МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Інститут **ІКНІ**

Кафедра **ПЗ**

Лектор:

3BIT

До лабораторної роботи № 3

На тему: "Робота з масивами в С"

3 дисципліни: "Основи програмування"

ст.викл. каф. ПЗ
Муха Т.О.
Виконав:
ст. гр. П3-16
Шевчук С.А
Прийняла:
асист. каф. ПЗ
Бутрак I. О.
«»2021 p.
Σ= .

Тема: робота з масивами в С.

Мета роботи: навчитися працювати з масивами в С.

ЛАБОРАТОРНЕ ЗАВДАННЯ

- 1. Ознайомитися з теоретичним матеріалом викладеним вище в даній інструкції і виконати приклади програм.
- 2. Одержати індивідуальне завдання з Додатку 1.
- 3. Розробити алгоритм розв'язання індивідуального завдання і подати його у вигляді блок схеми.
- 4. Скласти програму на мові С у відповідності з розробленим алгоритмом.
- 5. Виконати обчислення по програмі.
- 6. Одержати індивідуальне завдання з Додатку 2.
- 7. Розробити алгоритм розв'язання індивідуального завдання і подати його у вигляді блок схеми.
- 8. Скласти програму на мові С у відповідності з розробленим алгоритмом.
- 9. Виконати обчислення по програмі при різних значеннях точності і порівняти отримані результати.
- 10. Підготувати та здати звіт про виконання лабораторної роботи.

ІНДИВІДУАЛЬНІ ЗАВДАННЯ

- 1. Написати програму для обробки даних, організованих у масив, згідно завдання наведеного варіанту. У програмі використати такі форми звертання до елементів масиву:
 - на основі індексів,
 - через розадресоване ім'я масиву і зміщення елемента.

Ввести вектор дійсних чисел. Всі елементи вектора, що розмішені перед його мінімальним елементом, зменшити на половину від середнього арифметичного елементів введеного вектора.

2. Написати програму для обробки даних, організованих у масив, згідно завдання наведеного варіанту. У програмах використати різні форми звертання до елементів багатовимірних масивів, у тому числі за допомогою конструкцій "вказівник на масив" і "вказівник на вказівник". Враховувати, що кожен рядок матриці можна опрацьовувати як окремий елемент.

int A[15][15], B[15][15]; Знайти C=AB.

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

Масив являє собою сукупність однотипних змінних, розміщених у послідовно пронумерованих суміжних комірках пам'яті. Номер елемента масиву задається індексом. Індексація елементів масиву в С починається з 0. Якщо у масиві N елементів, то перший елемент матиме індекс 0, а останній — індекс (N—1).

За способом зв'язування індексів з комірками пам'яті виділяють три категорії масивів: статичні, фіксовані автоматичні та динамічні.

Статичним називають масив, в якому зв'язування індексів та розміщення в пам'яті виконуються на етапі компіляції програми. Статичні масиви досить ефективні, оскільки для їх створення та знищення не потрібно додаткових операцій.

Фіксованим автоматичним називають масив, в якому індекси зв'язуються статично, а розміщення в пам'яті виконується при обробці оголошень всередині функцій.

Динамічним називають масив, де зв'язування індексів і розміщення в пам'яті виконується безпосередньо під час виконання програми. Цей спосіб організації даних достатньо гнучкий, оскільки розміри динамічного масиву можуть збільшуватися та зменшуватися під час виконання програми у міру необхідності.

Об'єм пам'яті, який займає масив, рівний добутку розміру типу елементів масиву та кількості елементів в масиві. Наприклад, якщо масив містить 16 чисел типу int і тип int займає в пам'яті 2 байти, то цілий масив займатиме $2 \times 16 = 32$ байти.

У мові С не перевіряється вихід індексу масиву за межі допустимого значення. Вихід за межі пам'яті, яку займає масив, не контролюється. При помилці програміста може відбутися запис інформації в сусідні комірки пам'яті, а наслідки цього непередбачувані. Масиви можуть бути одновимірними та багатовимірними.

#define SIZE 1000 start array[SIZE], n, min_index = 0, min = INFINITY, sum = 0 printf("Enter number of elements in list: "); i = 0 no **↓** yes array[i] array[i] < min ¥ yes min_index = i; min = array[i]; sum += array[i] reduce = (sum / n) / 2; i = 0 no i < min_index yes array[i] -= reduce reduce = (sum / n) / 2; i = 0 no j < n ¥ yes array[i] reduce = (sum / n) / 2;

end

БЛОК-СХЕМА №1

Мал. 1. Блок-схема програми № 1

КОД ПРОГРАМИ №1

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
#define SIZE 1000
int main() {
       double array[SIZE];
       int n, min_index = 0;
       double min = INFINITY, sum = 0;
       printf("Enter number of elements in list: ");
       scanf_s("%d", &n);
       for (int i = 0; i < n; ++i) {
              scanf_s("%lf", array + i);
              if (array[i] < min) {</pre>
                     min_index = i;
                     min = array[i];
              sum += array[i];
       }
       double reduce = (sum / n) / 2;
       for (int i = 0; i < min_index; ++i) {</pre>
              array[i] -= reduce;
       }
       for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
              printf("%lf ", array[i]);
       return 0;
}
```

ПРОТОКОЛ РОБОТИ №1

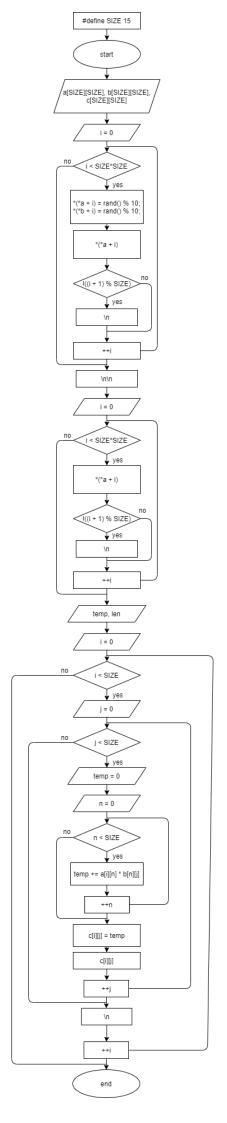
Протокол вводу: 5 5 4 3 2 1;

Протокол виводу: 3.500000 2.500000 1.500000 0.500000 1.000000

```
М Консоль отладки Microsoft Visual Studio
— Х
Enter number of elements in list: 5
5
4
3
2
1
3.500000 1.500000 1.500000 1.000000
C:\Users\serge\Documents\c\lab3_1\Debug\lab3_1.exe (процесс 17008) завершил работу с кодом 0.
Накомите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

Мал. 2. Результат виконання програми №1

БЛОК-СХЕМА №2



Мал. 3. Блок-схема програми № 2

КОД ПРОГРАМИ №2

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#define SIZE 5
int main() {
       int a[SIZE][SIZE], b[SIZE][SIZE], c[SIZE][SIZE];
       srand(time(NULL));
       for (int i = 0; i < SIZE * SIZE; ++i) {</pre>
               *(*a + i) = rand() % 10;
               *(*b + i) = rand() % 10;
               printf("%d ", *(*a + i));
               if (!((i + 1) % SIZE)) printf("\n");
       }
       printf("\n\n");
       for (int i = 0; i < SIZE * SIZE; ++i) {</pre>
               printf("%d ", *(*b + i));
if (!((i + 1) % SIZE)) printf("\n");
       }
       int temp, len;
       printf("\n\n");
       for (int i = 0; i < SIZE; ++i) {</pre>
               for (int j = 0; j < SIZE; ++j) {</pre>
                       temp = 0;
                       for (int n = 0; n < SIZE; ++n) {</pre>
                              temp += a[i][n] * b[n][j];
                       }
                       c[i][j] = temp;
printf("%-4d ", c[i][j]);
               printf("\n");
       return 0;
}
```

ПРОТОКОЛ РОБОТИ №2

Протокол виводу:

```
      8
      8
      0
      9
      2
      3
      4
      4
      6
      8
      9
      2
      8
      7
      6

      8
      2
      4
      9
      3
      2
      0
      6
      8
      2
      0
      7
      9
      8
      6

      0
      8
      3
      1
      7
      8
      5
      2
      5
      6
      5
      0
      6
      4
      4

      1
      5
      4
      0
      7
      3
      2
      0
      1
      2
      4
      1
      3
      9
      9

      2
      0
      6
      0
      6
      2
      5
      3
      7
      4
      9
      8
      9
      9
      8
      9
      9
      5
      9
      5
      9
      5
      9
      5
      9
      5
      9
      5
      9
      5
      9
      8
      9
      9
      7
      9
      8
      8
      0
      1
      7
      4
      1
      1
      8
      9
      1
      7
      4
      9
      9
      2
      9
      2
      8
```

```
4 8 8 5 2 2 9 7 2 1 5 0 6 1 7 5 8 7 9 8 1 0 0 9 3 2 5 6 9 5 5 0 3 0 6 1 3 8 6 0 3 8 4 0 2 3 3 6 5 7 1 0 1 9 0 3 4 6 7 6 5 2 1 9 7 1 2 7 5 8 8 8 0 2 4 0 2 4 0 1 6 5 2 8 1 4 5 9 0 5 8 4 0 1 1 3 9 3 8 1 1 3 8 2 4 2 6 8 1 0 6 5 2 8 1 4 5 9 0 5 8 4 0 1 1 3 9 3 9 5 0 1 0 0 3 8 1 7 9 2 3 4 5 0 6 3 0 2 7 3 8 4 9 4 9 4 8 7 3 6 0 0 2 0 7 3 2 6 3 4 4 9 7 9 9 8 9 4 6 6 1 7 2 7 3 2 7 3 2 4 7 0 8 9 8 3 0 7 7 7
```

```
      409
      399
      386
      302
      421
      279
      315
      458
      385
      375
      324
      258
      415
      429
      374

      399
      302
      353
      267
      436
      240
      295
      426
      342
      306
      241
      210
      343
      305
      258

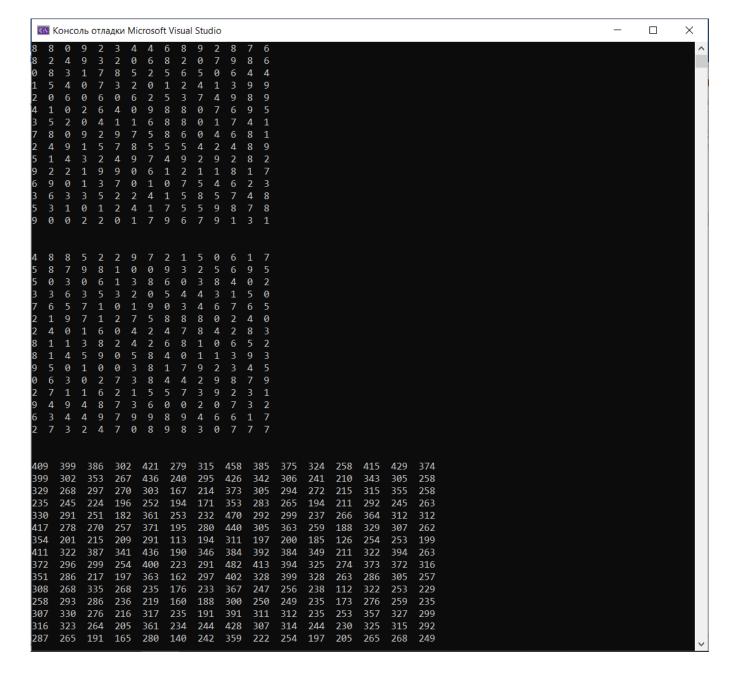
      329
      268
      297
      270
      303
      167
      214
      373
      305
      294
      272
      215
      315
      355
      258

      235
      245
      224
      196
      252
      194
      171
      353
      283
      265
      194
      211
      292
      245
      263

      330
      291
      251
      182
      361
      253
      232
      470
      292
      299
      237
      266
      364
      312
      312

      417
      278
      270
      257
      371
      195
      280
      440
      305
      363
      259
      188
      329
      307
      262

      354
      201
      215
      209
      291
      113
      194
      311
      197
      200
      1
```



Мал. 4. Результат виконання програми №2

Висновок: навчився працювати з масивами в С.