# Taller de desarrollo de videojuegos para dispositivos móviles

## Requerimientos

### Hardware:

* 1 gb RAM
* Dual Core

### Software:

* Windows 7
* Java 8
* Stencyl 3.3.1 o superior

## Temario:

### **Lección 1** - Cómo hacer tu primer videojuego

* 1. ¿Que es un juego?
  2. Cómo funcionan los juegos
  3. Una breve introducción a Stencyl
  4. **Opcional** completar Tópico 1.
  5. **Proyecto 1** - Mi Primer videojuego.

### **Lección 2** - Pensamiento Lógico

2.1 ¿Cómo funcionan los programas ?

* Condiciones
* Operadores Lógicos

2.2 **Opcional** Completar Tópico 2

### **Lección 3** - Eventos

3.1 ¿Que son Eventos?

3.2 Cómo funcionan las Variables

3.3 Sistema de coordenadas

### Lección 4 - Inteligencia Artificial

### **Lección** 5 - Proyecto final

**Space invader o Mejorar Proyecto 1**

## Topicos Adicionales:

1. Completar el tutorial de flappy Online.
2. Agregar 1 Nivel Extra al Primer Proyecto.
3. Agregar 1 Nivel Extra al Segundo Proyecto.

Notas: El contenido del curso es una versión simplificada del curso para profesores de Stencyl. <http://www.stencyl.com/teach/>

Proyecto 1 y 2: <http://www.stencyl.com/help/start/>