

**Contexte:**

Au cours de la semaine culturelle organisée par ton établissement, divers jeux tiennent les spectateurs en haleine. L'un des jeux consiste à lancer deux gros dés tétraédriques parfaits  $D_1$  et  $D_2$  et, lorsqu'ils sont au repos, à observer l'inscription de sa face supérieure. Les différentes faces du dé  $D_1$  portent les inscriptions 0; 1;  $-1$ ; 2 et sur les faces de  $D_2$  sont marqués 1;  $-1$ ; 0; 1. On note  $\alpha$  le nombre relevé sur  $D_1$  et  $\beta$  celui relevé sur  $D_2$ . Soit  $f$  la transformation du plan d'écriture complexe :  $z' = \overline{a}z + 1 + i$  avec  $a = \alpha + i\beta$ .

L'animateur du jeu vante les surprises agréables et les gains qui attendent ceux qui tentent leur chance. Taka élève en classe de  $T^{le}C$  s'intéresse aux éléments caractéristiques de la transformation  $f$  et au nombre de jeux disponibles la semaine culturelle. A la fin des cérémonies une planche d'exercice de révision est remise aux élèves en classe d'examen. Taka sollicite ton aide.

**Tâche :** Tu vas te servir de tes connaissances pour aider Taka à résoudre les problèmes suivants.

**Problème 1**

1. (a) Détermine la probabilité pour que  $f$  soit une similitude plane indirecte.  
(b) Détermine la probabilité pour que  $f$  soit un antidéplacement
2. On pose dans cette question:  $\alpha = 1$  et  $\beta = -1$ 
  - (a) Quelle est la nature précise de  $f$
  - (b) Détermine les éléments caractéristiques de  $f$

**Problème 2**

Une phase du jeu consiste à déterminer le nombre de jeux disponibles pendant la semaine culturelle par le calcul de la limite en millier de la suite  $(nI_n)_{n \in \mathbb{N}}$  telle que  $I_0 = \int_0^1 \sqrt{1+t} dt$  et  $I_n = \int_0^1 t^n \sqrt{1+t} dt$

3. Calcule  $I_0$  et  $I_1$

4. Compare  $t^n$  et  $t^{n+1}$ , lorsque  $0 \leq t \leq 1$  et  $n > 0$
5. (a) Établir que  $\forall n \in \mathbb{N}^*, \frac{1}{n+1} \leq I_n \leq \frac{\sqrt{2}}{n+1}$   
 (b) Démontre que pour tout  $t$  élément de  $[0; 1]$ , on a :  

$$0 \leq \sqrt{2} - \sqrt{1+t} \leq \frac{1}{2}(1-t)$$
  
 (c) Détermine le nombre de jeux disponibles pendant la semaine culturelle.

### Problème 3

#### Partie A

L'espace orienté est muni d'un repère orthonormé  $(\Omega; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . On considère les plans  $(P)$  et  $(Q)$  d'équations cartésiennes respectives :  $x - y + z - 3 = 0$  et  $2x - y - 3z + 4 = 0$ .

6. Détermine l'expression analytique du demi-tour d'axe  $(P) \cap (Q)$ .
7. Soit le vecteur  $\vec{u} = -2\vec{i} + 2\vec{j} - 2\vec{k}$ .  
 (a) Détermine une représentation paramétrique du plan  $(P')$  tel que  
 $t_{\vec{u}} = f \circ S_{(P')}$ , ou  $f$  et  $S_{(P')}$  désignent respectivement les réflexions de plan  $(P)$  et  $(P')$ , et  $t_{\vec{u}}$  la translation de vecteur  $\vec{u}$ .
8. On considère le pont  $O(0; 4; 0)$  et les vecteurs  $\vec{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(\vec{i} + 2\vec{j})$  et  $\vec{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{10}}(6\vec{i} - 3\vec{j} + 5\vec{k})$   
 (a) Démontre que  $(O; \vec{e}_1, \vec{e}_2)$  est un repère orthonormé de  $(Q)$ .  
 (b) On désigne par  $h$  la restriction de  $f$  au plan  $(Q)$   
 (c) Détermine l'expression analytique de  $h$  relativement au repère  $(O; \vec{e}_1, \vec{e}_2)$

#### Partie B

On suppose que le plan complexe  $(Q)$  est muni du repère orthonormé direct  $R = (O; \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ . A tout point  $M(x, y)$  du plan associé, lorsque cela est possible, le nombre complexe  $z_{m,a} = \frac{1}{\ln 2} \ln(2^x + a^2 + 1) + i[2x(-m + \ln(ax)) - y]$  où  $m$  et  $a$  sont des paramètres réels avec  $a$  différents de zéro.

9. Détermine l'ensemble des points  $M$  tels que  $z_{m,a}$  soit un nombre réel strictement positif.

10. On définit ainsi une famille de courbes  $(C_{m,a})$  d'équation:  $y = f_{m,a}(x)$
- (a) Détermine le domaine de définition  $D_{m,a}$  de  $f_{m,a}$ .
  - (b) Etudie les variations de  $f_{m,a}$
11. On considère maintenant la fonction  $g$  définie par:
- $$\begin{cases} g(x) = 1 - \sqrt{1 - 2x - 2x^2} & \text{si } x \leq 0 \\ g(x) = f_{1,1}(x) & \text{si } x > 0 \end{cases}$$
- On désigne par  $(\Gamma)$  la courbe de  $g$  dans le repère  $R$ .
- (a) Etudie la continuité et la dérivabilité de  $g$  en  $x = 0$  puis interpréter graphiquement le résultat de la dérivabilité.
12. On désigne par  $(\Gamma_1)$  la courbe dans  $R$  de la restriction de  $g$  à l'intervalle  $] - \infty, 0[$
- (a) Démontre que  $(\Gamma_1)$  est la portion d'une ellipse  $(E)$  dont on précisera: le centre ; les sommets, les foyers et les directrices .
  - (b) Discuter suivant les valeurs du paramètre réel  $t$ , le nombre de solutions de l'équation:  $g(x) - x - t = 0$
  - (c) Calcule l'aire  $A$  du domaine plan délimité par la courbe  $(\Gamma)$ , l'axe des abscisses et les droites d'équations respectives:  $x = 1$  et  $x = e$ .

### **Partie C**

13. On désigne par  $F$  la transformation du plan d'expression analytique :
- $$\begin{cases} x' = x + y \\ y' = \frac{1}{2}y \end{cases}$$
- (a) Démontre que  $F$  est une affinité dont on donnera le rapport, la direction et l'axe.
  - (b) Détermine une équation cartésienne de  $F(\Gamma_1)$ .
14. Pour tout entier naturel  $n$ , on pose:  $M_{n+1} = F(M_n)$
- (a) Détermine en fonction de  $x_0$ ,  $y_0$  et  $n$  les coordonnées  $(x_n, y_n)$  de  $M_n$
  - (b) Détermine en fonction des points  $M_n$ , pour lesquels  $x_n$  et  $y_n$  ont une limite nulle, lorsque  $n$  tend vers  $+\infty$