



# Курс Java-разработчик

---

# Давайте познакомимся!

---



## Иванов Георгий

С 2016 года пишу «промышленный» код.  
Владею языками программирования Java,  
Kotlin, Python, Go, SQL.

Преподаю в МГТУ им. Н.Э. Баумана

Разработал мобильное приложение  
«Тройка. Проверка баланса» в КПБС

Ведущий инженер по разработке Сбербанк

# Доступ к материалам курса

---

1. Все занятия записываются
2. Запись, исходный код и презентация будут выкладываться **навечно** в ваш личный кабинет, LMS
3. Доступ будет отправлен вам по email



# Как сдавать домашнее задание?

---

1. Домашнее задание необходимо будет загружать в LMS
2. Ваше домашнее задание будет проходить Code Review и высылаться обратно с комментариями преподавателей курса
3. Все домашние задания оцениваются, итоговый балл будет у вас в Сертификате
4. Балл можно исправить, переделав работу с учетом комментарием преподавателя



# Наше будущее

---

1. Основы языка
2. Объектно-ориентированное программирование
3. Структура данных
4. Java для Web
5. Расширенные возможности Java
6. База данных
7. Совместная разработка
8. Расширенные возможности в вебе
9. Вместе напишем крутые проекты





# Знакомство с Java



# Где пишут проекты?

---



# Где можно взять все это?

---

Java от Amazon: <https://docs.aws.amazon.com/corretto/latest/corretto-11-ug/downloads-list.html>

Java от Oracle: <https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/5066655>

Рекомендованная бесплатная IDE (текстовый редактор): <https://spring.io/tools>





# Работа Java

---

## Как все это работает?

1. Мы пишем код на **языке Java** и запускаем его на выполнение.
2. Он преобразуется в промежуточный код, называемый **байт-код**.
3. **Виртуальная машина Java (JVM)** запускает на выполнение промежуточный код, который и отображает процесс выполнения вашего кода.
4. JVM в процессе работы, может улучшить ваш байт-код, для более быстрого и лучшего выполнения на машине.



# Первая программа

---

Написать программу, которая будет приветствовать вас фразой «Всем привет, меня зовут ИМЯ\_ПРОГРАММЫ. Очень приятно с вами познакомиться ;)»



# Первая программа

---

```
package com.example;

public class Application {
    public static void main(String... args) throws Exception {
        System.out.println("Всем привет, меня зовут ИМЯ_ПРОГРАММЫ. Очень приятно с вами познакомиться ;)");
    }
}
```



# Переменные

---

- Переменная – это «именованное хранилище» для данных.



```
package com.example;

public class Application {
    public static void main(String... args) throws Exception {
        var message = "Hello!"
        System.out.println(message);
    }
}
```

# Домашнее задание

---

- Написать калькулятор, который считывает два числа и вычисляет сумму/разность/умножение/деление (достаточно выбрать что-то одно) этих чисел и выводит его

