



Курс Java-разработчик



Массивы и списки



Массивы

- Одномерный массив:
ТИП[] (var) имя переменной = new ТИП[КОЛИЧЕСТВО];
ТИП[] (var) имя переменной = new ТИП[] { ЗНАЧЕНИЯ };
- Двухмерный массив:
ТИП[][] имя переменной = new ТИП[КОЛ-ВО] [КОЛ-ВО];
ТИП[][] имя переменной = new ТИП[][] { { ЗНАЧЕНИЯ } };
- Размер задается с самого начала и больше не меняется
- Нумерация идет с нуля
- Обращение к n-му элементу:
МАССИВ[ИНДЕКС] = ЗНАЧЕНИЕ;
ПЕРЕМЕННАЯ = МАССИВ[ИНДЕКС];
- Использование в for:
for (var ПЕРМЕННАЯ : МАССИВ) {
 КОМАНДА;
}



Массивы

Даны два целочисленных одномерных массива размером 8 элементов. Написать программу, определяющую, можно ли получить один массив перестановкой элементов другого массива.

Программа должна считывать из стандартного потока ввода элементы обоих массивов, а затем выводить в стандартный поток вывода слово "yes", если массивы совпадают с точностью до перестановки элементов, и "no" – в противном случае.

Сортировать массивы запрещается.



Списки

- `var` имя переменной = `new ArrayList<ТИП>()`;
- Размер можно задается с самого начала и изменить в процессе программы
- Нумерация идет с нуля
- Добавить элемент в конец списка:
`СПИСОК.add(ЭЛЕМЕНТ);`
- Добавить элемент в n-ный порядок:
`СПИСОК.add(ИНДЕКС, ЭЛЕМЕНТ);`
- Изменить элемент в n-ный порядке:
`СПИСОК.set(ИНДЕКС, ЭЛЕМЕНТ);`
- Обращение к n-му элементу:
`СПИСОК.get(ИНДЕКС);`
- Использование в `for`:
`for (var ПЕРМЕННАЯ : СПИСОК) {`
 КОМАНДА;
`}`



Списки

Написать программу, которая посчитает максимальное, минимальное, среднее арифметическое числа в списке.

