



Курс Java-разработчик



Git + STS (Eclipse)



+

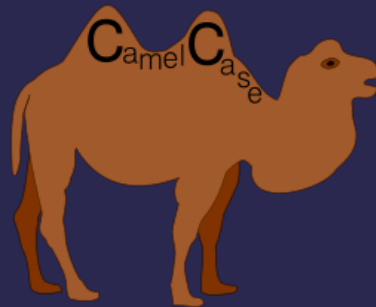


=





СТИЛЬ ИМЕНОВАНИЯ



CamelCase

1. Несколько слов пишем **слитно** без пробелов/тире/подчеркивания
2. Каждое слово внутри фразы пишем с **прописной буквы**
3. **lowerCamelCase** – это частный случай **CamelCase**. Прописными буквами пишутся все слова, кроме первого
4. **CamelCase** используем для названия классов
5. **lowerCamelCase** используем для всего остального, кроме постоянных переменных





Строки



Работа со строками в Java

1. Строки **чувствительны** к **регистру**.
`"Привет" <> "привет"`
2. Сравнение идет через **equals**.
`"Привет".equals("привет")`
3. Сравнение игнорируя регистр идет через **equalsIgnoreCase**.
`"Привет".equalsIgnoreCase("привет")`
4. Сравниваем переменную и строку в следующем порядке:
`var stroka = new Scanner(System.in).nextLine();`
`var isHello = "Привет".equalsIgnoreCase(stroka);`





Числа с плавающей точкой



Странности чисел с плавающей точкой

Тип	Описание	Размер*
float	Целое число	32 бита (4 байта)
double	Целое число	64 бита (8 байта)
int	Целое число	32 бита (4 байта)
long	Целое число	64 бита (8 байта)





ЦИКЛЫ



Циклы

- Найдите сумму всех четных чисел $[0; n]$. N вводится с клавиатуры.
- Четное число – число, которое делится на цело на 2.
- Для решения задачи используем цикл.



Циклы

1. **break** – позволяет выйти из цикла
2. **continue** – позволяет выйти из итерации и продолжить цикл
3. **while (true)** – так не делаем!!!

