

Вопрос 12
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Укажите зарезервированное ключевое слово для динамического выделения памяти:
Выберите один или несколько ответов:
 а malloc;
 б create;
 в new;
 г value

Ваш ответ верный.
Правильные ответы: malloc, new

Вопрос 13
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Какая операция позволяет получать значение, записанное по адресу, который содержится в указателе?
Выберите один ответ:
 а ?
 б &
 в ^
 г * ✓

Ваш ответ верный.
Правильный ответ: *

Вопрос 14
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Переопределение операций имеет вид:
Выберите один ответ:
 а имя_класса, два двоеточия, ключевое слово operator, символ операции
 б имя_класса, ключевое слово operator, символ операции, в круглых скобках могут быть указаны аргументы ✓
 в имя_класса, ключевое слово operator, список аргументов
 г имя_класса, ключевое слово operation, символ операции

Ваш ответ верный.
Правильный ответ: имя_класса, ключевое слово operator, символ операции, в круглых скобках могут быть указаны аргументы

Вопрос 15
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

В объектно-ориентированном программировании при создании объекта первым вызывается ...
Выберите один ответ:
 а конструктор ✓
 б первый описанный в программе метод
 в произвольный метод в зависимости от ситуации
 г деструктор

Ваш ответ верный.
Правильный ответ: конструктор

Вопрос 16
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Ключевое слово void обозначает, что функция:
Выберите один ответ:
 а возвращает целое число
 б ничего не возвращает ✓
 в является главной
 г возвращает число с плавающей запятой

Ваш ответ верный.
Правильный ответ: ничего не возвращает

Вопрос 17
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Порождение иерархии объектов происходит в процессе ...
Выберите один ответ:
 а инкапсуляции
 б полиморфизма
 в вызова соответствующего метода
 г наследования ✓

Ваш ответ верный.
Правильный ответ: наследования

Вопрос 18
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Прототип функции содержит:
Выберите один ответ:
 а такое описание функции, после которого она может выполняться из программ на других языках программирования
 б имя функции, тип возвращаемого результата и список аргументов ✓
 в имя функции и минимальное количество параметров

Ваш ответ верный.
Правильный ответ: имя функции, тип возвращаемого результата и список аргументов

Вопрос 19
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Выберите правильные утверждения:
Выберите один или несколько ответов:
 а. если элементы объявлены как public, то они доступны наследникам класса, но не внешним функциям
 б. если элементы объявлены как public, то они доступны и наследникам класса, и внешним функциям ✓
 в. если элементы класса объявлены как private, то они доступны только наследникам класса, но не внешним функциям
 г. если элементы класса объявлены как private, то они недоступны ни наследникам класса, ни внешним функциям ✓

Ваш ответ верный.
Правильные ответы: если элементы класса объявлены как private, то они недоступны ни наследникам класса, ни внешним функциям, если элементы объявлены как public, то они доступны и наследникам класса, и внешним функциям

Вопрос 20
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Какой будет результат следующего выражения?
template <typename T>
T sum ("a", T b)
{
 T t = 5;
 return ("a" + b) - t;
}
int main()
{
 int i = 10; // double x = 5.1, y = 2.2;
 cout << sum(&i, &j) << " " << sum(&x, &y);
 return 0;
}

Выберите один ответ:
 а. 20 2.3
 б. 25 2.2
 в. 25 2.3 ✓

Ваш ответ верный.

Правильный ответ: 25 2.3

Вопрос 21
Верно
Баллы: 3.33 из 3.33
▼ Отличные вопросы

Как называется способность объекта скрывать свои данные и реализацию от других объектов системы?
Выберите один ответ:
 а. наследование
 б. абстракция
 в. полиморфизм
 г. маскирование ✓

Вопрос 22
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

Ваш ответ верный.
Правильный ответ: инициализация

Вопрос 22
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

В программе на языке Си++ обязательно имеется функция:

Выберите один ответ:

- а. start
- б. prime
- в. main ✓
- г. finish
- д. head

Вопрос 23
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

Выберите правильные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- а. по умолчанию члены класса имеют атрибут public
- в. элементы класса с атрибутом private доступны только членам класса ✓
- с. члены класса имеют доступ только к элементам public
- д. по умолчанию члены класса имеют атрибут private ✓

Вопрос 24
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

Каково преимущество использования ключевого слова const вместо директивы #define?

Выберите один ответ:

- а. в константе, определенной с помощью const, можно применять операции инкремента и декремента
- б. константа, определенная с помощью const, доступна в других модулях программы
- в. константа, определенная с помощью const, имеет тип, и компилятор может проследить за ее использованием в соответствии с объявлением типом ✓
- д. константу, определенную с помощью const, можно изменять во время работы программы

Вопрос 25
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

Что называется деструктором?

Выберите один ответ:

- а. метод, который освобождает память, занимаемую объектом ✓
- б. системная функция, которая освобождает память, занимаемую объектом
- в. метод, который удаляет объект

Вопрос 26
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

Что нужно сделать для освобождания памяти после выполнения такого кода:

```
char *a; a = new char[20]; ?
```

Выберите один ответ:

- а. delete [] a; ✓
- б. delete a;
- в. delete a[];

Вопрос 27
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

Шаблон функции - это ...

Выберите один ответ:

- а. определение функции, в котором в прототипе указан условный тип, а в определении указаны варианты типов обрабатываемых параметров
- б. определение функции, в котором указаны возможные варианты типов обрабатываемых параметров
- в. прототип функции, в котором вместо имен параметров указан условный тип
- г. определение функции, в которой типу обрабатываемых данных присвоено условное обозначение ✓

Вопрос 28
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

Какими по умолчанию обзываются методы класса?

Выберите один ответ:

- а. private ✓
- б. по умолчанию не обзываются
- в. protected
- г. public

Вопрос 29
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

Какая функция выполняет начальную инициализацию данных в классе?

Выберите один ответ:

- а. нет правильного ответа
- б. конструктор ✓
- в. деструктор

Вопрос 30
Верно
Баллов: 3.33 из 3.33
▼ Ответить вопрос

В каких выражениях используются unary арифметические операции?

Выберите один ответ:

- а. -b ✓
- б. s2%t2
- в. c1 + d2

Завершить обзор

Вы зашли под именем Баулин Сергей Константинович (Выход)