

Написать программу, выполняющую рисование рамки вокруг текстовой строки. Программа должна принимать на вход размеры рамки (длина/ширина) и саму строку.

Например, при таком запуске программы:

```
6
20
Abracadabra
```

Тогда программа должна вывести

```
1 *****
2 *               *
3 *   Abracadabra *
4 *               *
5 *               *
6 *****
```

Текстовая строка должна быть отцентрирована как по горизонтали, так и по вертикали. В случае, если длина строки не позволяет вписать строку в рамку заданного размера, программа должна вместо рамки выводить сообщение.

```
Ошибка
```

Для вычисления длины строки используйте:

```
String a = "Abracadabra";
a.length();
```