

Guía de Uso: Tracking de Tiempo, Timer y Entradas Manuales

Versión del Documento: 1.1 - Enero 2026

1. El Módulo de Tracking (Core)

El corazón de Tempora es el cronómetro. Hemos diseñado este módulo para cubrir todas las casuísticas de la vida real: desde el trabajo en tiempo real hasta la reconstrucción de jornadas pasadas.

1.1 El Timer Reactivo

- * ****Inicio Instantáneo:**** La barra de input principal permite escribir la descripción de la tarea (ej. "Diseño de interfaz") y presionar `Enter` para iniciar inmediatamente.
- * ****Asignación de Contexto (Obligatorio/Opcional):****
 - * Si no seleccionas proyecto, la entrada se guarda en un estado de "Inbox" (Sin Proyecto) para ser clasificada posteriormente. Esto prioriza la velocidad de captura.
 - * ****Smart Autocomplete:**** Al escribir, el sistema sugiere tareas recientes, nombres de proyectos o clientes basándose en tu historial frecuente.
- * ****Modo Continuo (Server-Side Tracking):**** El timer no vive en tu navegador, vive en el servidor. Puedes cerrar la pestaña, apagar el ordenador o cambiar de dispositivo, y el timer seguirá corriendo. Nunca perderás tiempo por un reinicio accidental.

1.2 Edición Manual y Modo "Bulk"

No siempre es posible trackear en tiempo real. Tempora ofrece herramientas potentes para la entrada diferida:

- * ****Time Grid:**** Una vista visual (tipo calendario) donde puedes hacer clic y arrastrar para crear bloques de tiempo. Ideal para "rellenar huecos" al final del día.
- * ****Formulario de Precisión:**** Permite entradas exactas (ej. "De 14:00 a 16:30") con validación automática de solapamientos. El sistema te avisará si intentas registrar tiempo en un periodo que ya tiene actividad, evitando la doble facturación accidental.

2. Herramientas de Power User

Para los usuarios que viven en la herramienta, la velocidad es crítica.

2.1 Atajos de Teclado Globales

Tempora soporta navegación completa por teclado:

- * `N`: **Nuevo timer**. Pone el foco en el input de descripción.
- * `S`: **Stop**. Detiene el timer que esté corriendo actualmente.
- * `C`: **Continuar**. Inicia un nuevo timer duplicando la descripción y proyecto de la última entrada realizada (ideal para retomar tras una pausa).
- * `CTRL/CMD + K`: Abre la **Paleta de Comandos**. Desde aquí puedes navegar a proyectos, crear clientes o cambiar de workspace sin usar el ratón.
- * `ESC`: Cierra modales o cancela la edición actual.

3. Sincronización y Continuidad

3.1 Sincronización en Tiempo Real (Realtime)

El estado de tu timer se propaga instantáneamente a través de WebSockets.

- * Si inicias el timer en tu móvil, verás que se activa en tu escritorio en milisegundos.
- * Esto previene conflictos de "doble timer" activo en diferentes dispositivos.

3.2 Capacidad Offline-First

Tempora es una Progressive Web App (PWA) robusta:

- * **Sin Conexión:** Puedes iniciar, pausar y editar timers sin internet (ej. en un avión). Los datos se guardan localmente en IndexedDB.
- * **Sincronización Automática:** En cuanto recuperas la conexión, el sistema sube los cambios pendientes y resuelve conflictos automáticamente con el servidor ("Last Write Wins" para metadatos, fusión inteligente para tiempos).
- * **Alerta:** No cierres sesión (Logout) mientras estés offline, ya que esto borraría los datos locales pendientes de sincronizar.

3.3 Gestión de "Timers Zombis"

¿Olvidaste detener el timer el viernes y siguió corriendo todo el fin de semana?

- * Tempora detecta sesiones anormalmente largas (>12h configurable).
- * Al volver a entrar, verás un asistente de **"Recuperación de Timer"**:
 - * Opción A: "Sí, trabajé todo ese tiempo" (Mantiene el registro).
 - * Opción B: "Olvidé pararlo" (Te permite recortar el tiempo final a la última hora de actividad detectada o editarla manualmente).

Consulte La sección de Reportes para ver cómo visualizar estos datos.